

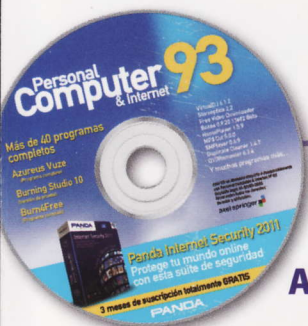
Personal Computer & Internet

Completa • Práctica • Actual

La revista mensual de informática
Líder de ventas en España

Nº93 Octubre 2010
Revista mensual - Año VII

Sólo
3,50 €
Revista
+ CD



CD Regalo

Panda Internet Security

3 meses GRATIS

Azureus Vuze 4.5

Programa completo

MP3 táctiles

Comparamos los mejores reproductores de 32GB



Canales de TV online

Probamos las webs más interesantes

Especial Vuelta al cole



Guía de compras

¿Qué equipo necesitas?

Y además... Los mejores programas educativos

Computer Práctico

Crea fotos estereoscópicas

Comparte tu viaje con tus amigos

Gestiona tu correo de Mac con Mail

Crea una emisora de radio en la Web

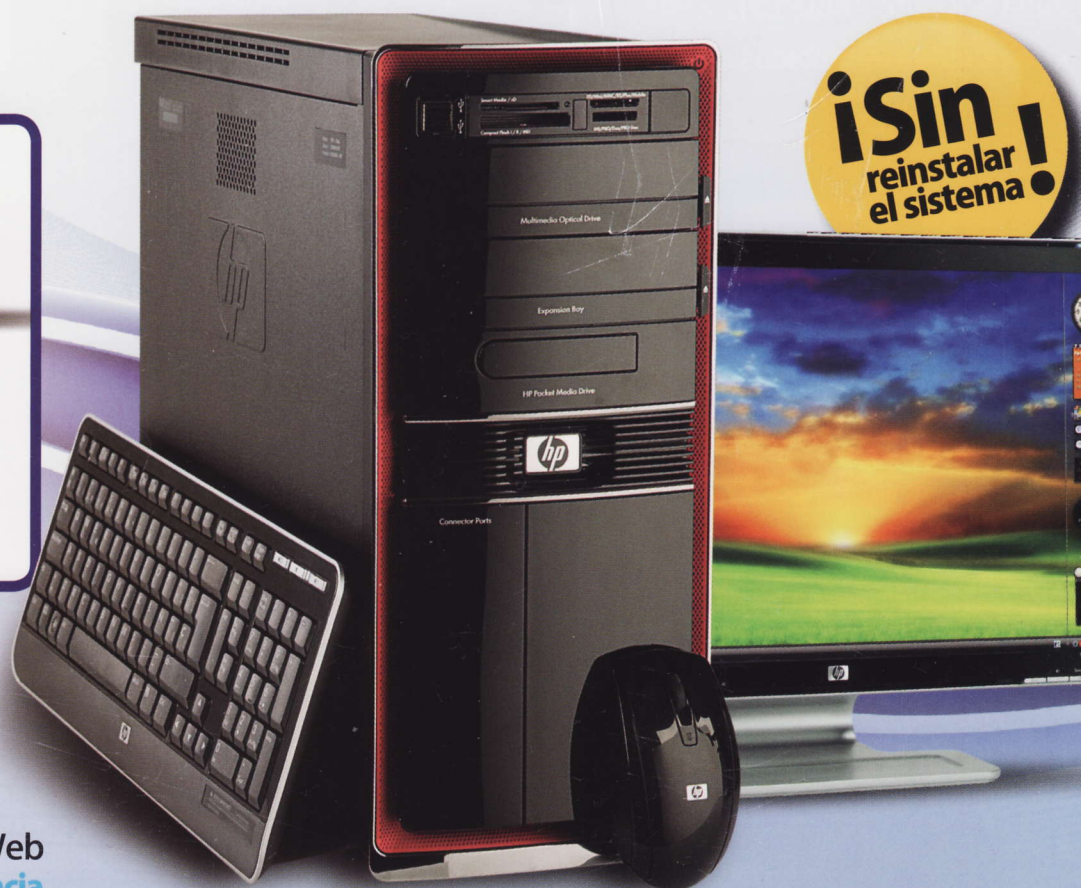
Monta tu propia red de videovigilancia

Y muchos más...

Deja tu PC como nuevo

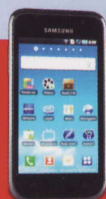
Optimiza y actualiza:

- Sistema • Rendimiento • Seguridad
- Herramientas • Aplicaciones...



Internet

Sigue la mejor liga de fútbol del mundo



Tecnología

Samsung Galaxy S: el rival de iPhone4



Actualidad

¿Qué ventaja tiene el DNI



¿A quién no le gusta estrenar cosas? Un dulce no amarga a nadie, y cuando se trata de ponerse un traje nuevo, de llevar una cartera último diseño, o de presumir de un reloj comprado en la ciudad de tus vacaciones... siempre estamos dispuestos. ¿O a quién no le gustaría estrenar los nuevos iPod y la tableta-teléfono Samsung Galaxy Tab?

Hemos estrenado temporada, nuevo curso y vuelta al cole. Muchas acepciones para un mismo concepto. Se acabó el verano y ahora toca trabajar (y que dure). Y para ello siempre viene bien tener nuestro ordenador a punto, "a estrenar". Así que te proponemos que dejes tu equipo como nuevo para que presumas de él. Sin complicaciones, sin esfuerzos, en sencillos pasos... y ¡sin tener que reinstalar el sistema!

Nunca fue tan fácil la vuelta al cole. Bienvenido al curso 2010-2011.

Mila Lavín
Directora

Síguenos en facebook

Hazte fan en nuestra página:
www.facebook.com/PersonalComputerInternet

#93

Hardware

Comparativa: 4 Reproductores MP3 táctiles

32

Gestionar la música con un dedo. Eso es lo que puedes hacer con estos reproductores MP3 de 32 GB. Son los únicos en el mercado con estas características, y PCI los ha analizado al detalle para mostrarte si merece la pena la inversión en un dispositivo de este calibre.



Software

Reportaje: El mejor software educativo

76

Uno de los mejores entretenimientos para los niños son los juegos. Si, además, estos tienen un fin educativo, mejor que mejor. En este artículo te contamos qué ofertas hay actualmente en el mercado, así como otras alternativas para que aprendan y se diviertan mientras juegan.



Internet

Comparativa: 5 Canales de televisión online

92

Con el ADSL y los nuevos códecs de audio y vídeo, puedes ver la TV a través de Internet con una calidad de imagen similar a la propia TDT. Y esta es sólo una de las múltiples ventajas de la televisión online. Te descubriremos las características de los cinco canales analizados.



Práctico

Deja tu PC como nuevo

136

Ya no necesitas reinstalar el sistema para que tu ordenador funcione como el primer día. En este artículo te desvelamos las mejores ideas, trucos y sugerencias para que tu equipo continúe en el mejor estado posible: ¡como nuevo!



#93

En el CD

Ya está aquí el nuevo curso. Y como los comienzos siempre cuestan un poco, te facilitamos la vuelta al cole con un CD cargado de programas educativos que ayudarán a los más pequeños a mejorar en ciertas materias, el mejor software de grabación para tus discos y, el antivirus de Panda que te protegerá en Internet.



ACTUALIDAD

Noticias y nuevos productos	12
Reportaje: Los peores inventos tecnológicos	28
Cartas de los lectores	30

HARDWARE

Comparativa: 4 Reproductores MP3	32
Reportaje: Equipos para el nuevo curso	42
Análisis de productos	56



El ordenador portátil de Dell ofrece un excelente rendimiento a nivel de procesador y multimedia. Pág. 66

Toma de contacto	70
Ranking de hardware	72

SOFTWARE

Reportaje: La mejor manera de aprender y divertirse con el software educativo	76
Análisis de productos	82
Ranking de software	90

INTERNET

Comparativa: 5 canales de TV online	92
Reportaje: La Liga de fútbol ha vuelto... ¡Síguela en Internet!	102
Análisis de servicios web	110
Descargas	112
Enlaces	116

PRÁCTICO

Trucos	124
Consultas	130

COMPUTING

Sistema	
Deja tu PC como nuevo	136
Ofimática	
Crea con Excel una hoja de cálculo para controlar una carrera	146

Todos los aspectos que se controlan en una carrera puedes gestionarlos de manera fácil con una hoja de Excel. Pág. 146



Mac OS X	
Gestiona todo tu correo con Mail	150
Linux	
Visualiza notificaciones de todos tus servicios con el programa CloudSN	154

WEBMASTER

Herramientas	
Solicita tu DNIe y aprovecha todas sus ventajas	158

DIGITAL MEDIA

Imagen	
Crea una fotografía en tres dimensiones	162
Audio	
Crea tu propia emisora musical	166

Vídeo

Monta tu propia red de vigilancia con el programa Eyecopia	170
--	-----

PERSONAL

Móviles	
Android te facilita la vida	174

Te contamos todo lo que puedes hacer con el sistema operativo para móviles de Google. Pág. 174



Tutorial	
Comparte tu viaje en Internet	178

Multijuegos	
Trucos para juegos	182

En dos minutos	
Miniprácticos	184

COMPUTER SHOPPING

Las mejores ofertas del mercado	188
---------------------------------	-----

¡Suscríbete!
a tu revista favorita
y consigue
este regalo

Mira en
Pág. 119

www.suscripciones-pci.com



En este número analizamos...

HARDWARE

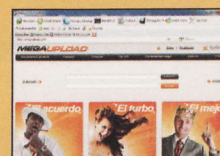
MSI Wind Top AE2280.	56
Acer Aspire 5745G	58
Este ordenador de 15 pulgadas, incluye un potente procesador Core i7 y una tarjeta gráfica de Nvidia de última generación.	
Palm Pixi Plus	59
Apple Mac 27" Co i3 3.2 GHz	60
MSI N460GTX Cyclone 768D5 OC	62
Kworld DVB-T 395U	62
Packard Bell DOTSPT 22G25i	64

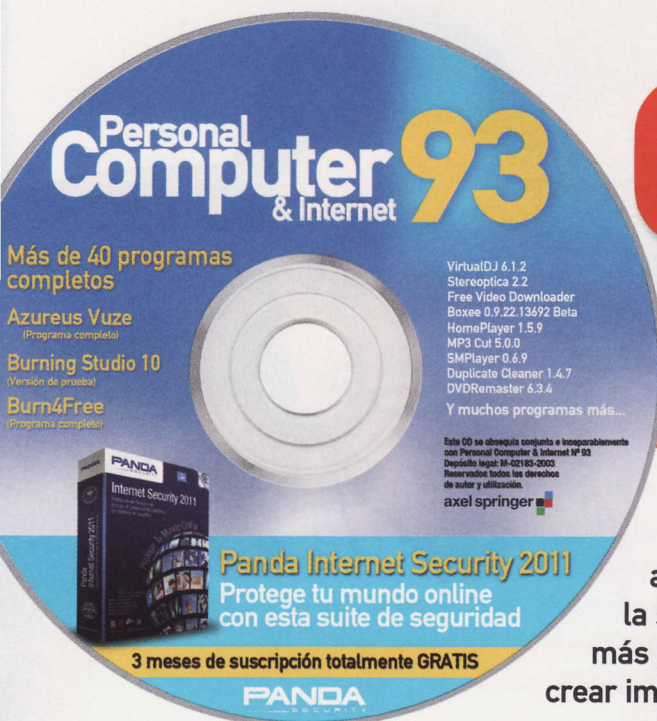


Emtec Movie Cube Theater T800	65
Dell Inspiron M5010	66
Verbatim Gigabit NAS External Hard Drive 1TB	67
IRIScard Anywhere 4	67
Apple Magic Trackpad	68
AVM Fritz!WLAN Repeater N/G	68
Packard Bell Studio ST	70
Nova SliderX 600	70
Drift X170 Action Camera	70
Microsoft Lifecam Cinemma	71
Transcend PF830	71
LG W63D	71
PNY Attaché Original 32 GB	71

SOFTWARE

Panda Internet Security 2011	82
iTunes 10 con Ping	84
Fireworks CS5	85
Video Easy HD	85
Mipony 1.1	86
Gestiona y controla todas tus descargas desde las páginas de almacenamiento online.	
Driver Genius Professional 10	86
Enciclopedia Universal Micronet 2011	88
PDF Reader	89
Argente Registry Cleaner	89





Personal Computer & Internet

Contenido del CD

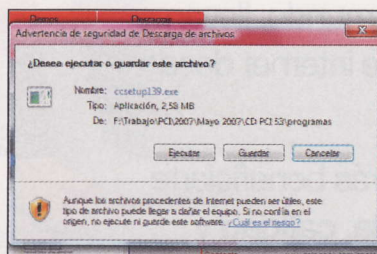
Ya no tienes excusa para no proteger tu ordenador. Este mes te ponemos en bandeja la versión demo de tres meses de la última actualización de Panda Internet Security 2011. Tampoco te pierdas la selección de software educativo que hemos recopilado para los más pequeños de la casa. Y los mayores podrán, entre otras cosas, crear imágenes tridimensionales con la curiosa aplicación Stereoptica.

Así se usa el CD

Cómo instalar los programas

Si no tienes activada la reproducción automática del lector de CD o DVD, selecciona el lector en **MIPC** y haz doble clic en el archivo **intro.exe** para acceder a los programas. La mayoría se instalarán pulsando en el botón **MAIN**. Pero algunos, por-

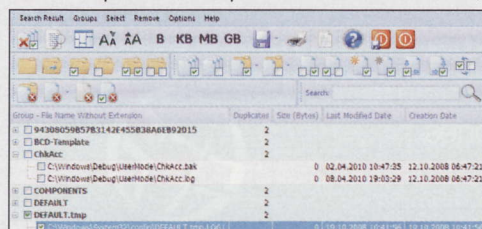
que son archivos comprimidos o su formato no es el habitual, no funcionarán. Esas aplicaciones llevan un aviso en su ficha para que sepas cómo actuar. Si ocurre en algún caso, selecciona **Guardar en disco** y ejecútalo desde tu disco duro.



Otros programas no funcionan correctamente si no los ejecutas desde el CD. Selecciona **Abrir**, y haz clic en el botón correspondiente. Si aún así tienes problemas, puedes acceder a las aplicaciones desde la carpeta **Programas** del CD.

Versión completa Archivos duplicados AllDup 3.2.0

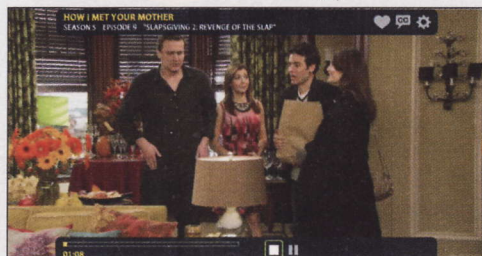
Localiza y elimina rápidamente todos los archivos que tienes duplicados en tu disco duro,



desde imágenes a archivos de audio o cualquier otro tipo de documento.

Versión completa Centro multimedia Boxee 0.9.22.13692 Beta

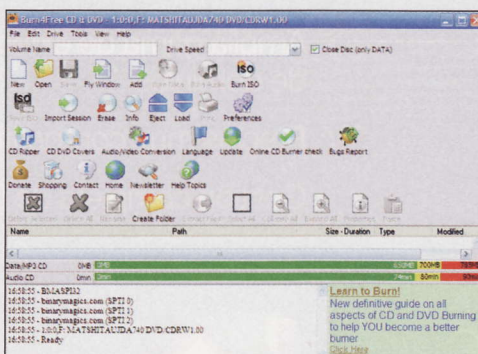
Una interesante experiencia que combina un media center con una red social, para darte la



oportunidad de acceder desde tu televisor a cualquier tipo de contenido multimedia.

Versión completa Grabación de CD y DVD Burn4Free 4.9

Graba discos de audio, vídeo y datos en soporte CD o DVD con esta sencilla herramienta, que



te permite iniciar todo el proceso de copia de datos con sólo un par de clics.

Versión demo Software de grabación Burning Studio 10

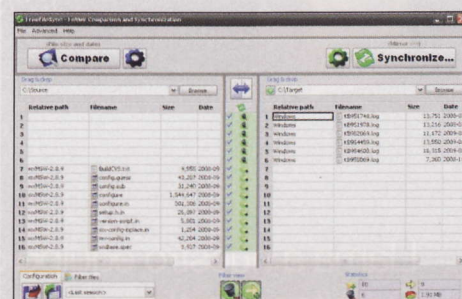
Rápido y sencillo software de grabación que te ofrece todas las herramientas que necesitas para realizar una copia de tus datos, imágenes, archivos de audio o de vídeo e incluso películas.

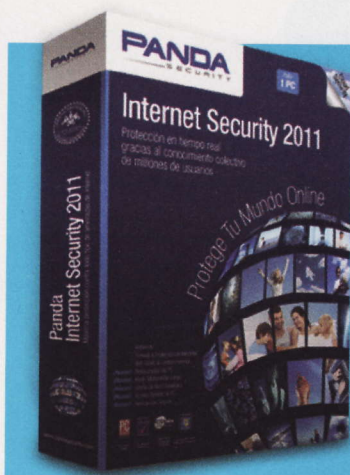
Software educativo para la vuelta al cole

Reportaje Pág. 76

Aquí tienes todas las aplicaciones que necesitas para el nuevo curso, y de las que damos cumplida cuenta en nuestro reportaje de Software:

- 1--2--3 2.0
- Celestia 1.6.0
- Childsplay 1.5
- Ejercicios de Matemáticas
- iMemorize 1.3.0
- Maxima 5.22
- OpenEuclide 0.4
- RapidTyping 3.2.9
- Recuerda Más 1.0.1
- Scilab 5.2.2
- Tux Typing 1.8.1
- TuxMathScrabble 0.7.3
- Multiplik-12
- Touch Typing Deluxe 1.2.40

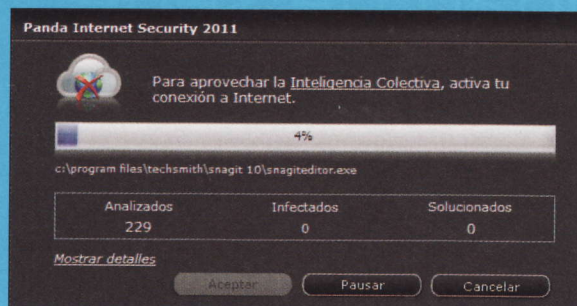




Versión demo. 3 meses

Panda Internet Security 2011

Suite de seguridad



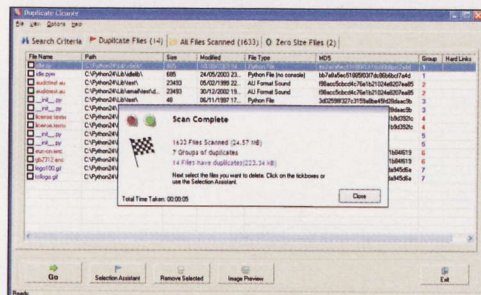
La última versión de la suite de seguridad de Panda, que te ofrece máxima protección frente a todo tipo de amenazas de Internet, por un periodo de tres meses. Con él podrás tener total seguridad mientras realizas tus compras o transacciones en Internet, al tiempo que estás protegido ante cualquier tipo de virus conocido, o por conocer, y mantienes tu bandeja de entrada libre del molesto Spam. Incluye además de un firewall para controlar las conexiones que entran

o salen de tu sistema, un sistema de control parental que evitará que los menores se enfrenten a cualquier tipo de riesgo mientras navegan por Internet. Esta nueva versión dispone además de novedades que te permitirán gestionar la conexión y adaptarla automáticamente para utilizar juegos online, para optimizar una red doméstica, aumentar la seguridad de la navegación e incluso disponer de un acceso remoto seguro a tu PC.

3 meses de suscripciones totalmente GRATUITAS

Versión completa
Elimina duplicados
Duplicate Cleaner 1.4.7

Localiza con facilidad los archivos duplicados de tu ordenador, seleccionándolos en función



del tipo de archivo, de su tamaño o, por ejemplo, de su fecha de modificación, antes de eliminarlos definitivamente.

Versión demo
Mesa de mezclas
VirtualDJ 6.1.2

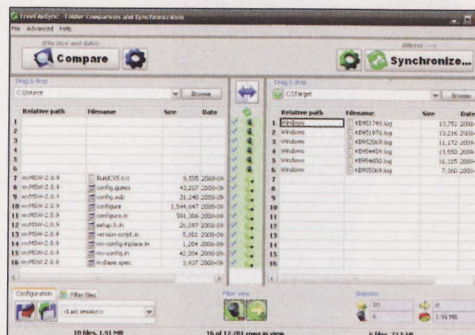
Práctico **Pág. 166**

Una mesa de mezclas virtual con la que podrás vivir la experiencia de ser un DJ sin salir de casa, realizando mezclas de tus canciones favoritas con gran facilidad.



Versión completa
Sincronización de carpetas
FreeFileSync 3.9

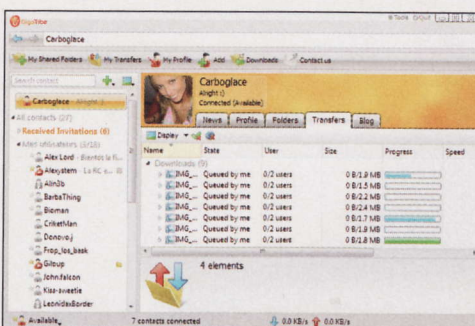
Herramienta para la comparación y sincronización del contenido de carpetas, que te per-



mitirá mantener constantemente actualizadas las copias de seguridad de tus documentos más importantes.

Versión completa
Archivos compartidos
GigaTribe 3.01.006

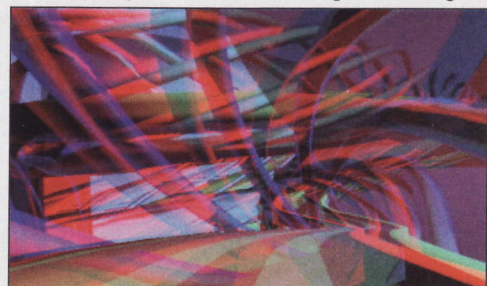
Una herramienta con la que crear una pequeña red P2P entre varios usuarios de confianza, que



te permitirá compartir cualquier tipo de archivos entre ellos.

Versión completa
Edición de imágenes
Stereoptica 2.2

Combina dos imágenes digitales en color o blanco y negro en una única imagen estereográfica o en un anaglifo en 3D, que podrás visuali-



zar o utilizar en tus propias animaciones.

Lista de aplicaciones

1--2--3 2.0
Advanced Renamer 2.72
AllDup 3.2.0
Boxee 0.9.22.13692 Beta
Burn4Free 4.9
Burning Studio 10
CD Assistant 4.11.4046
Celestia 1.6.0
Childsplay 1.5
CianoDock 0.3.5.1
Coollector 2.84
Decompose 1.1.0
doPDF 7.1.343
Dropresize 0.2.3.7
Duplicate Cleaner 1.4.7
DVDRemaster 6.3.4
Ejercicios de Matemáticas
FilterFrog 2.0.0
Fluid Mask 3.1.0
FLVPlayer4Free
Free SMTP Server
Free Video Downloader
FreeFileSync 3.9
GCALDaemon
GigaTribe 3.01.006
Grindstone 2.1.5064
HomePlayer 1.5.9
jMemorize 1.3.0
Maxima 5.22
MP3 Cut 5.0.0
Multiplik-12
OpenEuclide 0.4
Panda IS 2011
Portable Back4Sure 3.0.0
Rainlendar Lite 2.8
RapidTyping 3.2.9
Recuerda Más 1.0.1
Scilab 5.2.2
SMPlayer 0.6.9
Snap 4
Stereoptica 2.2
The Freenet Project 0.7.5
TightVNC 1.3.10
Touch Typing Deluxe 1.2.40
Tux Typing 1.8.1
TuxMathScrabble 0.7.3
VirtualDJ 6.1.2
Vuze 4.5.0.4
Wireshark 1.4.0

Los peores inventos tecnológicos

La revista estadounidense Time ha publicado los que, según ellos, son los 50 peores inventos de la historia. No faltan productos alimentarios, extraños accesorios o coches que, pretendiendo ser futuristas, se quedaron en el pasado. La tecnología tampoco se libra, son 14 los inventos que han caído en saco roto, o tienen visos de hacerlo.

50 peores inventos de la historia

Phone Fingers

CFCs

Bolsas de plástico para la basura

Protésis "Bumpit" para dar volumen al pelo

Máscara facial eléctrica

Sony CD Copy Protection

Gafas de sol con rejillas

"Lavador automático" para perros

Tamagotchis

Pontiac Aztek

Chalecos para perros

Smell-o-Vision

Spam

Fibra mineral Asbestos

Limpiador higiénico "Comfort Wipe"

Postizos de colas de caballo

WC públicos de pago

Smile Checks

Gasolina con plomo

Phone Fingers

Con la llegada de las funciones táctiles, las pantallas de los teléfonos se llenan de huellas dactilares. Una compañía austriaca ha diseñado unas fundas de látex para los dedos que se puede conseguir por menos de 10€.



Sony CD Copy Protection

Entre las iniciativas por evitar la piratería en la música, está el sistema que Sony implantó en sus CDs en el año 2002. Un software que evitaba que se pudieran hacer copias de las canciones a un ordenador. El problema fue que el código que se utilizaba fue fácilmente descubierto y el sistema para evitar las copias fue un fracaso.

SONY

Tamagotchis



Un juguete de bolsillo, así se podría calificar a este curioso dispositivo que acaparó la atención de miles de niños de todo el mundo a finales de los 90. Algo más grande que un llavero, simulaba ser un pequeño animal doméstico al que había que limpiar, dar de comer, jugar con él...

Smell-o-Vision



Si te parece que las imágenes 3D son la última innovación audiovisual, no conoces Smell-o-Vision. Este sistema, de 1960, pretendía transmitir los olores al telespectador desde la pantalla.

Smile Checks

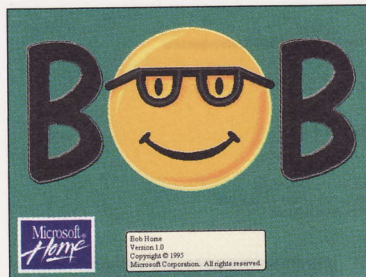
En 2009, los empleados de la empresa Keihin Electric Railway, de Japón, se tuvieron que enfrentar cada mañana a unos controles de acceso que incluían el análisis de su sonrisa, y clasificaban la misma en una escala de 0 a 100. Este análisis corría a cargo de un software que también les indicaba cuál era la sonrisa ideal que debían tener durante todo el día.



Spam publicitario

No hay día que no lleguen a las cuentas de email mensajes no solicitados. En muchos casos son publicitarios, pero es mayor el número de ellos que son correo basura. Es decir, perjudican de alguna manera al receptor.

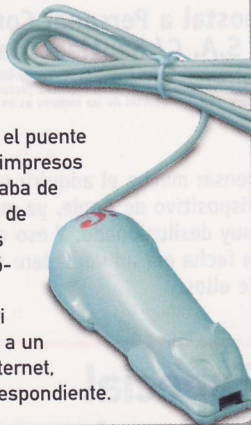


Microsoft Bob

Este sistema operativo fue creado como una interfaz más sencilla para los usuarios de Windows 95. No triunfó por ser demasiado cursi y lo único que queda de él es la tipografía Comic Sans.

CueCat

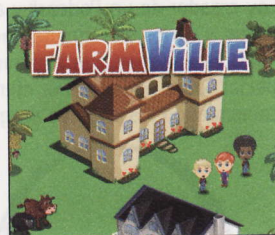
Este pequeño gato, de su forma le viene el nombre, apareció en el mercado estadounidense a finales de los 90 con el objetivo de convertirse en el puente entre los medios impresos e Internet. Se trataba de un escáner lector de códigos de barras incluidos en periódicos y revistas. CueCat lo leía y, si estaba conectado a un ordenador con Internet, abría la web correspondiente.

**Nintendo Virtual Boy**

Virtual Boy ha sido, probablemente, el proyecto de Nintendo en el mercado con una vida más corta. Tan sólo estuvo a la venta durante seis meses en 1995. Consistía en un casco con unas gafas incorporadas que daban sensación 3D a los juegos. Nunca llegó a Europa.

**Farmville**

Es una de las aplicaciones con más adictos de Facebook. Es un juego que consiste en crear una granja y dedicarle tiempo para montar el granero o dar de comer a los animales. El objetivo es que sea cada vez más y más grande.

**Betamax**

Hace poco el formato Blu-ray ganó al DVD-HD en la batalla por la alta definición, pero no es el único binomio que se ha saldado con una baja. Betamax perdió su partida contra VHS, más por una cuestión de marketing que de otra cosa. En aquella ocasión, fue Sony quien tuvo que bajar las orejas con la retirada de su formato de vídeo.

**Clippy**

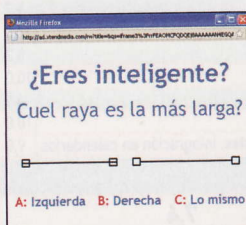
"Parece que estás escribiendo una carta. ¿necesitas ayuda?". Éste era el texto con el que un pequeño clip se asomaba a un documento de texto en Word cada vez que su usuario escribía la palabra "Estimado". Clippy hizo su debut en Microsoft Office 97, pero lo cierto es que la mayoría de los usuarios acababan por rechazar su ayuda, y Microsoft decidió hacerlo desaparecer.

**Foursquare**

A esta red social sólo es posible acceder si tienes un móvil con GPS. Se trata de ir creando una red de locales con recomendaciones cada vez que el usuario los visite y que el resto de contactos puedan consultar sus opiniones.

**Pop-Up Ads**

La publicidad que aparece en la pantalla de tu ordenador, a través de ventanas emergentes, cuando visitas determinadas páginas web ha logrado el efecto contrario al que perseguían. La mayoría de los usuarios la rechaza y, no sólo eso, hay programas diseñados específicamente para evitarla.

**Microsoft Bob**

Vibrador Ab Belt

Mizar Flying Car

Leche carbonatada "Vio"

Segway

New Coke

CueCat

Aditivo alimentario Olestra

Herbicida Agente Naranja

Hipotecas "subprime"

Nintendo Virtual Boy**Farmville**

Crinolina

Grasas trans

Analgésico HeadOn

Bebida Honegar

Dirigibles de hidrógeno

Betamax

Pelo enlatado

Plaguicida DDT

Simulador de voz Auto-Tune

Colorante rojo No. 2

Clippy

Ford Pinto

Chaqueta paracaídas

Jaulas para bebés

Cabinas de bronceado

Zapatos Crocs

Foursquare

Silla hula-hoop

Pop-Up Ads



Vuelve al cole con el software educativo

La mejor manera de aprender y divertirse

El software educativo es una alternativa más para el aprendizaje de los más pequeños. Programas de ordenador y recursos en la web con los que el niño tendrá asegurada la práctica y refuerzo de materias mientras se divierte.

Incluido en el CD

PROGRAMA

La tecnología ha llegado para quedarse y, por lo tanto, saber cómo utilizar un ordenador es indispensable. Se trata de una asignatura pendiente para muchos y que resulta más fácil si se empieza a utilizar desde pequeños. Por eso, una de las mejores maneras de introducir el uso del ordenador en los más jóvenes es con la ayuda del software educativo. Programas con los que conocerá el

manejo de un ordenador, además de aprender distintas materias.

Lo mejor de todo es que el software educativo ha sufrido una evolución espectacular. Atrás se han quedado esas pantallas de imagen plana y con nula interactividad con el usuario. Ahora, los gráficos y las animaciones son uno de los puntos fuertes y van apoyados con actividades muy variadas creadas por expertos pedagogos y profesores.

La finalidad de estos programas es que el niño se inicie o refuerce una actividad o asignatura concreta mientras se entretiene. Da igual cuándo empiece, ya que en ningún momento pensará que está haciendo los deberes.

Coincidiendo con el principio del curso escolar, te proponemos un entretenido paseo por el mundo del software educativo, para que conozcas las ofertas existentes en

el mercado y, también, todo lo que puedes hacer para que tu pequeño se aprenda.

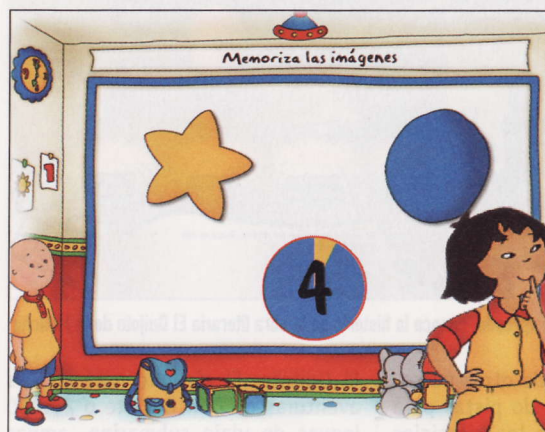
Mucho más que programas de PC

Software educativo hay de muchos tipos. Y por regla general se presentan clasificados por edades, materias e incluso habilidades. Los programas educativos abarcan

edades comprendidas entre un año de edad y aproximadamente los doce. Este tipo de software ofrece asignaturas obligatorias tanto en primaria como en secundaria y, además, todos sus contenidos están adaptados a los planes educativos LOGSE. De esta forma, se encuentran programas con ejercicios de matemáticas, lenguaje, historia, así como de habilidades como secuencias, parejas, etc.

cuidado del lenguaje. Los diálogos y las narraciones son gramaticalmente correctas y, en ocasiones, se muestran dobladas para facilitar el uso del programa en el caso de no disponer de altavoces o bien para niños con problemas de audición.

Sin embargo, hay un aspecto que sí que se echa en falta en los juegos educativos. Y es la posibilidad de seleccionar otro idioma, que no sea el español, como el principal en el transcurso del juego. De esta manera, aquellos niños que sean bilingües o que se estén introduciendo en el aprendizaje de otra materia



Los niños ejercitan su memoria y dan sus primeros pasos en el aprendizaje acompañados de Caillou.

Algunos de los programas educativos no requieren instalación en el ordenador, de manera que es más rápido empezar a utilizarlos. Otros cuentan con una instalación rápida y permiten utilizar el programa de manera simultánea en diferentes ordenadores. Esto es una ventaja si se tiene más de un hijo o más de un equipo. Por ejemplo, con los programas educativos de Caillou (www.tiendadelsoft.com) se pueden realizar las actividades en diferentes ordenadores con el mismo CD. Eso sí, lo que se haya avanzado en un PC en concreto no se guardará si se utiliza en otro.

El número de usuarios que puede utilizar este tipo de software suele ser variado. De esta forma, el programa se puede compartir con diferentes usuarios. Cada uno de ellos se registra con su nombre y puede continuar las actividades en el mismo sitio en el que las dejó. El progreso conseguido se puede consultar en todo momento.

En lo referente a la variedad de las actividades y ejercicios, éstas serán distintas dependiendo de la edad a la que van dirigidos y de la asignatura en cuestión. Pero es común encontrar cómo la historia de un personaje es el hilo principal donde el niño se va a desenvolver y va a interactuar con el personaje. Mientras ocurren diferentes situaciones se le proponen actividades que tiene que resolver si desea pasar a la siguiente fase.

Otra de las características comunes en los juegos educativos es el



En el juego de Abby, el secreto de Gordanne, cualquiera de los ejercicios de matemáticas se adaptan al nivel escogido previamente.

diferente, podrán, por ejemplo, realizar ejercicios de matemáticas, conocimiento del medio, o cualquier otra asignatura de su nivel, de manera completamente diferente.

En definitiva, el software educativo es variado y las opciones que te puedes encontrar son múltiples.

Puedes elegirlo por categoría, materia o curso. Sea de una manera u otra, el niño aprenderá mientras juega y, lo mejor de todo es que no será consciente de que está haciendo deberes. Sin lugar a dudas, un refuerzo para su educación en su tiempo de ocio.

Aprender no sólo con el PC

El software educativo no sólo lo puedes utilizar en tu PC. También se aplica a otros dispositivos portátiles que ayudan a que el niño pueda jugar en cualquier sitio, sin la necesidad de estar sentado en su escritorio. Te dejamos algunos ejemplos para diferentes plataformas:

EN EL MÓVIL

El iPhone es un dispositivo ideal para entretener a los niños en algunos momentos, ya que en él se pueden instalar tanto aplicaciones gratuitas como de pago con las que entretenerlos mientras aprenden. Entra en la tienda Apple Store desde el iPhone y accede a **Categorías. Juegos. Niños**. Encontrarás algunos ejemplos gratuitos como estos que te detallamos:

- **Pez Memo:** consigue que ejerciten la memoria jugando al tradicional juego de cartas de memoria.
- **Color Me:** para colorear diferentes tipos de animales. Dispones de diferentes tipos de pinceles y, utilizarlo, es bastante fácil.



- **Harry Potter Spells Free:** muchos juegos educativos están basados en personajes de la televisión, como este de Harry Potter.

EN LA NINTENDO DS

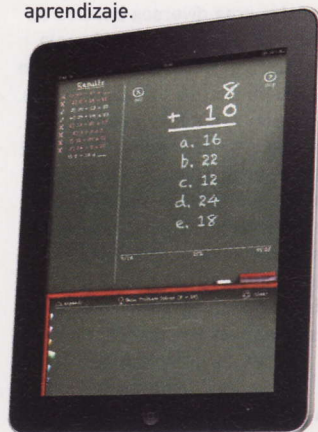
- **Art Academy:** un juego para que reforzar la habilidad de la pintura, así como la capacidad de atención y concentración.
- **Dolphin, aventuras en el zoo marino:** conocerás un paraíso natural donde te acercarás a una vida marina increíble y trabajarás para proteger el futuro de un ecosistema amenazado.
- **De diez en diez:** es una aventura matemática. Se trata de un juego de habilidad de cálculo donde los jugadores deben completar una serie de puzzles con el número diez como protagonista.

EN EL IPAD

- **Gratis Inglés FlashCards:** refuerza tus conocimientos de inglés y practica con los test y ejercicios que se plantean.
- **ABC Magnetic Alphabet Lite:** una aplicación para aprender a escribir y a deletrear con letras magnéticas.



- **Mathboard Addition:** con la ayuda de esta aplicación, el niño practicará a sumar y a ensayar diferentes tipos de operaciones matemáticas, muy útiles para su aprendizaje.



Aventuras gráficas educativas

Las aventuras gráficas educativas son aquellas en las que existe un personaje encargado de acompañar al niño a lo largo del juego, donde juntos recorrerán aventuras con todos los ingredientes necesarios para que el niño sea el protagonista y héroe de las aventuras.

Un personaje en la piel de guía

Para ir salvando los diferentes obstáculos que van a encontrar en su camino, el pequeño deberá superar unas pruebas que, con la ayuda del

personaje en cuestión y, sin darse cuenta, reforzará los conocimientos adquiridos durante el curso.

Una de las aventuras gráficas que cumplen con estas características es Abby, El secreto de Gordonne de CMY Multimedia (www.cmymultimedia.com). Una de las ventajas de esta aventura es que está recomendado para usuarios de seis a doce años, lo que ofrece un amplio abanico de posibilidades. Primero porque es válido para más de un niño y, segundo, porque el nivel del mismo puede abarcar desde primero a sexto de primaria.

En este caso particular, los contenidos están formados por activida-

des variadas. Estas deben resolverse para poder continuar con la aventura. De no ser así, el niño puede

literaria conocida. En estas aventuras se ven cubiertos el entretenimiento, el uso del ordenador y el conocimiento de una obra literaria de prestigio, tan importante como

Cómo se hace un juego educativo



José María Martín
Responsable de
Marketing de Micronet

¿Tienes curiosidad por saber cuáles son las fases del desarrollo de un juego? ¿El tiempo que lleva realizarlo? ¿Cuántas personas están involucradas? Jose María Martín, Responsable de Marketing de Micronet, nos responde a estas y otras preguntas.

Personal Computer & Internet:

¿Cuáles son las fases, desde el principio hasta el final, en el desarrollo de un juego educativo?

José María Martín: En primer lugar se define el producto de manera conceptual, desde las principales características al grupo de edad, contenidos educativos, etc. A continuación, se crea el mundo del juego sobre el papel para después integrar el concepto inicial en ese mundo. Un grupo de artistas crea diversos bocetos de personajes, escenarios y toda esta información se somete a estudios de mercado en los que participan niños, niñas, padres, madres y educadores. En paralelo, seleccionamos un panel de expertos en educación para el grupo de edad al que nos dirigimos. Este panel debe incluir educadores, pedagogos, psicólogos y expertos en juegos. Ellos son quienes definen en realidad el contenido educativo y lo transforman en actividades, minijuegos, misiones y proponen su integración dentro del mundo del juego de manera consistente y coherente. Con toda esta información, programa-

dores, grafistas, animadores, guionistas y músicos se ponen manos a la obra. Durante el proceso se incorporan múltiples contenidos adicionales, se pueden alterar ideas o conceptos iniciales o simplemente evolucionan atendiendo a distintos criterios. Cuando el juego está casi finalizado se hace el doblaje y traducción a otros idiomas si es menester y se vuelve a someter a un nuevo estudio de mercado para realizar ajustes.

PC&I: ¿Qué obstáculos os encontráis?

J.M.: El mayor obstáculo es distanciarse de los conceptos tradicionales y saber mantener esa distancia durante todo el proceso, para asegurar que el juego cumple su función primordial de cara al niño que es entretener y "educar sin que se note".

PC&I: ¿Cuántas personas están involucradas?

J.M.: En el caso de Naraba, nuestro próximo lanzamiento, estamos hablando de una producción en la que están involucradas más de 100 personas.

PC&I: ¿Cuánto tiempo se necesita para crear un juego educativo?

J.M.: Depende del proyecto. Mientras que el software educativo tradicional podía suponer unos meses de creación y desarrollo, un proyecto de la dimensión de Naraba ha costado dos años y medio de trabajo.

PC&I: ¿Se testea con usuarios reales?

J.M.: En el caso de un juego educativo que aspire a perdurar en el tiempo es fundamental que se realicen los ajustes necesarios determinados por el uso real del juego antes de su lanzamiento. Cuestiones de interfaz, dificultad y otros elementos pueden sufrir cambios menores o importantes en base a la información proporcionada.



A la vez que el niño juega y aprende, conoce la historia de la obra literaria El Quijote de la Mancha.

contar con la ayuda de otros personajes que le van dando pistas para que la resolución de los ejercicios sea mucho más fácil. En la aventura Abby, el secreto de Gordonne, el niño se encontrará con ejercicios de matemáticas, lengua y conocimiento del medio.

CMY Multimedia, cuenta con más títulos donde se relatan historias diferentes y, por lo tanto, los personajes que acompañan al niño son entidades diferentes. Por ejemplo,

El Quijote. El ejemplo está en Las aventuras de Don Quijote o 20.000 leguas de viaje submarino, ambas de CMY Multimedia.

Los valores también son asignaturas

Los juegos educativos, en general, no sólo ofrecen actividades y ejercicios. También están basados en valores de igualdad, respeto por los demás, protección del medio ambien-



El niño deberá resolver diferentes situaciones, todas ellas con un transfondo educativo que le otorga valores cívicos.

están disponibles Aymun y los piratas mechones, o Xiro y la ciudad sumergida.

Juegos basados en obras literarias

Por otro lado, hay que destacar aquellas aventuras gráficas que, además, cumplen una función adicional: la introducción a una obra

te y no violencia. Uno de los ejemplos donde podemos verlo con claridad es en la serie de juegos basados en los clicks de Playmobil (www.micronet.es). Esta serie está formada por distintos títulos, como por ejemplo, Emergencias donde los personajes manejados por el usuario, deben realizar tareas de respeto y protección de los demás mientras agudizan su ingenio y refuerzan sus habilidades.

Programas para el refuerzo y apoyo

La comprensión lectora, la posibilidad de escribir en el teclado con todos los dedos, no escribir faltas de ortografía... Existen habilidades de base necesarias para que el progreso en las asignaturas sea más fácil. Muchas de las materias, tanto de los juegos educativos como los de clase, se podrían realizar de manera exitosa si ciertas habilidades estuvieran reforzadas. Los desarrolladores de software también han pensado en

Otro ejemplo de programa gratuito, para escribir a máquina, es Tux Typing (tux4kids.alieth.debian.org), totalmente traducido al castellano y con el que el niño mejorará y aprenderá la posición de las teclas con un simpático pingüino. Ambos puedes encontrarlos en el CD que se entrega con la revista.

Comprensión lectora

Por otro lado, la lectura y la comprensión lectora también se ven cubiertas con programas como CapTo Lectura 7 (www.lecturaveloz.net). CapTo Lectura es un programa fácil de usar que te llevará, paso a paso, a través de cada lección, con instrucciones claras y oportunas en tu propio idioma, para enseñarte a leer más rápido y a comprender mejor documentos, informes, reportes, libros técnicos y de literatura, revistas, periódicos, páginas de Internet y cualquier tipo de texto.



Touch Typing Deluxe es una aplicación gratuita, útil para cualquier miembro de la familia.

cubrir este tipo de necesidades y ofrecen software para niños con el fin de aprender mecanografía, comprensión lectora y reforzar la memoria, entre otros.

Aprende a escribir

Saber escribir a máquina es una ventaja, más adelante, cuando el niño tenga que utilizar el ordenador para realizar trabajos. Por ejemplo, encontramos diferentes opciones para resolver esta necesidad.

Por un lado está el programa Mecanografía Infantil, de Micronet, es un juego que incluye un completo curso de mecanografía basado en el método ciego, creado especialmente para niños a partir de 7 años. El objetivo principal es que cualquier usuario pueda iniciarse en el manejo del teclado mecanográfico para aprender correctamente su uso desde el principio, y evitar los errores y vicios de digitalización que, de no corregirse, limitan severamente la velocidad y precisión mecanográfica necesarias para un óptimo trabajo sobre el ordenador. También, existen opciones gratuitas como Touch Typing Deluxe (rapidtyping.com), que aunque no se basa en ninguna aventura o juego, sirve igualmente para aprender a escribir a máquina.



Esta enciclopedia es una solución en DVD ideal para las consultas.

rápido. La nueva versión 2011 de la enciclopedia Universal de Micronet (www.micronet.es) permite acceder a un amplio número de artículos, así como elementos multimedia de todas las áreas del saber. Es la primera enciclopedia en DVD del mercado que ofrece la posibilidad de agregar y modificar documentos a través de Internet mediante un sistema de publicación online. Podríamos decir



La Wikipedia es la enciclopedia de consulta online creada exclusivamente por los usuarios.

que también se puede nutrir de los contenidos de los usuarios, al igual que la Wikipedia (www.wikipedia.org), un proyecto online donde se pueden realizar consultas, en varios idiomas y de muchas áreas. La enciclopedia de Micronet permite acceder, de manera gratuita a la versión online, Enciclonet.com, y permite que los usuarios puedan

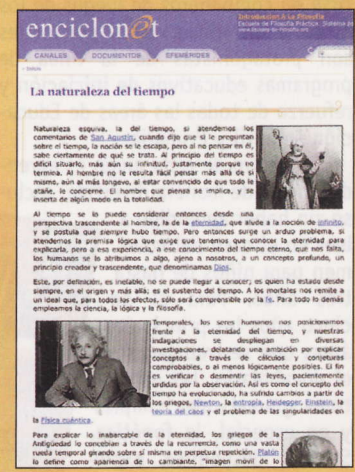
¡Oferta para nuestros lectores

Sólo por ser lector de Personal Computer & Internet, Micronet te ofrece un acceso gratuito hasta el próximo 15 de octubre a la versión online **Enciclonet.com**, la enciclopedia online de referencia en los países de habla hispana, que te permite crear y editar su contenido a través de un sistema de publicación online.

CLAVES DE ACCESO

Usuario: pcomputer

Clave: computer



ejercer de autores realizando sus propias aportaciones a la obra y decidir ampliar su fondo documental con la descarga de textos y archivos redactados por otros usuarios. Todas las aportaciones serán exhaustivamente revisadas por el equipo editorial de Micronet, compuesto por más de 600 profesionales que garantizan su calidad y validez. Está clasificada en 7 canales temáticos que proporcionan un acceso claro, rápido y selectivo a todos los contenidos de la obra englobados en: Arte y Literatura, Humanidades, Ciencias de la vida, Ciencia y Tecnología, Deportes, Tiempo Libre y Sociedad. Incluye también un Atlas Anatómico desde donde es posible realizar una exploración anatómica interactiva del cuerpo humano desde el esqueleto y los sentidos hasta el sistema nervioso, muscular, endocrino, respiratorio, etc.

También existe una versión online **Enciclonet.com** y a la que todos los lectores de Personal Computer & Internet pueden tener acceso, de manera gratuita, hasta el 15 de octubre. Puedes ver las claves de acceso e instrucciones en el cuadro de esta página.

El inglés, una asignatura obligatoria

Todos los expertos coinciden en que una lengua extranjera hay que aprenderla desde pequeño. Y, en este caso, el inglés, como lengua extranjera obligatoria en los colegios, es el objetivo de los desarrolladores de juegos.

Un curso para cada edad y nivel

Existen varias opciones de programas con el inglés como asignatura única y principal. Por ejemplo, Micronet cuenta con RoboKIDS English, una serie de tres volúmenes dirigida para niños de 3, 5 y 7 años. Los RoboKids son un grupo de robots que han venido del espacio para convertirse en compañeros de juegos de los niños y las niñas. Estos personajes son protagonistas de la línea de programas educativos de iniciación y refuerzo de todas las áreas de Educación Infantil y Primaria.

El objetivo de cada juego es aprender inglés de manera divertida, incluso sin haber aprendido a leer en el caso del volumen para niños de hasta tres años. Para el de cinco años las principales áreas que se trabajan son el vocabulario, las estructuras gramaticales simples y en especial, la fonética. Saludar, despedirse, expresar cantidades y fechas e indicar posesión son algunas de las tareas que se proponen



Con RoboKids English es posible alcanzar niveles similares a los de diferentes escuelas como el Council of Europe.

a través de canciones y diálogos. Para los de 7 años, los niños aprenderán a desenvolverse en el uso de distintas estructuras gramaticales, como los grados del adjetivo, los principales tiempos verbales, los infinitivos irregulares, los adverbios de tiempo y el condicional. Como puede verse muchas de las áreas principales quedan cubiertas.

Otra de las compañías, Lodisoft, también cuenta con su versión para niños a la hora de enseñar una segunda lengua, y ofrece Tell Me More Kids, una línea de tres programas que abarcan las edades de 4 a 12 años. Una de sus ventajas es que se puede escoger entre inglés británico o americano. Cuenta con juegos muy variados clasificados en siete tipos diferentes entre los

que se encuentran karaoke, colorear, encuentra las diferencias, entre otros. Además, tanto en los Dibujos animados como en los karaokes, el niño

tiene la opción de ver la traducción de todas las frases al español. En cada uno de los programas se incluye auriculares con micrófono incorporado necesarios para poder realizar los ejercicios. Además, cuenta con Tecnología de Reconocimiento de voz en todas las actividades, adaptado tanto para la voz de los niños como la de los adultos.

También CMY Multimedia, cuenta con su catálogo el título Aprende inglés con Abby. En esta aventura en 3D, la protagonista cuenta con la ayuda de Robbit, un robot traductor, que ayudará al niño en todo momento, y que es capaz de traducir cualquier palabra o frase que se le presente durante el transcurso del juego al inglés.

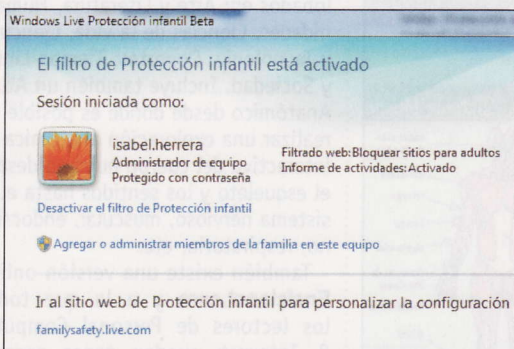


Los programas de inglés de Tell Me More disponen de cuadernos de actividades preparados para imprimir.

La seguridad de los más pequeños, la asignatura de los padres

A todos los padres les gusta saber qué hacen sus hijos cuando se conectan en el ordenador. El acceso a Internet es tan fácil que llevar un control, para saber lo que hacen, se convierte en tarea indispensable.

Una buena manera es conocer de antemano lo que hacen y, desde ahí, poder reaccionar para tomar una decisión. De nada sirve prohibir el acceso a sitios, chats, etc. si luego pueden conectarse desde la casa de su mejor amigo o desde la biblioteca. Por un lado, es mejor saber qué es lo que hacen para luego no llevarse sorpresas.



Windows Live Protección Infantil es una aplicación gratuita que puedes encontrar dentro de la familia Live de Windows.

Este acertado punto de vista es en el que Micronet (www.micronet.es) se ha centrado para desarrollar la herramienta de control parental Danba. Un programa diferente ya que permite saber



Los programas de control parental ayudan a conocer qué es lo que hace el niño con el PC.

qué hacen los menores cuando usan el PC. El control se lleva exclusivamente desde su sitio web (www.danba.es) y es capaz de enviar alertas a los padres, en forma de SMS o bien por correo electrónico. De esta manera, acceder

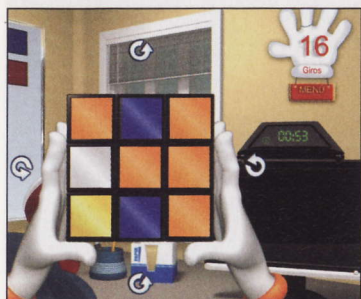
al histórico de actividades se puede realizar en cualquier momento y desde cualquier ordenador, siempre que se tenga acceso a Internet. Con Danba no se prohíbe el acceso a ningún tipo de web, simplemente se conoce qué es lo que hacen para, a posteriori, educarles mejor o dirigirlos para formales mejor. Por otro lado, el resto de los programas de control parental al que estamos habituados permiten deshabilitar el acceso a diferentes páginas, limitar por horarios y el acceso a Internet. También es posible configurarlo para efectuar restricciones a la hora de instalar o abrir programas, mensajería instantánea, etc. Un ejemplo, gratuito, es Live Protección Infantil de Microsoft y que lo puedes encontrar en la web (explore.live.com). Y, de la mano de Lodisoft (www.lodisoft.com) encontramos Kanguro.

Entretenimiento para toda la familia

Está muy bien que el niño aprenda mientras juega, pero no está demás que el resto de la familia participe con él.

Entrena la mente

Para estas situaciones una opción es apuntarse al Desafío del cubo de Rubik de la compañía Planeta de



El tradicional juego del cubo de Rubik puede ahora resolverse desde la pantalla del PC.

Agostini (www.planetadeagostini.net). 60 niveles de juego donde hay que resolver y conseguir coincidir todas las caras del mismo color.

Otra posibilidad es instalar programas educativos como Jewel Quest II de Avanquest (www.avanquest.com) donde debes resolver rompecabezas elaborados mientras recorres África a través de paisajes realistas. Tendrás que ordenar y emparejar reliquias para convertirlas en oro y desenterrar joyas. Otro título de esta serie, es Mah Jong Quest II, donde debes resolver rompecabezas.

Y, si quieres que tu niño empiece a jugar al ajedrez desde pequeño tienes la opción El pequeño Fritz de Micronet (www.micronet.es). Una original aventura gráfica destinada a aprendices de cualquier edad, y especialmente a niños desde los 8 años. Mediante pistas, trucos y jue-



Fritz es un programa educativo de ajedrez muy útil para los amantes de este juego.

gos intercalados en la aventura interactiva, los niños aprenderán cómo salta un caballo, qué es coronar un peón o qué significa "jaque mate". El pequeño Fritz es el método de aprendizaje más divertido para toda la familia y una herramienta educa-

tiva que ayuda a los estudiantes a asimilar nuevos conocimientos y a enfrentarse a tareas que exigen un esfuerzo mental.

Educación musical

La música es una asignatura a la que muchos niños le pueden sacar un gran partido. Con ella se refuerzan habilidades y se puede compartir en familia de manera divertida. Por ejemplo, de la mano de Avanquest, encontramos D'Accord Keyboard Chord Dictionary que permite buscar acordes e imprimir la posición de los dedos en el teclado para aprender a tocar el piano o el teclado. Otros instrumentos también se han tenido en cuenta. Por ejemplo, existen otros títulos para los que deseen empezar con la guitarra e incluso con la batería, así como a afinar los instrumentos musicales.

En la web también hay opciones interesantes

Hay una clara tendencia, en general en el software, y es que este empieza a utilizarse también en la nube. Que no exista el hecho de tener que instalar nada y, que mediante un acceso online se entre en la aventura educativa y se pueda jugar en cualquier lugar y momento. Esto todavía no es una realidad al 100% y menos en el campo del software educativo para los más pequeños. Sin embargo, sí que exis-

el software de escritorio, se pueden reforzar aspectos como la habilidad, por ejemplo con **Eeni Balance**, mejorar la estrategia y enlazar los átomos por colores y formas antes de que alcancen la parte de arriba de la pantalla. Una vez enlazados cambian y se pueden conse-

capítulos de Pocoyó, Bob Esponja o incluso de Heidi, además, de vídeos educativos, entre los que se encuentran programas de inglés.

Asimismo, desde la página de RTVE (www.rtve.es), en la sección Infantil, se puede encontrar un amplio repertorio de recursos para los más pequeños. Se han incluido episodios de diferentes personajes conocidos como Pokémon, Lunni, Las tres mellizas o incluso Dora la exploradora. También, se ofrecen juegos de los mismos per-

sonajes o dibujos para colorear listos para imprimir con un simple clic de ratón. Si estás buscando recursos de este tipo, no dejes de entrar en la web www.canon.com/c-park, un sitio donde encontrarás plantillas para crear tarjetas de felicitación, patrones de papiroflexia, origami, marcos de fotos, con todas las instrucciones para realizar proyectos realmente sorprendentes.

En definitiva, los niños comienzan a dar sus primeros pasos con el software educativo mientras aprenden y juegan. Una gran combinación.



Desde la página de RTVE se acceden a juegos y actividades basadas en personajes y series de TV.

ten múltiples opciones para divertirse mientras se aprende desde la Web.

Juegos en la nube

Por ejemplo, en la página Peque juegos (www.pequejuegos.com) puedes encontrar un amplio repertorio de juegos educativos, clasificados por categorías, a los que puedes jugar desde la página o bien descargarlos. Con ellos, al igual que

guir puntos extra haciendo jugadas más complicadas con **AtomZ** o bien ejercitar la memoria con **La niñera mágica y las cartas**.

Recursos para todos

Otro recurso, bastante cómodo y útil es hacer uso de los vídeos gratuitos que puedes encontrar en YouTube (www.youtube.com). Desde este sitio puedes disponer de

Primera red social educativa en España

Desde la página web www.movistar.es/aula365.com, un nuevo sitio de Movistar, es la primera red social de contenidos educativos de España. Pretende dar un servicio de apoyo para niños de entre 6 y 16 años desde el cual se accede a contenidos de Por último, desde la página web www.movistar.es/aula365.com, un nuevo sitio de Movistar, es la primera red social de contenidos educativos de España. Pretende dar un servicio de apoyo para niños de entre 6 y 16 años desde el cual se accede a contenidos de primaria y secundaria con material complementario para la realización y refuerzo de actividades escolares. El tema de la privacidad está cubierto ya que no es posible subir fotografías reales y el padre puede realizar un seguimiento de

las actividades que realiza el hijo. primaria y secundaria con material complementario para la realización y refuerzo de actividades escolares. El tema de la privacidad está cubierto ya que no es posible subir fotografías reales y el padre puede realizar un seguimiento de las actividades que realiza el hijo.



Zara.com

ZARA

www.zara.com

Ficha técnica

Navegadores: Funciona bien en todos

Registro: No

Otros: Catálogo de últimas colecciones

Funciones: Compras online

➔ Venden la misma ropa que en la tienda

➔ Muy bien organizada

➔ Navegación lenta

➔ No funciona bien con Internet Explorer

Valoración **8,0**

Se ha hecho de rogar, pero Inditex ha abierto su primera tienda online con la que también fue una de las primeras marcas con las que empezó a comercializar sus diseños: Zara.

La web tiene un diseño limpio y sencillo, aunque hay que decir que mientras la probamos en la Redacción no funcionaba bien con Internet Explorer, aunque sí con los navegadores Firefox y Safari.

Su página de inicio recibe al visitante con una fotografía de un modelo que viste uno de los diseños de la temporada. A la derecha, diferentes textos, con sus correspondientes enlaces, te llevan a varias secciones. Para empezar, se pueden

consultar las novedades del mes en el New Lookbook, ver videos del making of de la colección o ver el catálogo de la temporada. Comprobarás que también es posible descargarse aplicaciones para iPad e iPhone para realizar las compras online desde estos dispositivos, o hacerte fan en Facebook de la página de esta tienda que, por cierto, ya tiene más de 4,6 millones de seguidores.

En el lado izquierdo de la página de inicio, está el grueso de la tienda online organizado de una forma muy clara. Para empezar, se pueden

consultar los diseños incorporados durante la última semana, o pasar directamente a las colecciones para Mujer, TRF (Trafaluc, dirigida a jóvenes), Hombre o Niño.

Cómo comprar

Al pulsar sobre cualquiera de las colecciones mencionadas, aparece un desplegable con los tipos de prendas, como abrigos, pantalones, zapatos, accesorios, etc. Una vez elegida la categoría aparecen fotos donde se muestran las prendas, junto al precio (que es el mismo que en las tiendas físicas) y una brevísima descripción. Si buscas algo concreto, puedes usar los filtros que aparecen en la parte superior, y hacer una selección por características, color, talla y precio.

Ya dentro de la ficha, puedes ver más fotos de la prenda desde distintos ángulos, consultar la guía de tallas, imprimir la información, mandarla por email, o compartirla a través de Facebook o Twitter. También te informan aquí de las formas de envío: entrega en el domicilio, con un coste de 3,95€ y un plazo de dos a tres días; entrega express en el domicilio, que se recibirá en menos de 48 horas por 5,95€ (Islas Canarias: 9,95€); o la recogida en una tienda que elige el cliente, y en este caso el servicio es gratuito. La devolución en caso de no estar conforme con la compra es, en todos los casos, gratuita.

Pero lo más importante es que en este momento es cuando puedes añadirla a tu carrito de la compra,



Dentro de la ficha de cada prenda se elige el color, la talla y se añade al carrito.

para lo que tienes que estar registrado. Te pedirán tus datos: nombre, apellidos, dirección, teléfono, correo electrónico y elegir una contraseña.

En el proceso de compra debes elegir la forma de envío que prefieres, la dirección a la que quieres que te manden tu compra y el sistema de pago. Se puede realizar con tarjetas de crédito (Visa, Master Card y American Express), débito (Visa Electron) o PayPal, además de la Afinity Card en España.

Nuestra opinión

El sector textil es uno de los que genera más compras entre los internautas y, siendo Inditex el grupo español más fuerte en este mercado, ya era hora de que empezara a "abrir" sus tiendas online. Su diseño sencillo probablemente incentivará las ventas entre sus incondicionales, pero debe mejorar los problemas técnicos en la navegación.

HispaVista Mujer

hispa vista
ocio mujer

mujer.hispavista.com

Ficha técnica

Navegadores:	Funciona bien en todos
Registro:	No
Otros:	Tienda online, vídeos
Funciones:	Información para la mujer

- ➔ Navegación sencilla
- ➔ Acceso directo a vídeos desde varias opciones del portal
- ➔ Contenidos poco elaborados
- ➔ Interfaz poco atractiva
- ➔ Las secciones Moda y Compras son similares

Valoración 6,0

La sección Mujer del portal HispaVista se acaba de renovar. Desde la página de inicio se puede acceder directamente a todos los canales temáticos: Corazón, Salud, Recetas, Eventos, Biografías, Moda, Amor, Horóscopo, Compras y Vídeos. Además, también se destaca una noticia y un vídeo, se muestran las últimas informaciones, hay un buscador de eventos relacionados con el ocio y la cultura, y se ofrece la posibilidad de consultar el horóscopo o la sección de compras.

En la mayoría de los canales mencionados, sobre todo en los que se ofrecen noticias, la información está organizada de forma sencilla. Se muestra una lista de las entradas, cada una de ellas acompañada por una foto, un título y una breve introducción. Al

pulsar en cada una de ellas ocurre lo que se espera: se amplía la noticia y, además, puede compartirse en Twitter y en Facebook.

Hay que mencionar que la sección de Moda no incluye artículos sobre las últimas tendencias o artículos con consejos de belleza. Se trata más bien de una recopilación de productos, organizados en varias categorías, que se pueden comprar online en eBay. La diferencia con la sección de Compras es que los artículos que se ofertan en esta última, también organizados por categorías que se pueden consultar en una barra lateral izquierda, se adquieren en algunos casos en diferentes tiendas online especializadas, como La Redoute o SportArea.

En el nuevo portal han querido reforzar la sección dedicada a los mejores vídeos de Internet y le han dedicado un canal especial al que, no sólo se puede acceder desde esta sección, también desde la dirección **especialmujer.tv**. Todos los vídeos son sobre temas relacionados con moda, maquillaje, autoayuda, consejos de salud, entrevistas, famosos, etc. Para localizar uno concreto hay un buscador.

También han elaborado una lista con un Top 10 o puedes ver los más recientes.

Nuestra opinión

A pesar de la renovación del portal dedicado a contenidos para la Mujer, en HispaVista no ofrecen nada nuevo y los contenidos son algo pobres. Se podría sacar más partido interrelacionándolos y, por ejemplo, enlazar las biografías de las que disponen con las noticias de actualidad.

Viajar sin gluten

VIAJAR
sin gluten
.com

www.viajarsingluten.com

Ficha técnica

Navegadores:	Funciona bien en todos
Registro:	No
Otros:	Foros, chat, recomendaciones para propietarios
Funciones:	Información para personas celiacas

- ➔ Reúne información dispersa útil para los celiacos
- ➔ Los foros con contenido están actualizados
- ➔ Escasez de contenidos
- ➔ Foros sin contenido

Valoración 5,5

Las intolerancias alimentarias cada vez se manifiestan con más frecuencia, tanto en niños como en adultos. Una de las más extendidas es la alergia al gluten, y a todos sus derivados. Alimentos como el pan o la pasta deben desaparecer de la dieta de celiacos porque contienen trigo, y ni qué decir tiene el cuidado que hay que tener cada vez que coman fuera de casa.

Mantenerse informado de dónde se puede disfrutar de un buen plato sin tener que preocuparse de sus consecuencias, sobre todo cuando se sale de viaje, hace la vida más fácil a los celiacos. En esta web pretenden recopilar todos aquellos restaurantes, hoteles, casas rurales, campings, tiendas... etc., que ofrecen productos sin gluten.

En su página de inicio se puede acceder directamente a estos listados pulsando en cada una de las categorías mencionadas, que aparecen en la parte izquierda. Una vez ahí, en un mapa se selecciona la provincia en la que se está interesado, y a continuación se muestra una lista con el nombre, la dirección y una descripción del establecimiento, e incluso la opinión de los usuarios, en el caso de que hayan decidido aportar su propia experiencia. También han incorporado un filtro por barrios para localizar mejor el restaurante, hotel o tienda.

Volviendo a la página de inicio, los usuarios tienen a su disposición varios foros y un chat. Los primeros están divididos entre General y Sugerencias, Foros para Viajeros y Foros para Propietarios. La información más interesante está en el segundo, dividido a su vez en varios temas: De viaje (autopistas, áreas de servicio...), En Destino (ciudades, turismo rural, en la playa, nieve...) y Fuera de España (Europa, África, América, Asia, Oceanía). Eso sí, para participar es imprescindible darse de alta. Para fomentar la relación entre los afectados a esta intolerancia alimentaria también han abierto su propia página en Facebook, a la que se puede acceder directamente desde esta web.

Nuestra opinión

No hay duda de que dedicar páginas web especializadas a cualquier grupo de población que se sale de la "normalidad" siempre es de alabar, sobre todo cuando tienen que ver con la salud. Esta es una iniciativa plausible, pero aún le falta contenido suficiente para convertirse en una referencia para los celiacos.



Descargas en la Red

Hay programas que son muy populares y que utiliza casi todo el mundo, pero a veces resultan complicados de usar y de sacarles todo el provecho. Te proponemos algunas utilidades que hacen lo mismo que otras más conocidas, pero comprobarás que de una forma mucho más sencilla e intuitiva.

www.usu.alvarsoft.com



USB Security Utilities 1.0 Seguridad USB

Se trata de una aplicación que te permite mantener tu dispositivo USB (llave, reproductor portátil o, incluso, tu disco duro extraíble) libre de virus. Al mismo tiempo incluye diversas funciones de backup y otras herramientas para optimizar el funcionamiento de las unidades externas. USB Security Utilities cuenta con un sistema de vacunación que "blinda" la unidad USB para que no se infecte, aunque la conectes a un sistema poco seguro. Por tanto, es muy útil cuando utilizas cibercafés o tienes que intercambiar datos con diferentes ordenadores. Además, esta aplicación incluye un potente antivirus y detector de malware que se actualiza automáticamente cuando hay una nueva versión. Por si fuera poco, está en castellano, es gratuita, apenas consume recursos y tan solo ocupa 1,5 MB. ¿Qué más necesitas saber para echarle un vistazo?

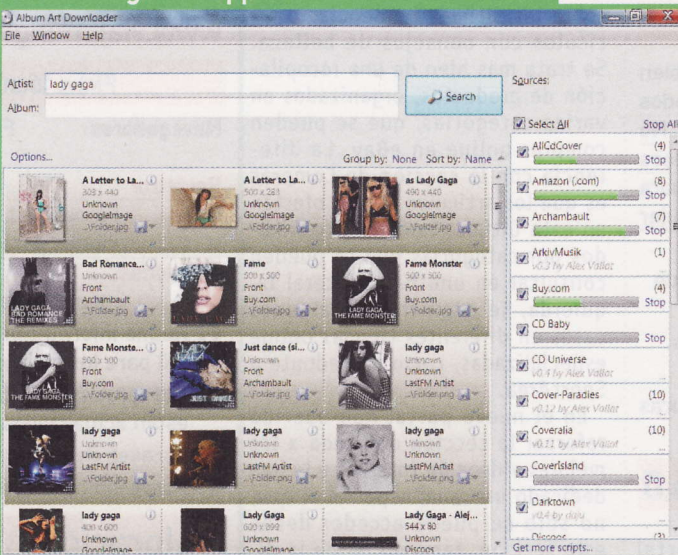
Alien Swarm Juego gratuito

Valve, creadores de la mítica saga Half Life, ofrecen a través de la plataforma Steam el juego gratuito Alien Swarm. Al más puro estilo de la película Alien, varios jugadores en modo multijugador deben abrirse camino a través de angostos pasillos infectados de monstruos. El juego posee una calidad técnica de primer nivel, y es francamente divertido si se juega con varios amigos.



store.steampowered.com/app/630

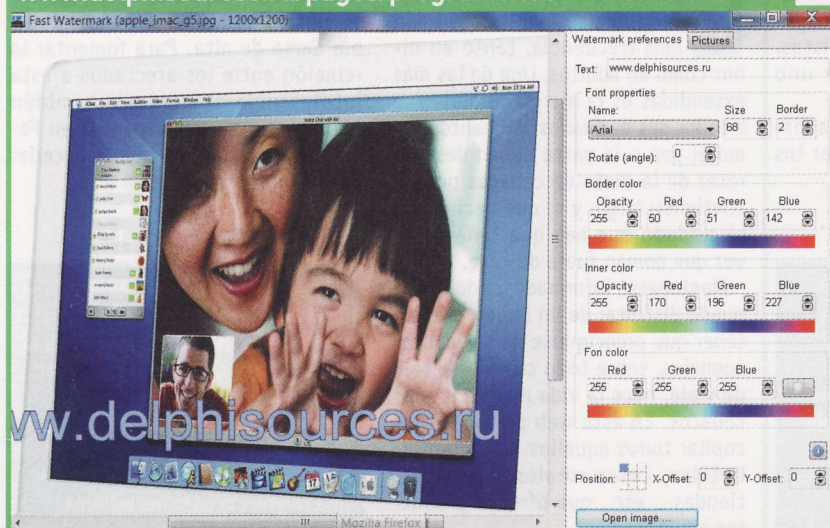
sourceforge.net/apps/mediawiki/album-art



Album Art Downloader 0.35 Descarga de carátulas

La música digital tiene muchas ventajas, pero también algunos inconvenientes, pues muy pocas tiendas te suministran la carátula al comprar las canciones, o sólo la tienes en papel si compras el CD. Con esta aplicación, introduces el nombre del grupo o el disco y te descargas la carátula obtenida de tiendas online, webs musicales y otros sitios legales.

www.delphisources.ru/pages/programs/fast-watermark.html



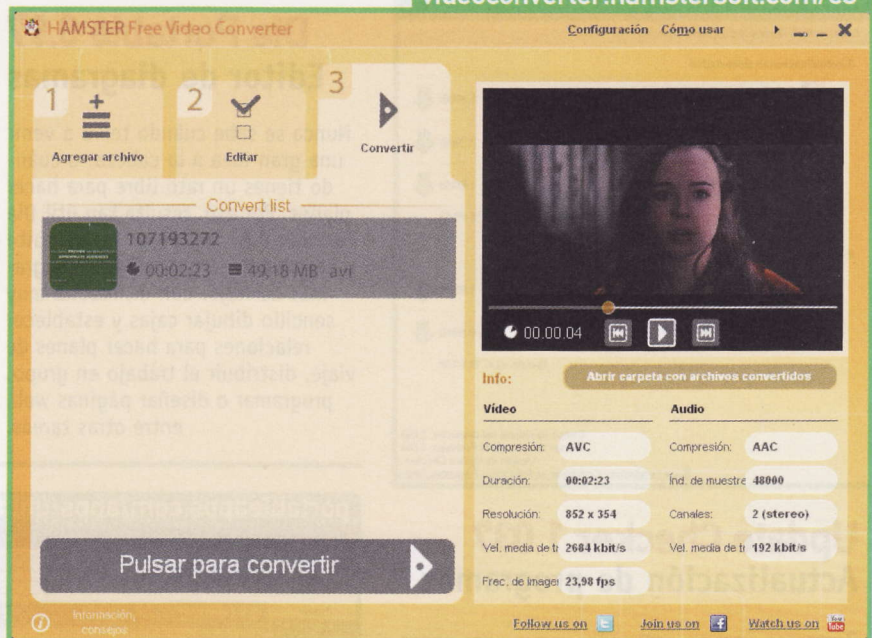
Fast Watermark 1.2 Marcas de agua

Si cuelgas una imagen en la Red, es probable que en unos días acabe replicada en multitud de sitios. En algunos casos, incluso será usada con fines lucrativos por otras personas que no dudan en aprovecharse del trabajo ajeno. Si deseas mantener la autoría de tus fotos o, al menos, impedir que las usen impunemente en otros lugares, no queda más remedio que introducir una marca de agua, es decir, una "firma" semitransparente que se funde con la imagen, para que no se pueda borrar. Fast Watermark 1.2 es una sencilla aplicación pensada para crear tus propias marcas de agua con unos pocos clics. Sólo tienes que elegir el tipo de letra, tamaño, color y texto, para crear la firma. Después, la colocas en el lugar que creas conveniente. La última versión permite añadir una misma marca de agua a bloques de fotos de cualquier tamaño, así que ahora resulta muy sencillo trabajar con cantidades elevadas de imágenes.

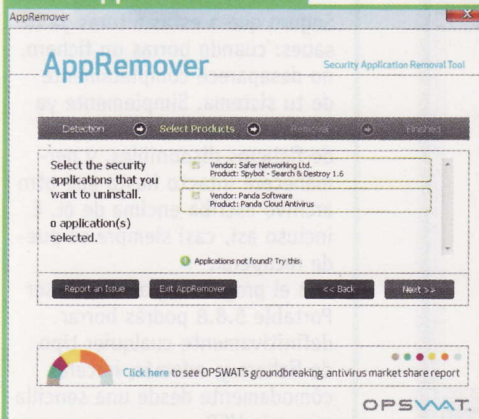
Hamster Free Video Converter 1.0.0.22

Conversor de formatos de vídeo

Cada vez existen más dispositivos multimedia capaces de reproducir música y vídeo: ordenadores portátiles, reproductores MP4, teléfonos móviles, consolas de videojuegos, etc. Cada sistema usa su propio formato, así que resulta complicado llevar tus filmaciones de un sitio a otro. Si conviertes vídeos a diferentes formatos con asiduidad, Hamster Free Video Converter te resultará de gran utilidad. Es un programa muy sencillo de usar, ya que todos los pasos de conversión se realizan de forma automática, mediante iconos muy visuales. Incluye soporte para más de 200 dispositivos reproductores, desde el iPhone a la PSP o la PS3, y convierte a docenas de formatos diferentes: 3GP, MP3, MP4, AVI, MPG, WMV, MPEG, FLV, HD, DVD, M2TS, etc. Hamster Free Video Converter no es un simple conversor: también corrige el vídeo entrelazado, ajusta la velocidad de bits de audio/vídeo y la velocidad de fotograma, y arregla otros problemas. Por si fuera poco, es capaz de trabajar por lotes, sobre varios archivos al mismo tiempo.



www.appremover.com



AppRemover 2.2.4.2

Desinstalador de programas

Los sistemas operativos Windows incluyen herramientas de desinstalación que ayudan a eliminar el software que ya no necesitas. Sin embargo, existen aplicaciones que dejan trazas o elementos sin borrar. Con AppRemover desinstalarás por completo las aplicaciones más resistentes.

www.codecguide.com

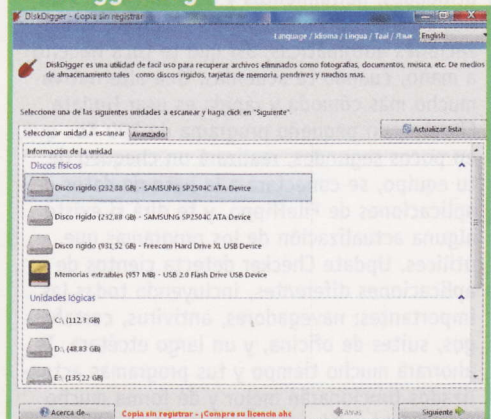


K-lite Codec Pack 6.3.0

Códex de audio y vídeo

Nueva versión de este popular pack de codecs de audio y vídeo. Instálalo en tu equipo y podrás reproducir cualquier vídeo o música. Asegúrate de que antes desinstalas la versión vieja, así como cualquier otro pack de códecs. Descarga la versión de 32 o 64 bits, según corresponda.

diskdigger.org

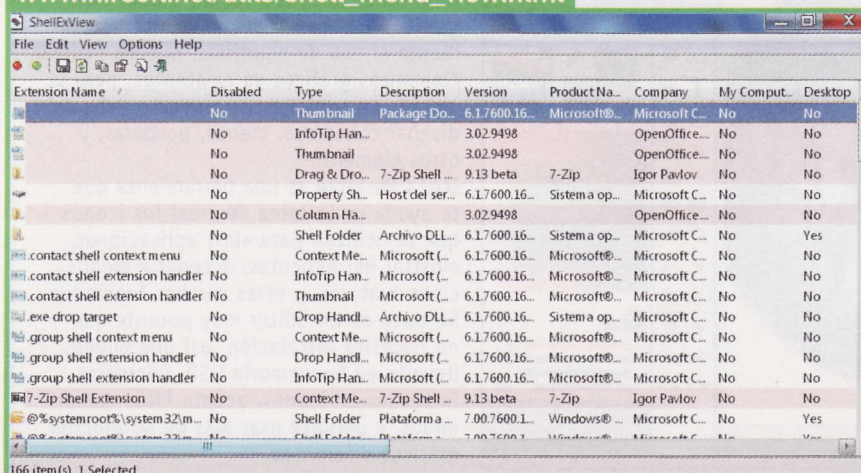


DiskDigger 1.0.2.417

Recuperación de ficheros

Esta utilidad recupera ficheros borrados en cualquier unidad de disco. Es capaz de obtener fragmentos de archivos para que puedas aprovechar al máximo la información que contienen, y sus chequeos automáticos ofrecen buenos resultados.

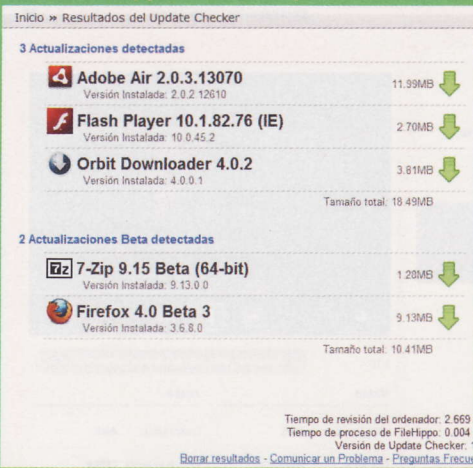
www.nirsoft.net/utills/shell_menu_view.html



ShellMenuView 1.15

Optimización de Windows

Muchas aplicaciones tienen la mala costumbre de añadir opciones dentro del menú contextual de Windows, que aparece cuando pulsas el botón derecho sobre un archivo o cualquier otro lugar dentro de una ventana. En la mayoría de los casos estas opciones no las vas a usar nunca, así que el menú contextual se acaba llenando de opciones inútiles. Con ShellMenuView 1.15 podrás acceder a la configuración de este menú y quitar o añadir órdenes a tu antojo. No requiere instalación y puedes usarlo desde cualquier lugar. Es compatible con todos los sistemas Windows, incluyendo Windows 7, aunque si tienes Windows 98 no podrás editar las órdenes del menú contextual, sólo verlas. La última versión ha añadido una alerta que avisa si intentas borrar órdenes esenciales de Windows, así que ahora es más seguro.

www.filehippo.com/es/updatechecker


Update Checker 1.037

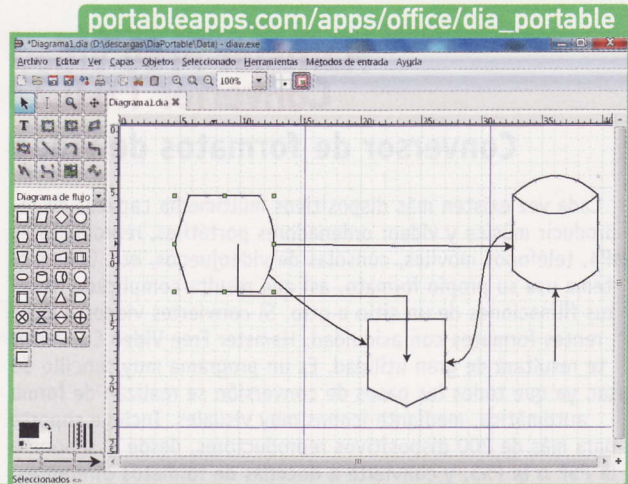
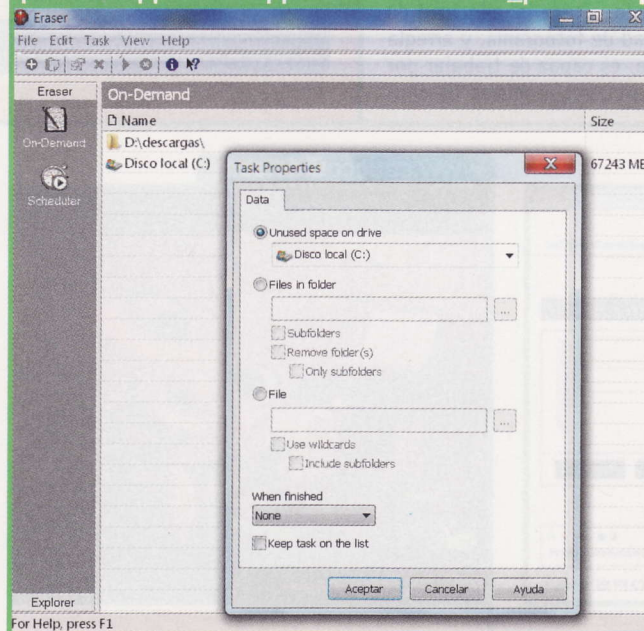
Actualización de programas

Basta con usar un ordenador nuevo unas pocas semanas para que acabe lleno de aplicaciones, utilidades, herramientas y otro software. Aún hoy en día, pocos programas incluyen actualizaciones automáticas, así que te toca hacerlo a mano, cuando te acuerdas. Una alternativa mucho más cómoda y rápida es usar Update Checker, un pequeño programa de 200 Kbs que, en pocos segundos, realizará un chequeo de tu equipo, se conectará a la base de datos de aplicaciones de FileHippo, y te dirá si existe alguna actualización de los programas que utilices. Update Checker detecta cientos de aplicaciones diferentes, incluyendo todas las importantes: navegadores, antivirus, cortafuegos, suites de oficina, y un largo etcétera. Te ahorrará mucho tiempo y tus programas actualizados funcionarán mejor y de forma mucho más estable. Además, desde hace un par de versiones está disponible en castellano.

Dia Portable 0.97

Editor de diagramas

Nunca se sabe cuándo te va a venir una gran idea a la cabeza, o cuándo tienes un rato libre para hacer planes. Por eso, resulta tan útil Dia Portable 0.97, un programa gratuito y en castellano para diseñar diagramas de flujo. Con él, resulta muy sencillo dibujar cajas y establecer relaciones para hacer planes de viaje, distribuir el trabajo en grupo, programar o diseñar páginas web, entre otras tareas.

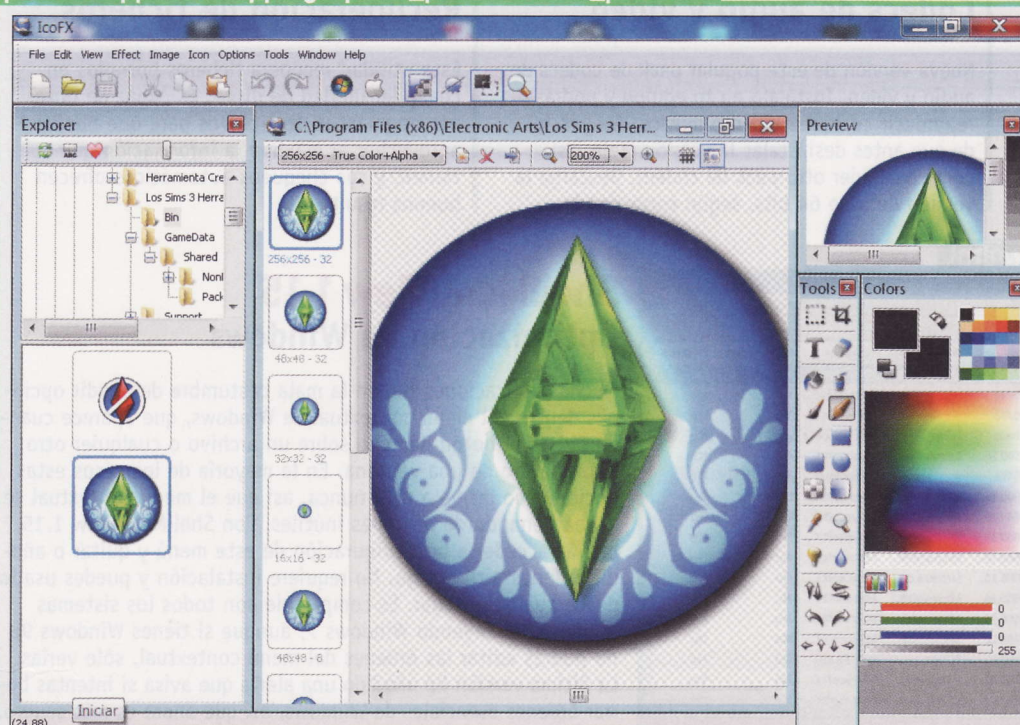

portableapps.com/apps/utilities/eraser_portable


Eraser Portable 5.8.8

Eliminación de ficheros

Seguro que a estas alturas ya lo sabes: cuando borras un fichero, no desaparece completamente de tu sistema. Simplemente ya no estará a la vista en la lista de ficheros disponibles, y permanecerá intacto hasta que otro archivo escriba encima de él. E incluso así, casi siempre se puede recuperar.

Con el programa gratuito Eraser Portable 5.8.8 podrás borrar definitivamente cualquier tipo de fichero y, además, hacerlo cómodamente desde una sencilla memoria USB.

portableapps.com/apps/graphics_pictures/icofx_portable


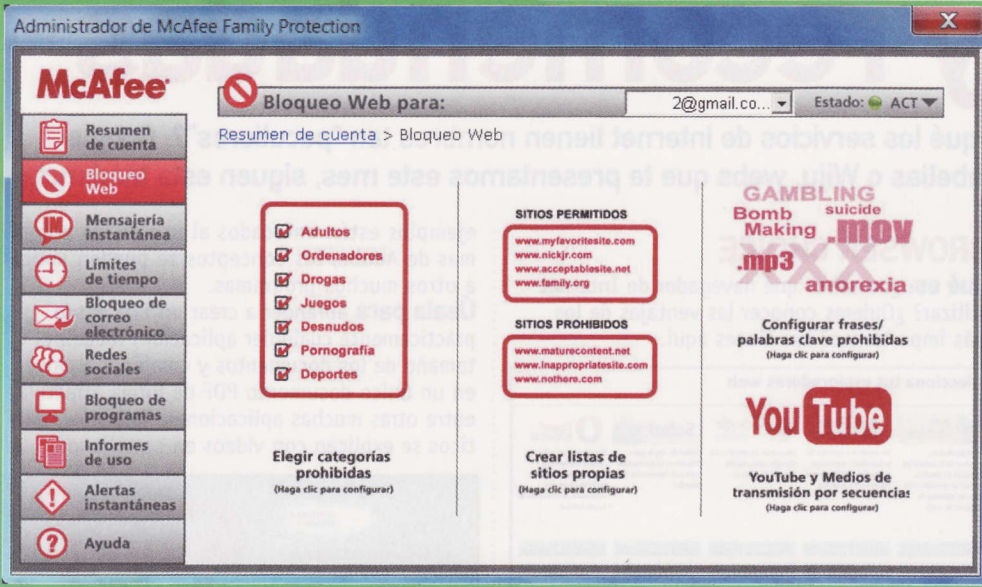
IcoFX portable 1.6.4

Editor de iconos portátil

Lejos quedan los tiempos en los que diseñar una página web era coto exclusivo de los profesionales informáticos. Hoy en día, todo el mundo puede tener su propia web, blog, foro, red social, álbum fotográfico, y otros servicios de Internet. Mediante el uso de plantillas, puedes utilizar elementos gráficos ya existentes, pero si quieres personalizar tu proyecto deberás diseñar cabeceras, menús, portadas, y otros elementos.

IcoFX Portable es una herramienta que te ayuda en la tarea de crear los iconos que se utilizan para abrir aplicaciones, mostrar herramientas, acceder a menús, crear avatares, y otras muchas funciones. Se trata de un editor muy potente que no necesita instalación, así que puedes llevarlo en tu memoria USB. Convierte imágenes en iconos, acepta PNGs comprimidos, y permite usar más de 40 efectos gráficos diferentes.

home.mcafee.com/Store/Downloads.aspx



McAfee Family Protection 1.1

Protección online

Los más pequeños en Internet están expuestos a contenido inadecuado que resulta accesible incluso de forma casual. Si tienes menores en casa, es recomendable disponer de un software de protección que bloquee las webs inapropiadas y detenga los accesos no autorizados. Family Protection 1.0 es la respuesta de McAfee, una completa suite de protección que puedes probar antes de comprar.

Moovida 2.0

Reproductor multimedia

Reproductor multimedia con una vistosa interfaz y potentes funciones. Reconoce casi cualquier formato de audio y vídeo, y es capaz de escanear tu equipo para localizar archivos multimedia. Después, los ordena en listas de reproducción. Incluye funciones de DJ y conexión directa con webs musicales y de vídeo como YouTube, Last.fm, podcasts, etc.

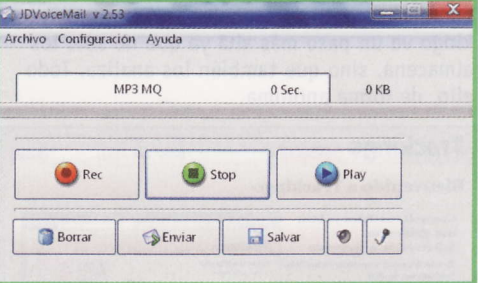


JDVoiceMail 2.53

Grabación de mensajes

Si las palabras escritas no son suficientes, JDVoiceMail 2.53 te permite grabar un mensaje de voz y enviarlo por email. Su fuerza es su simplicidad: pulsas el botón Rec, hablas frente al micrófono, indicas la dirección de email, y él se encarga del resto.

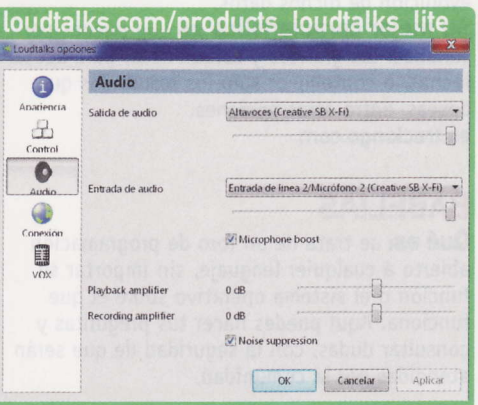
www.jdvoicemail.altervista.org



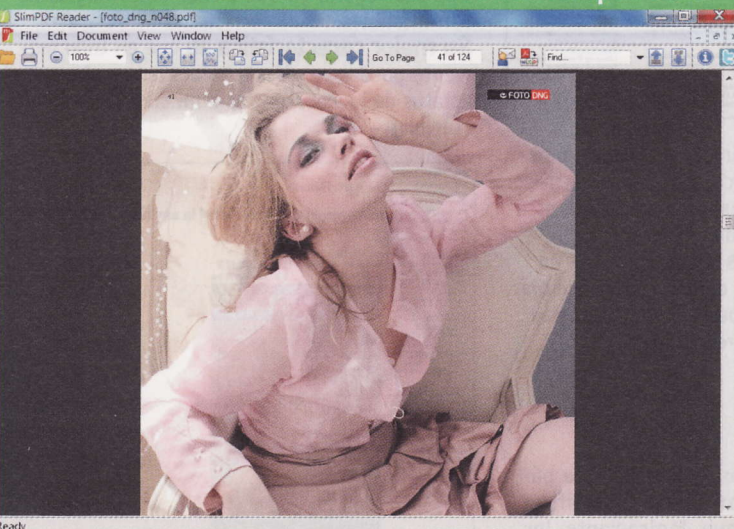
LoudTalks Lite 0.9

Walkie-talkie virtual

Este programa funciona como los viejos walkie-talkies que todos hemos usado alguna vez de niños: pulsas una tecla para hablar, y cuando terminas el propio programa avisa al resto con un clásico "corto y cambio". Acepta diversos canales públicos en donde puedes charlar con hasta cien personas al mismo tiempo. Por supuesto, también puedes crear canales privados.



www.investintech.com/resources/freetools/slimpdfreader



SlimPDF Reader

Lector de PDF

Los documentos en formato PDF se han vuelto tremendamente populares entre todo tipo de usuarios, superando a los viejos textos en DOC o TXT. Sin embargo, la mayoría de los lectores PDF suelen ocupar bastante espacio en tu disco duro y tardan demasiado en cargar. No ocurre lo mismo con SlimPDF, una herramienta para leer documentos PDF que ocupa poco y que arranca sin demoras.

Tan sólo ocupa 1,43 MB, esto significa diez veces menos que otros lectores PDF, pero asegura leer sin problemas el 100% de los documentos existentes. Y así ha sido en las pruebas que hemos realizado. Otro punto a su favor es que apenas tarda un par de segundos en cargar, así que la lectura resulta muy cómoda y bastante intuitiva.

El único hándicap es que está en inglés, pero con la apertura automática de documentos y los iconos de flechas podrás navegar por los textos sin ningún problema, aunque no conozcas el idioma. Es compatible con todos los sistemas operativos, incluyendo Windows 7.

Webs muy recomendadas

¿Te has parado alguna vez a pensar por qué los servicios de Internet tienen nombres tan "peculiares"? Google tiene buena parte de culpa. Trackingo, Babelias o Wiji, webs que te presentamos este mes, siguen esta tendencia.

TRACKINGO

Qué es: hay muchos servicios que te permiten guardar tus datos personales en Internet. Trackingo va un paso más allá ya que no sólo los almacena, sino que también los analiza. Todo ello, de forma anónima.

Úsala para guardar datos estadísticos de todo tipo, accesibles desde cualquier ordenador: tensión arterial, horas de paseo, tablas de ejercicio, consumo de calorías, etc. Trackingo realiza automáticamente distintas tablas y gráficas para que puedas llevar a cabo un seguimiento de la evolución de dichos datos.

Su mejor característica es que puedes personalizar las gráficas y estadísticas, para acotar fechas, o contemplar sólo los resultados que desees, entre otras opciones.

es.trackingo.com

BABELIAS

Qué es: se trata de un foro de programación abierto a cualquier lenguaje, sin importar su función o el sistema operativo sobre el que funciona. Aquí puedes hacer tus preguntas y consultar dudas, con la seguridad de que serán atendidas por la comunidad.

Úsala para formar parte de una activa comunidad de profesionales y aficionados a los lenguajes de programación, siempre dispuestos a echar una mano. También es un buen lugar para encontrar colaboradores y compartir ideas.

Su mejor característica es que los mensajes se organizan por etiquetas, para que sea más sencillo encontrar ayuda específica sobre temas concretos.

www.babelias.com

BROWSER CHOICE

Qué es: ¿no sabes qué navegador de Internet utilizar? ¿Quieres conocer las ventajas de los más importantes? Las tienes aquí.

Selecciona tus exploradores web

Úsala para obtener información de doce de los navegadores más importantes. Por supuesto, están los conocidos Internet Explorer, Firefox, Chrome, Safari, Opera, etc., pero también descubrirás otros menos populares, como Sleipnir, GreenBrowser o Maxthon.

Su mejor característica es la posibilidad de instalar todos ellos directamente desde la propia web, sin tener que buscarlos en cada una de sus páginas oficiales.

www.browserchoice.eu

WHAT IS MY IP

Qué es: esta página web, que no parece gran cosa, hasta que la necesitas. Tenla siempre a mano si tienes que configurar tu conexión a Internet, proxy o cortafuegos.

Úsala para conocer la dirección IP de tu ordenador. Si tienes IP dinámica, variará según diferentes parámetros, por eso una página de este tipo siempre resulta de gran utilidad.

Su mejor característica es que dispone de una sección de ayuda con consejos para cambiar tu IP, seguir rastros, combatir el spam, y otras acciones asociadas a la dirección IP.

www.whatismyip.com

ACROBAT CITY

Qué es: Adobe ha puesto en marcha esta página que pretende enseñar a crear y modificar documentos en PDF. Aunque, lógicamente, los

ejemplos están enfocados al uso de los programas de Adobe, los conceptos se pueden aplicar a otros muchos programas.

Úsala para aprender a crear un PDF desde prácticamente cualquier aplicación, reducir el tamaño de los documentos y combinar archivos en un único documento PDF de forma atractiva, entre otras muchas aplicaciones. Todos los prácticos se explican con vídeos en castellano.

Su mejor característica es el interés de los propios vídeos, ya que explican tareas importantes como eliminar datos confidenciales, crear una firma, compartir documentos o la creación de PDFs seguros.

www.acrobatcity.es

RBLs

Qué es: una organización que recopilan "listas negras" de páginas potencialmente peligrosas, bien porque realizan prácticas poco éticas, o directamente son páginas atacantes que intentan colar algún tipo de malware en tu equipo.

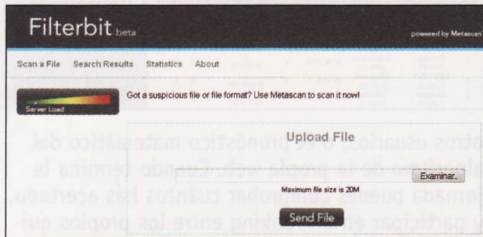
Úsala para comprobar si una determinada página web aparece en las principales listas negras. Simplemente tienes que introducir la página web y al instante obtendrás la colección de listas negras consultadas, y si está o no en ellas. Ten en cuenta que eso no significa que la web sea segura, ya que dichas listas negras no son infalibles.

Su mejor característica es que en todo momento puedes ver dónde ha buscado, así como el estatus de la web, gracias a un código de colores.

rbls.org

FILTERBIT

Qué es: ¿tienes un fichero que, sospechas, puede contener un virus, gusano o troyano? O, al contrario, ¿el antivirus te dice que tiene virus, pero tú estás seguro de que es imposible? Filterbit te ayuda a resolver el misterio.



Úsala para subir ficheros individuales y comprobar si tiene algún software maligno. Filterbit analizará el archivo en cuestión y te dirá si está infectado. Es capaz de analizar varios archivos contenidos en otro comprimido, y documentos de texto.

Su mejor característica es que no tienes que descargar ni instalar ningún programa, y siempre estás seguro de que el software está actualizado, porque el chequeo se realiza directamente en el propio servidor de Filterbit.

www.filterbit.com

LAS AVENTURAS DE REDA Y NETO

Qué es: Internet ha revolucionado nuestras vidas, pero aún queda pendiente una revolución mayor: que los usuarios, especialmente los menores, aprendan a usar la Red con responsabilidad. La Agencia Vasca de Protección de Datos aporta su granito de arena con esta web pensada para que niños (y no tan niños) aprendan a moverse por la Red.



Úsala para que los pequeños de la casa aprendan, mediante juegos y cuentos, a no compartir sus datos personales con desconocidos, así como otras medidas de seguridad. Utilizando divertidas animaciones se explican conceptos como la recepción de mensajes, el intercambio de datos, o el robo de información.

Su mejor característica es la guía de visionado, que explica los vídeos a profesores y padres para que sepan comunicar correctamente a los niños las conclusiones y las normas a seguir.

www.redayneto.com

BLOZME

Qué es: contra muchos pronósticos, Twitter se ha convertido en todo un éxito, gracias a su forma directa y sencilla de poner en contacto a las personas. Si lo usas con frecuencia y quieres saber cuáles son los temas de moda, Blozme te resultará de utilidad.

Úsala para conocer cuáles son los enlaces más populares en Twitter en español. Blozme clasifica los enlaces que encuentra en categorías, subcategorías y canales, para filtrar los temas triviales, y encontrar y resaltar los temas realmente interesantes.



Su mejor característica es la organización de las categorías en conceptos que realmente se ajustan al perfil de los usuarios de Twitter: Tecnología, Ocio, Música, Juegos, Deportes, Medios, Política, etc.

blozme.com

WIJU

Qué es: un buscador de anuncios clasificados especializado en inmuebles. Busca en inmobiliarias online y webs de anuncios particulares, manejando una base de datos de casi cinco millones de viviendas en venta y alquiler.



Úsala para encontrar ofertas de pisos y otros inmuebles. Tienes la opción de usar búsquedas naturales, como por ejemplo "casa en Barcelona" o "pisos de alquiler en Cádiz". Una vez obtenida la lista de resultados, filtras lo que no te interesa usando unos cómodos deslizadores que te permiten ajustar el precio, la superficie, o el número de baños y habitaciones, entre otros datos.

Su mejor característica es la sencilla interfaz, que permite centrarse en lo que realmente importa –la búsqueda de anuncios– sin mayores florituras.

www.wiju.es

NO SOY UN PARADO

Qué es: el término "parado" no es una elección acertada cuando se usa para calificar a las personas sin empleo, porque muchas se pasan el día acudiendo a entrevistas, enviando currículos, y rastreando los periódicos e Internet en busca de esa ansiada oferta de trabajo. Este blog está pensado para ellas.

Úsala para leer noticias, consejos, y temas de actualidad relacionados con el empleo. Su temática y técnicas de comunicación son muy amplias, pues no duda en saltar de las noticias

al humor, de las reflexiones a la descripción de recursos, con la intención de poder ofrecer un amplio abanico de ideas y debates relacionados con el empleo.

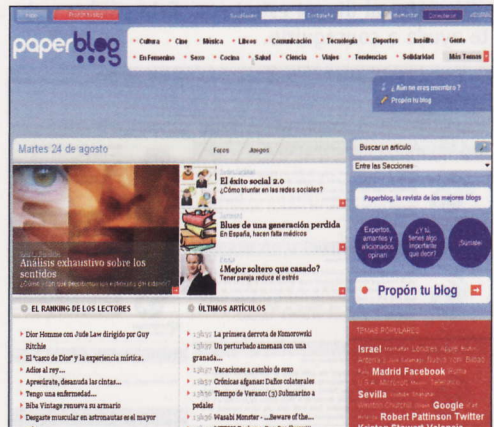


Su mejor característica es la sección Reflexiones, en donde diversos invitados ofrecen su punto de vista sobre temas concretos, desde el rendimiento en el trabajo a las relaciones laborales. O los consejos para no convertirse en un jefe pésimo.

www.nosoyunparado.es

PAPERBLOG

Qué es: en esta sección solemos incluir bastantes blogs especializados, porque tratan temas concretos de interés, que pueden atraer una audiencia muy específica. Pero también hay blogs genéricos muy interesantes. Tocan conceptos muy diferentes y garantizan que siempre vas a encontrar algo que te interese. Paperblog es uno de ellos.



Úsala para leer todo tipo de noticias y curiosidades: tendencias, actualidad, cine, música, mundo insólito, libros, salud, y mucho más. Hay noticias, artículos, consejos prácticos, reportajes, y mucho más.

Su mejor característica es la amplia cantidad de secciones, que a su vez tocan todo tipo de tendencias a modo de revista de variedades.

es.paperblog.com

TATOEBA

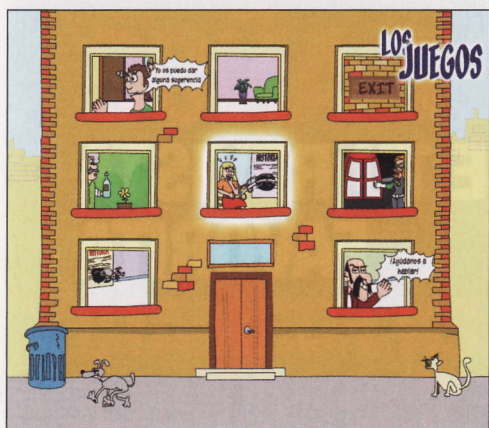
Qué es: se trata de una curiosa iniciativa que forma parte del grupo de diccionarios multilingüaje que hay en Internet, pero que no traduce palabras, sino frases. En efecto, se parte de una colección de frases populares y los propios usuarios traducen y pulen la traducción a su idioma nativo. De esta manera, una única frase es traducida a docenas de idiomas, en función de la nacionalidad de los traductores.



enfocar la misma información. Por ejemplo, puedes consultar datos turísticos según te interese la historia, el paisaje, la naturaleza, o la navegación. www.llañes.com

PLAY COMIC

Qué es: si siempre has tenido el gusanillo de dibujar cómics, esta página web te ayuda a cumplir tu sueño. No esperes una herramienta profesional: la idea es pasar un rato divertido dibujando viñetas mediante una serie de sencillas herramientas que facilitan la tarea.



Úsala para crear tu propio cómic, que después puedes compartir online. Deberás completar todos los pasos: diseñar los decorados, crear las viñetas, dibujar a los personajes y animarlos, y escribir los bocadillos con los diálogos. Y si no se te da bien dibujar, siempre puedes usar las plantillas existentes. **Su mejor característica es** la inclusión de actividades complementarias, o consejos para inspirarte nuevas ideas y técnicas. www.ite.educacion.es/w3/eos/MaterialesEducativos/mem2009/playcomic

EL CAPITÁN TRUENO. LA PELÍCULA

Qué es: tras años de difícil gestación, el pasado mes de agosto comenzó el rodaje de El Capitán Trueno y el Santo Grial, la película basada en el tebeo más popular de nuestro país, con permiso de Mortadelo y Filemón. Un filme rodado en 3D que cuenta con la participación de TVE, por eso la web se aloja en su dominio. **Úsala para** seguir todos los pormenores del rodaje, y el posterior estreno. Encontrarás abundante información sobre el cómic, los per-

sonajes, y los pormenores de la creación de la película, incluyendo la asistencia a las clases de equitación y esgrima, y otras curiosidades.



Su mejor característica es el blog de Sergio Peris Mencheta, el actor que se pone en el papel del Capitán Trueno, en donde explica el día a día de la filmación, desde un punto de vista muy personal. www.rtve.es/noticias/capitan-trueno-pelicula

PLAYSTATION MOVE

Qué es: el 15 de septiembre se puso a la venta PlayStation Move, un mando con sensor de movimiento para la consola PlayStation 3, con el que intenta emular a la Wii. Su principal novedad es que funciona en conjunción con una cámara web. **Úsala para** conocer las características y funcionalidades de PlayStation Move. También encontrarás información sobre los juegos compatibles con este periférico. Muchos de los títulos antiguos podrán utilizarlo mediante la aplicación de parches. Por supuesto, también se han puesto a la venta juegos nuevos que aprovechan al máximo este mando.



Su mejor característica es la gran cantidad de vídeos y material multimedia existente, para que puedas ver todos los títulos y el propio mando en movimiento. es.playstation.com/psmove

ME QUEDO KIDS

Qué es: un nuevo mes, una tienda nueva de la franquicia "Me Quedo Uno". Este tipo de tiendas online se caracterizan porque sólo venden un producto a un precio especial, que cambia cada día. Recientemente ha estrenado "Me Quedo Kids", especializada en productos para niños. **Úsala para** encontrar ofertas en artículos infantiles. Suelen ser productos originales y prácticos, pero hay que estar atentos porque sólo duran 24 horas, y en algunos casos se agotan antes de terminar el día.



Su mejor característica es la posibilidad de comentar los productos en el foro. Así puedes conocer las opiniones de la gente que ya los tiene, antes de comprarlos. www.mequedokids.com

TDT1

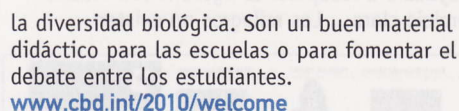
Qué es: todo el mundo ya utiliza la TDT, pero lo que no todo el mundo sabe es que casi todos los meses se estrenan nuevos canales, y muchos decodificadores no avisan. Por eso conviene resintonizar de vez en cuando. Como la sintonización y los propios canales cambian según la zona geográfica, esta web te ayuda a no perderte.



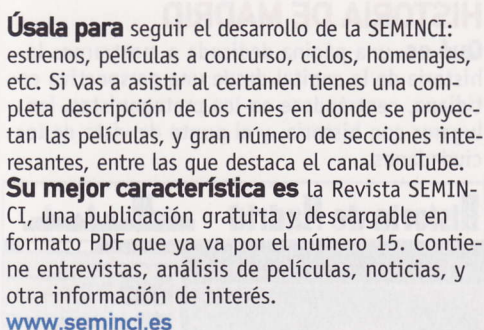
Úsala para descubrir qué canales TDT están activos en el lugar en donde vives. Para ello solo tienes que seleccionar la provincia. Además de los canales televisivos también se muestran los de radio, así como aquellos que estarán disponibles próximamente. **Su mejor característica es** la abundante información que acompaña a cada ficha, con datos como el multiplex y la frecuencia para sintonizar manualmente los canales, teletexto, modo Dual, enlace a la web del canal, e incluso capturas de pantalla de la emisión en directo. www.tdt1.com

AÑO INTERNACIONAL DE LA DIVERSIDAD BIOLÓGICA

Qué es: 2010 es el Año Internacional de la Diversidad Biológica. Es una celebración de la vida sobre la Tierra y del valor de la diversidad biológica en nuestras actividades cotidianas. **Úsala para** conocer las actividades que la ONU realiza para conmemorar esta celebración. Dispone de versión en castellano. **Su mejor característica son** los vídeos educativos que se ofrecen en diferentes idiomas, y que tratan numerosos temas relacionados con



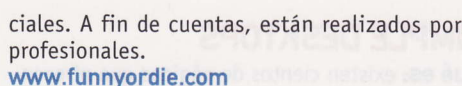
Qué es: el 23 de octubre comienza la 55 edición de la Semana Internacional de Cine de Valladolid. Toda una semana de cine independiente de primera calidad, que inicia una nueva etapa del festival, con nuevos contenidos y nuevas secciones.



Qué es: una web de vídeos humorísticos. Ha sido creada por varios actores y directores de Hollywood, así que ellos mismos participan en la web autoparodiándose.

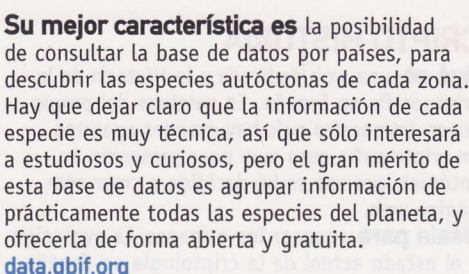
Usala para reírte un rato con las autoparodias de actores tan conocidos como Eva Longoria, Ben Stiller, Natalie Portman, o Ron Howard. También hay falsos anuncios, noticias curiosas, y material enviado por los propios visitantes de la web.

Su mejor característica es la gran calidad de las parodias y los falsos anuncios comer-



Qué es: la Global Biodiversity Information Facility es la mayor base de datos de seres vivos del mundo. Aquí encontrarás información sobre más de 200 millones de especies animales y vegetales. Si quieres ver la web en español, debes entrar en el menú Settings y elegir el idioma.

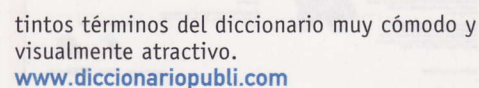
Úsala para leer completas fichas sobre todas las especies de seres vivos conocidos del planeta. Es una información muy útil para los científicos, estudiantes y curiosos.



Qué es: un diccionario publicidad-español, español-publicidad. ¿Suena raro? En realidad es una campaña de autopromoción de la publicidad como industria, diseñada con humor.

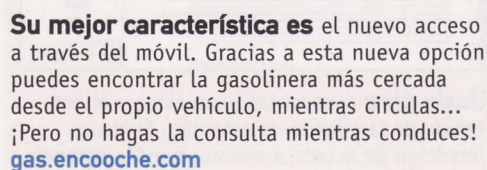
Úsala para pasar un rato divertido examinando diferentes términos y expresiones muy comunes en la publicidad, junto a su verdadero significado. Hay más de cien entradas, y todas tienen un punto de crítica velada y autoparodia.

Su mejor característica es el diseño de la web, muy original y con un acceso a los dis-



Qué es: una pequeña variación en el precio del litro de combustible puede suponer un gran ahorro cuando llenas el depósito. Gas.encoche.com te ayuda a encontrar la gasolinera más barata, de una forma sencilla.

Usala para localizar los mejores precios del combustible en la zona en la que te encuentras. Simplemente introduces la dirección y el tipo de gasolina que usas, y al instante obtienes las gasolineras más baratas, sobre un mapa de Google. Y si no sabes cómo llegar, también te muestra la ruta exacta.



Qué es: una bitácora de tecnología y curiosidades. Novedades, humor, ironía, críticas veladas a las nuevas modas de Internet, y otros temas de interés.

Úsala para seguir la actualidad de la Gran Red, desde un punto de vista humorístico. Hay secciones dedicadas a la tecnología, juegos, pasatiempos, hardware, televisión, diseño, informática, y actualidad en general.

Este mes son noticia

GAMEFEST

Qué es: los próximos 8, 9 y 10 de Octubre tendrá lugar en el Parque Ferial Juan Carlos I de Madrid la primera edición de GAMEFEST, feria especializada en videojuegos donde estarán presentes todas las compañías del sector.



Úsala para comprar entradas para el evento, conocer las empresas que participan, y el lugar en donde se sitúan sus expositores. Nintendo, Sony, Microsoft, EA, Ubisoft, THQ y otras muchas compañías punteras han confirmado su presencia. También puedes leer una ficha corporativa de cada empresa y, por supuesto, la agenda del evento e indicaciones para llegar.

Su mejor característica es el propio acontecimiento en sí. El hecho de que participen todas las grandes compañías la convierten en un evento único.

www.gamefest.es

SIMO NETWORK

Qué es: los días 5 a 7 de octubre se celebra en IFEMA (Feria de Madrid) la Feria Internacional de Servicios y Soluciones TIC para Empresas, un evento sólo para profesionales que se centra en mostrar las novedades tecnológicas que las empresas pueden usar para gestionar mejor su productividad.



Úsala para conocer las propuestas y el contenido de la edición de este año. Si tienes intención de acudir al evento, puedes obtener en la web un pase de visita. También tienes una completa agenda, una visita virtual, y acceso al blog de noticias, actividades, comunidad y zona de prensa. Durante el evento se ofrecerán videoconferencias y visitas virtuales.

Su mejor característica es la sección Comunidad, en donde se agrupan todos los acontecimientos sociales de SIMO Network, como seguimiento en directo, entrevistas, actualizaciones en Twitter y Facebook, etc.

www.simonetwork.es

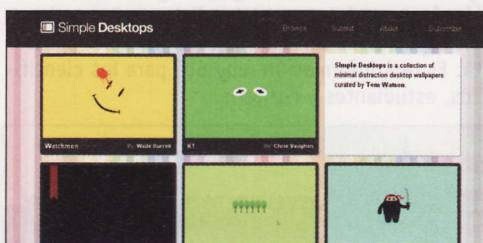


Su mejor característica es la divertida selección de las noticias, las imágenes seleccionadas, y la gran variedad de temas que toca.

www.emezeta.com

SIMPLE DESKTOPS

Qué es: existen cientos de páginas que ofrecen fondos de pantalla para descargar basados en películas, obras de arte, héroes del comic, videojuegos, animales, coches, etc. Pero, a la hora de la verdad, la mayoría de ellos son poco prácticos. Están tan recargados que cuando los usas apenas puedes ver los iconos del escritorio, y al poco tiempo los acaba quitando. No ocurre lo mismo con los tapices de Simple Desktop.



Úsala para descargar fondos de escritorio minimalistas, con un pequeño dibujo y el fondo despejado, para que puedas colocar los iconos sin problemas y utilizar el ordenador sin distracciones. Un perfecto equilibrio entre belleza y pragmatismo.

Su mejor característica es la elevadísima resolución disponible, para que incluso los usuarios de pantallas muy grandes encuentren tapices a la resolución adecuada.

www.simplesdesktops.com

CRIPTO HISTORIA

Qué es: una web dedicada a la Historia de la Criptografía en España. En palabras del propio autor, en nuestro país hay grandes expertos en criptografía pero muy poca presencia en Internet, por eso se ha decidido a crear esta página web.

Úsala para conocer los orígenes, la evolución y el estado actual de la criptología en España. Descubrirás cosas tan curiosas como las claves y sistemas de encriptación usados en la Guerra



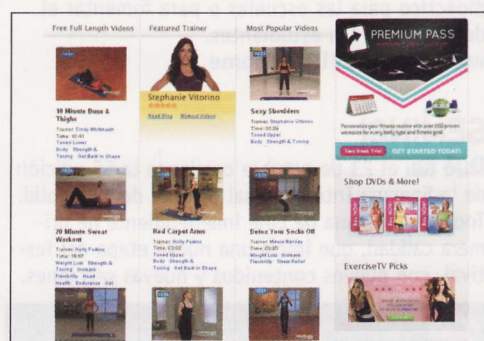
Civil, e información sobre personajes, libros, dispositivos de cifrados, y otro material que te resultará de interés.

Su mejor característica es la sección Criptografía Real, en donde puedes echar un vistazo a las claves reales utilizadas por los militares en la Isla de Cuba, así como los republicanos y los nacionales durante la Guerra Civil.

www.criptohistoria.es

EXERCISE TV

Qué es: ¿las horas de reposo en la playa, las comilonas y las cervecitas han redondeado tu figura? Aquí tienes un canal televisivo online que te ayudará a recuperar la figura... Con mucho ejercicio claro... Los milagros no existen.



Úsala para ver cientos de videos de fitness, aeróbic, yoga y otras disciplinas. Si los quieres descargar debes comprarlos, pero si los ves en modo "streaming", son gratuitos. Y aunque la mayoría están en inglés, como los instructores muestran cómo se hace cada ejercicio basta con imitarlos para ponerlos en práctica.

Su mejor característica es que no son videos amateurs realizados por aficionados: son videos profesionales creados por instructores titulados, así que puedes ponerlos en práctica con la tranquilidad de que aprenderás a ejercitarte con corrección.

www.exercisetv.tv

HISTORIA DE MADRID

Qué es: una página dedicada a mostrarnos la historia de la capital desde una perspectiva cotidiana, centrándose en los protagonistas, los lugares con historia, y el punto de vista de los ciudadanos.



Úsala para ver imágenes y videos, leer artículos, y repasar una gran cantidad de curiosidades sobre Madrid. No te pierdas los reportajes dedicados a las Calles con Historia, y la sección de curiosidades.

Su mejor característica es la galería de imágenes, plagada de fotos con encanto, escenas de la vida diaria, y lugares que ya no existen.

www.historiademadrid.com

Computer Práctico

Computing | Webmaster | Digital Media | Personal

Nº 93

Cuatro áreas prácticas para conocer toda la informática

Webmaster

Qué puedes hacer con el DNI electrónico

Todos hemos oído hablar del DNle, o lo tenemos, pero ¿realmente conoces las ventajas que ofrece si lo usas desde el ordenador? La Administración pública, por ejemplo, permite hacer gestiones online. Te contamos, paso a paso, cuáles son sus beneficios y, si todavía no lo tienes, dónde y cómo solicitarlo.



Pág.
158

Digital Media

Consigue fotos estereoscópicas

La moda de las imágenes 3D parece llegar a todas partes. Tú también puedes crear tus propias fotografías tridimensionales con la cámara. Descubre cómo.



Pág.
162

Crea una emisora musical

Aprende a crear tu propia radio en Internet siguiendo unos sencillos pasos. Aquí te explicamos qué es lo que necesitas, cuáles son los programas más recomendables y cómo ponerla en marcha.



Pág.
166

Personal

Android te facilita la vida

El sistema operativo para dispositivos móviles de Google da para mucho. Los que tenían poca fe en él se encontrarán con muchas sorpresas, y los que le dieron su confianza descubrirán un mundo de posibilidades.



Pág.
174

Comparte tu viaje con los amigos

Si quieres compartir las fotos, vídeos y anécdotas de tus viajes con tus amigos, una de las formas más interesantes y sencillas es hacerlo a través de Internet. ¿Todavía no sabes cómo?

Pág.
178

Computing

Deja tu PC como nuevo

No siempre la mejor opción es cambiar de ordenador cuando el tuyo empieza a dar problemas. Hay una fórmula más barata –de hecho, es gratis– con la que podrás poner al día tu PC, alargar su vida útil y, lo mejor, sin complicaciones.



Pág.
136

Gestiona tu correo con Mail

Si quieres controlar todas tus cuentas de correo desde una sola aplicación, necesitas que tu agenda te avise de las tareas, o quieres echar una mano al bloc de notas en cualquier momento, Mail te ayuda. Se trata de una aplicación que incluye el sistema operativo Mac OS X.



Pág.
150

¡Tienes un aviso!

Si eres de los que tiene más de una cuenta de correo electrónico, de microbloggin, sindicación, etc., no te vendrá mal poder consultarlas todas en única aplicación. El programa CloudSN es lo que estás buscando. Es gratuito y nosotros te explicamos cómo instalarlo y configurarlo.

Pág.
154

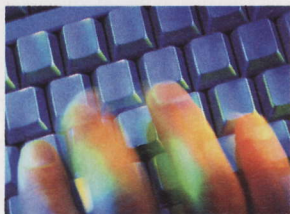


Además: Los mejores trucos paso a paso.....

Pág. 124

Respondemos a tus consultas técnicas.....

Pág. 130



PC Trucos

Windows XP

Deshabilita los nombres de 8+3 caracteres

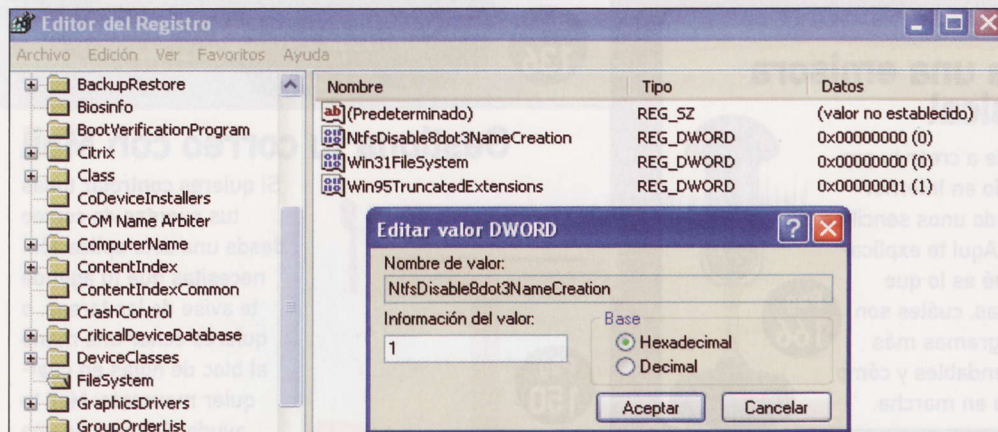
Hace ya unos cuantos años MS-DOS introdujo el formato de descripción de archivo denominado 8+3 caracteres, donde los primeros hacen referencia al nombre y, los tres últimos, a la extensión que ayudaba a identificar el tipo de archivo. Aún hoy en día, Windows XP almacena dos tipos de nombres para todos los archivos. Uno es el que ves cuando estás trabajando con el explorador de Windows y, otro, es el compatible MSDOS de 8+3 caracteres. Trabajar con ambas versiones disminuye el rendimiento del sistema en general, pero no te preocupes ya que puedes deshabilitar esta opción en el sistema operativo.

1 Antes de deshabilitar la opción debes comprobar que no utilizas programas compatibles solo con MSDOS y que tu equipo no se

conecta con ordenadores Windows que tienen instalada una versión de Windows anterior a Windows 95.

2 Abre una consola de comandos. Para ello, haz clic sobre **Inicio, Ejecutar**, escribe **cmd** y pulsa la tecla **Entrar**. Para abrir el editor del registro teclea **regedit**. Dentro del editor del registro de Windows, busca la siguiente cadena: **HKEY_LOCAL_MACHINE, SYSTEM, CurrentControlSet, Control, FileSystem**.

3 Ahora, ve a la parte derecha de la ventana del editor y cambia el valor de la variable **NtfsDisable8dot3NameCreation** a **1**. Pulsa **Aceptar** para guardar los cambios y cierra la ventana del editor de registro de Windows.



Windows XP

Mantén los datos esenciales del sistema en la memoria principal

Windows XP tiene varios parámetros interesantes que pueden alterar el uso de la memoria según sean tus necesidades. Por defecto, el núcleo del sistema operativo transfiere una parte esencial del propio núcleo y sus controladores a la memoria virtual, la cual se almacena en el disco duro como memoria de intercambio (swap). Transferir parte del sistema al disco duro puede disminuir el rendimiento de manera bastante drástica, y Windows XP tiende, por defecto, a hacerlo de forma periódica si no se establece una configuración distinta a la que tiene por defecto para "proteger" el funcionamiento de la RAM.

Si tienes más de 256 MB de memoria en tu sistema, algo bastante habitual hoy en día, puedes forzar a Windows a mantener siempre los datos esenciales del sistema en la memoria física (RAM).

1 Abre una consola de comandos. Para ello, haz clic sobre **Inicio, Ejecutar**, escribe **cmd** y pulsa la tecla **Entrar**. Para abrir el editor del registro teclea **regedit**. Dentro del editor del registro de Windows, busca la cadena **HKEY_LOCAL_MACHINE, SYSTEM, ControlSet001, Control, Session Manager, Memory Management** y, en el apartado **DisablePagingExecutive**, pon el valor a **1**.

Excel 2007

Inserta texto en varios ángulos con Excel 2007

Las hojas de cálculo pueden contener infinidad de números y formas. Cuando las tablas son muy extensas, un truco para aprovechar mejor el espacio es colocar el texto en diagonal, de manera que quepa más información en el mismo espacio. Con Excel 2007 hacerlo es muy sencillo:

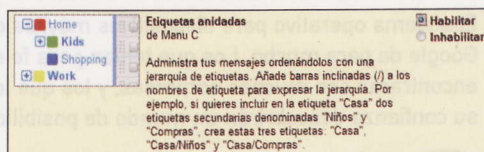
1 Abre Excel 2007. Selecciona una celda e introduce el texto que quieras. En el menú de la parte superior hay varios apartados, localiza la sección **Alineación**. En la parte superior hay un icono con las letras **ab** dispuestas con un ángulo de 45 grados. Pulsa sobre este icono, que se llama **orientación**.

2 En el menú desplegable puedes ver las distintas opciones para colocar el texto: **Ángulo ascendente, ángulo descendente, texto vertical, girar texto hacia arriba y girar texto hacia abajo**. Selecciona el que necesites. Si buscas más opciones vuelve a pulsar el icono de **orientación** y selecciona la opción **Formato de alineación de celdas**. Se abrirá una ventana donde puedes especificar manualmente el ángulo y la alineación del texto.

Gmail

Crea varios niveles de etiquetas en Gmail

Los chicos de Google siempre tienen ideas interesantes para ayudarte a realizar tus tareas habituales. En el caso de Gmail, el correo gratuito de Google, el concepto de Carpeta no existe como tal y, lo que se utiliza, son etiquetas. Estas te permiten organizar tus correos por temas, asuntos, etc. Algo que se echaba de menos es la posibilidad de crear varios niveles dentro de las etiquetas,



funcionalidad que es muy fácil de reproducir con las carpetas. Ahora Gmail también incorpora esa funcionalidad.

Para activarla entra en tu cuenta de Gmail y haz clic en el enlace **Configuración** situado en la parte superior derecha de la página. En la siguiente página pulsa sobre **Labs** para visualizar las opciones que están en fase experimental. Localiza la opción **Etiquetas anidadas** y pulsa sobre **Habilitar**. Luego haz clic sobre el botón **Guardar cambios**.

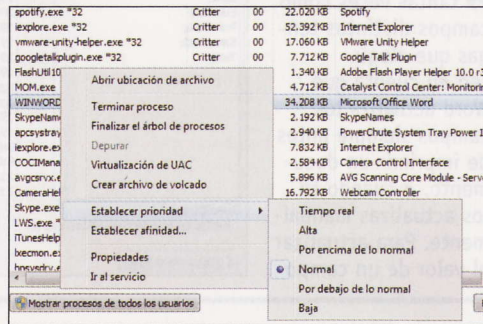
Windows XP/Vista/7

Selecciona la prioridad de ejecución para las aplicaciones importantes

Si la mayor parte del tiempo estás ejecutando un pequeño número de aplicaciones, puedes hacer que los recursos del sistema se vuelquen más en ellas incrementando su prioridad de ejecución. Windows utiliza este parámetro para determinar el porcentaje de procesamiento dedicado a cada proceso. Incrementar la prioridad de una aplicación, especialmente cuando consume muchos recursos, puede aumentar notablemente su rendimiento.

1 Para cambiar la prioridad de una aplicación lo primero que debes hacer es ejecutar la aplicación y presionar la combinación de teclas **Ctrl + Alt + Del** para que se lance el planificador de tareas. Luego, haz clic sobre la pestaña de **Aplicaciones** y selecciona el programa deseado. Ahora, sitúa el puntero del ratón sobre el programa, haz clic con el botón derecho y, de entre las opciones que aparecen, elige **Ir al Proceso**.

2 Una vez has seleccionado el proceso principal del programa haz clic con el botón derecho del ratón y en el menú **Establecer Prioridad** selecciona la prioridad adecuada. Ten en cuenta que cuanto más alta sea la prioridad que establezcas, muchos más recursos quitará el sistema operativo para el resto de las aplicaciones que se están ejecutando.

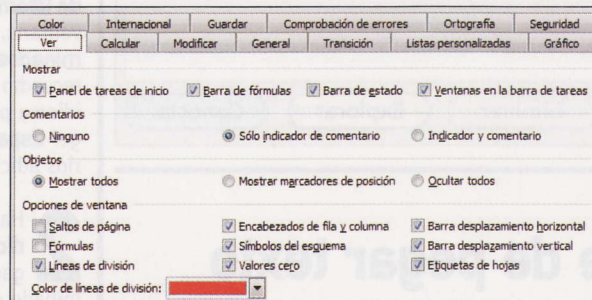
**Microsoft Excel 2003**

Cambia el color de las líneas de división de las celdas

Cuando abres una hoja de cálculo, por defecto, te encuentras con una tabla dividida entre celdas. Esas divisiones son siempre de color negro, pero puedes cambiarlo por cualquier otro.

1 Dentro de la hoja de cálculo, selecciona las hojas del libro en las que quieres cambiar el color de las líneas de división. El cambio afecta a hojas completas, no a un rango determinado de celdas, esto has de tenerlo claro. Para seleccionar varias hojas, haz clic con el ratón en sus pestañas manteniendo pulsada la tecla **Ctrl**. Para seleccionar todas las hojas de un libro, haz clic con el botón derecho del ratón sobre la pestaña de una hoja y elige **Seleccionar todas las hojas**.

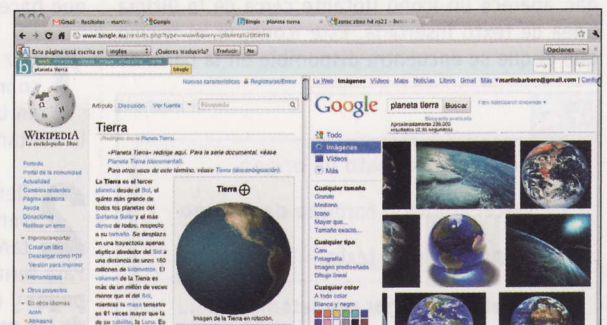
2 Cuando tengas la selección, ve al menú **Herramientas, Opciones**. Se abrirá una ventana de configuración. Haz clic sobre la pestaña **Ver** y abre el cuadro desplegable **Color de líneas de división**. Elige el color que quieras y pulsa **Aceptar**.

**Bingle**

Búsquedas simultáneas en Google y Bing

No hay ninguna duda al afirmar que el motor de búsqueda de Google y el de Microsoft (Bing) son dos de los más populares en Internet. Google tiene un algoritmo muy bueno, pero Bing es más sencillo de usar y tiene una interfaz más atractiva. Si no quieres restringir tus búsquedas en uno de ellos, puedes hacerlo con Bingle, vocablo que mezcla Bing con Google. Para acceder a bingle solo tienes que abrir el navegador y dirigirte a **bingle.nu**. Selecciona el tipo de contenido que estás buscando (web, imágenes, vídeos, etc.) en el menú situado en

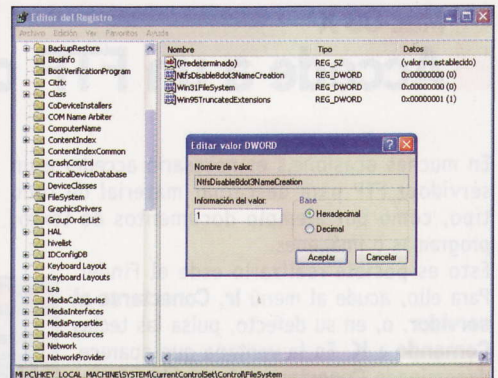
la parte izquierda de la pantalla y, luego, introduce la cadena de búsqueda en el recuadro. Al cabo de unos instantes, la pantalla se dividirá en dos para mostrarte los resultados obtenidos de Bing y Google. En la parte superior derecha de la página tienes tres iconos para maximizar uno de los dos motores o volver a la página con los resultados compartidos. La diferencia se aprecia sobre todo al buscar imágenes.

**Windows 7**

Muestra de nuevo las actualizaciones ocultas

Cuando trabajas con Windows 7 tienes tres tipos de actualizaciones disponibles a través de Windows Update: Importantes, Recomendadas y Opcionales. Las Importantes son críticas para la seguridad, estabilidad y rendimiento de Windows. Las Recomendadas debería de instalarlas cualquier usuario. Las Opcionales, sin embargo, no son críticas para Windows aunque pueden introducir mejoras en el sistema. Con Windows Update puedes ocultar cualquier tipo de actualización, aunque no es recomendable hacerlo con las críticas y, tampoco, con las recomendadas. Si has ocultado alguna actualización opcional, para restaurarla debes seguir los siguientes pasos:

1 Haz clic sobre **Inicio, Panel de control, Sistema y Seguridad**. En la ventana siguiente pulsa sobre **Windows Update** para que se abra la aplicación que gestiona las actualizaciones de Windows 7.



2 Aunque te aparezca el mensaje **Windows está actualizado**, las actualizaciones ocultas no se tienen en cuenta, así que puede no ser cierto debido a esta cuestión. Haz clic sobre el icono **Restaurar actualizaciones ocultas**.

3 En la ventana de las actualizaciones ocultas debes seleccionar las que deseas recuperar y pulsa sobre el botón **Restaurar**, situado en la parte inferior derecha. A partir de ahora, volverá a aparecer la actualización como disponible.

Word 2003

Utiliza los campos de Word

Los campos de Word son una herramienta muy útil, ya que te permiten introducir datos dinámicos en un documento de forma automática. Puedes insertar un campo que contenga la fecha de la última vez que se imprimió un archivo, el número de páginas de un documento, etc. En total tienes más de 70 posibilidades.

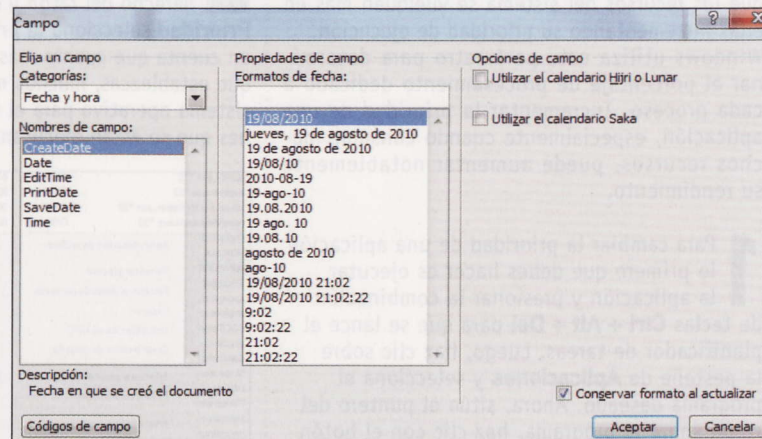
1 Para añadir un campo, selecciona en el menú de herramientas de Word **Insertar, Campo**. Se abrirá la ventana de selección de campos, que es similar a la de las fórmulas en Excel. Los campos están clasificados en 9 categorías. En la ventana izquierda se muestra el listado con los distintos campos disponibles. Cuando seleccionas un campo, en la ventana derecha se muestran las opciones que tiene el que está seleccionado.

2 Para poder ver el código del campo introducido selecciónalo y pulsa **Mayúsculas + F9**. Vuelve a pulsar **Mayúsculas + F9**

para ver el resultado. Por supuesto, a la hora de imprimir siempre va a salir el valor del campo y no su código.

3 Para desplazarte entre los distintos códigos de campos y resultados en un mismo documento, pulsa **Alt + F9** tantas veces como campos distintos tengas que elegir. Ten en cuenta que Word actualiza los campos siempre antes de imprimir un documento, o cuando tú los actualizas manualmente. Para actualizar el valor de un campo

en particular, sitúate sobre él y pulsa **F9**. Para actualizar todos los campos insertados en un documento, selecciona todo el texto con **Ctrl + A** y, después, pulsa **F9**.

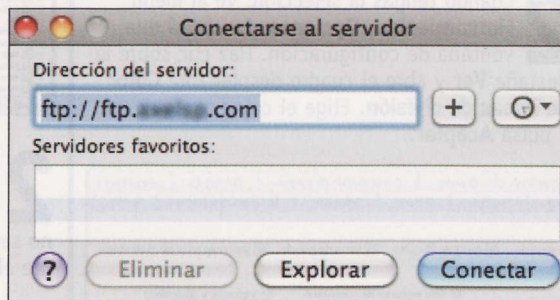


Mac OS X

Accede a un FTP desde el Finder

En muchas ocasiones es necesario acceder a un servidor FTP para descargar material de todo tipo, como por ejemplo documentos de texto, programas o imágenes.

Esto es posible realizarlo desde el Finder. Para ello, acude al menú **Ir, Conectarse al servidor**, o, en su defecto, pulsa las teclas **Comando + K**. En la ventana que aparece, denominada **Conectarse al servidor**, introduce la dirección en el campo **Dirección del servidor** y pulsa el botón **Conectar**. Se abrirá una ventana para identificarte, en la que se pide el Usuario y la Contraseña de acceso al servidor FTP. Rellénalos y pulsa **OK**. Tras unos segundos, te aparecerá el contenido del servidor con la misma estructura que un disco duro en el Escritorio. Para desconectarte, sólo tienes que tenerlo seleccionado y, con el botón derecho del ratón, pulsar en la opción **Expulsar**.



Word 2007

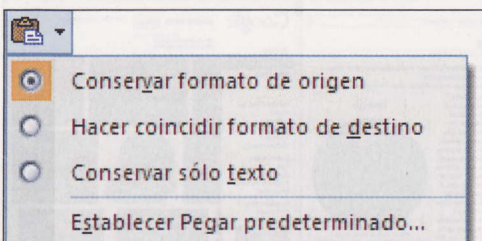
Elimina el asistente de pegar texto

Las últimas versiones de Word incorporan un asistente que te ayuda a seleccionar la opción adecuada cuando pegas algo almacenado en el portapapeles, que generalmente es texto. Inmediatamente después de realizar la acción de pegar, aparece un icono flotante cerca de la última línea de texto insertada. Este icono, es el mismo que el que se encuentra disponible en la barra de

herramientas. Al hacer clic sobre él se muestra un menú desplegable con opciones como **Conservar formato de origen**, **Hacer coincidir con formato de destino**, etc. Como aparece constantemente, a veces resulta molesto. Para desactivarlo tienes que hacer lo siguiente:

1 Haz clic en el **Botón de Office**. Luego, pulsa sobre el botón **Opciones de Word** situado en la parte inferior de la ventana. Se abrirá la ventana de opciones de Word 2007

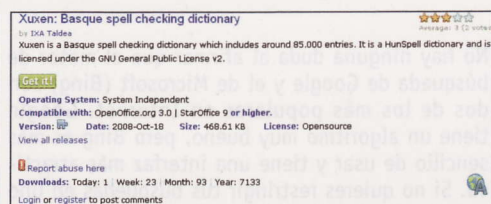
2 Dentro del menú de la parte izquierda de la ventana pulsa sobre **Avanzadas**. En la ventana derecha se mostrarán más opciones. Para terminar, ve al apartado **Cortar, copiar y pegar** y desactiva la casilla **Mostrar los botones de las opciones de Pegar**.

OpenOffice.org Writer
Instala diccionarios
adicionales

Como en todo procesador de textos que se precie, OpenOffice.org dispone de un diccionario para corregir los documentos. Para seleccionarlo tienes que hacer lo siguiente:

1 Pulsa sobre **Herramientas, Opciones**. Se abrirá la venta de configuración general de OpenOffice.org. en el menú de la parte izquierda de la ventana, pulsa sobre **Configuración de idioma, Idiomas**. En la parte derecha de la ventana, dentro del apartado **Idiomas predeterminados para los documentos**, haz clic sobre el recuadro desplegable **Occidental** y selecciona el idioma predeterminado. Por defecto, puede escoger **Español (España)**, pero si necesitas diccionarios adicionales es necesario descargarlos.

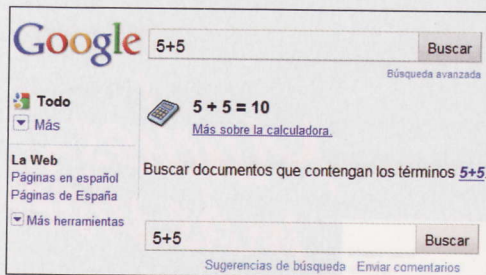
2 Haz clic en **Herramientas, Idioma, Más diccionarios en línea...** Se abrirá el navegador que tengas configurado como determinado en tu equipo, directamente en la página que contiene los idiomas adicionales de OpenOffice.org. Para instalar, por ejemplo, el euskera haz clic sobre **Xuxen: Basque spell checking dictionary**. en la siguiente pantalla pulsa sobre el botón **Get it!** para comenzar la descarga.



3 Para terminar, indica al navegador que quieres abrir el fichero directamente con OpenOffice.org. Al finalizar la instalación, vuelve a la ventana de configuración de OpenOffice.org y selecciona el nuevo diccionario.

Google Utiliza la calculadora científica desde el navegador

No cabe duda de que Google, desde hace unos años, es todo un fenómeno dentro de Internet. Seguro que lo utilizas frecuentemente para buscar páginas, imágenes, documentos, etc. Lo que quizás no sepas es que contiene también una potente calculadora científica que puede sacarte de más de un apuro, siempre que tengas un navegador web a mano. Simplemente tienes que introducir la operación en el cuadro de búsqueda y pulsar **Entrar**. Por ejemplo, introduce **5+5** y pulsa **Entrar**.



No subestimes a la calculadora de Google. Puede realizar operaciones con una amplia gama de elementos matemáticos:

- Operadores comunes: +, -, *, /, ^, %
- Raíz cuadrada: **Sqrt(X)**
- Raíz cúbica: **(x)^(1/3)** o bien **nth root of X (3th root of X)**
- Funciones trigonométricas: **Sin(x), cos(x), tan(x), asin(x), acos(x)**.
- Funciones hiperbólicas: **Sinh(x), cosh(x), log(x), ln(x), e^x, x!**
- Constantes: **Pi, e, the golden ratio, the speed of the light, gravitational constant, mass of the earth, mass of the sun, mass of the moon, radius of earth, Avogadro's number, etc.**
- Conversiones: El formato es "unidad 1" en "unidad 2". Ejemplo: **1 foot in meters, 1 light year in kilometers, 1 euro in dollar, 1 atmosphere in Pascal, etc.**

No olvides que puedes consultar el valor concreto de cada uno de los elementos de donde toma su nombre Google, el **Googol**.

Word 2007

Añade una portada a tu documento

Aunque el dicho cuenta que no se puede juzgar un libro por su portada, lo cierto es que crear una atractiva es un remate excelente para un buen trabajo y, también, un buen reclamo. Es cierto que puedes utilizar un poco de Word Art para añadir algún elemento o imagen, pero para darle un toque profesional en Word 2007, se ha añadido una herramienta específica para que puedas crear tus portadas de la mejor forma posible. Para utilizarla haz lo siguiente:

- 1 Abre el documento de Word que acabas de terminar y haz clic sobre **Insertar**. Luego, pulsa sobre el botón **Portada**. Se abrirá un cuadro desplegable que muestra las distintas plantillas existentes para utilizar de portada. Puedes recorrer todas mediante la barra lateral de desplazamiento. Actualmente hay 15 distintas.

- 2 En el momento en que quieras eliminar la portada que has creado, vuelve a pulsar sobre **Insertar**, **Portada** y haz clic sobre la opción **Quitar portada actual** situada en la parte inferior izquierda.



Gtalk

Iconos contextuales y mucho más

Seguramente, utilices algún tipo de cliente de mensajería instantánea para comunicarte con tus amigos, familiares o compañeros de trabajo. Tienes varios disponibles, pero una de las ventajas de Gtalk es que está totalmente integrado con su servicio de correo Gmail. Aquí van algunos trucos interesantes:

Durante la conversación algunos iconos contextuales son convertidos automáticamente por Gtalk. Prueba con los siguientes: **:-| :-O :-x :-P :-D :-~ :-(- :-) B-) :'(:| :O :X :P :D :) (: :** Para escribir en negrita en la ventana del programa teclea ***texto_mensaje***. Para escribir en itálica teclea **_texto_mensaje_**.

Combinacion de teclas	Función
Ctrl + mover la rueda de ratón	Cambia el tamaño de la fuente en la ventana de conversación
F9	Abre Gmail para enviar un correo a la persona con la que estás hablando
F11	Inicia una llamada
F12	Termina una llamada
ESC	Cierra la ventana actual
Atl + Esc	Minimiza la ventana actual
Tab	Alterna entre las distintas ventanas de chat

OPENOFFICE.ORG WRITER 3.x

Envía tus documentos por correo electrónico

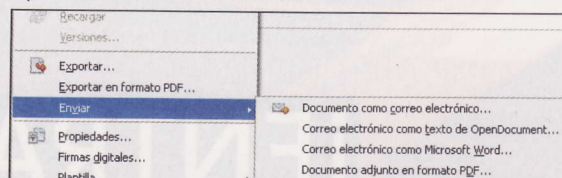
Uno de los problemas que surgen cuando empiezas a utilizar OpenOffice.org es la compatibilidad de tus documentos. Si utilizas a menudo el correo electrónico para enviar archivos a otros usuarios que utilizan Microsoft Office, básicamente tienes dos opciones:

- 1 Editar la configuración para que todos tus documentos se guarden por defecto en formato Microsoft Office. Esta opción es la más cómoda, aunque no se suele utilizar demasiado. Requiere un cambio en varios apartados de la configuración y además desaprovecha todas las funcionalidades que tiene el formato odp de OpenOffice.org

- 2 Hacer clic sobre Guardar como y salvar una copia del archivo en formato Word para posteriormente enviarlo por correo. Si lo utilizas eventualmente no hay problema, pero si tienes que hacerlo a menudo es un engorro.

Afortunadamente a partir de la versión 2 de OpenOffice.org se ha introducido un cambio que te evita complicaciones. En el menú de herramientas se ha añadido la opción **Correo electrónico** como Microsoft Word. Supón que estás trabajando como siempre con tu documento de texto en formato OpenOffice.org nativo y quieres enviarlo a un amigo que utiliza Microsoft Office. Simplemente

haz clic sobre **Archivo**, **Enviar**, **Correo electrónico** como Microsoft Word y OpenOffice.org se encargará de grabar una copia en Word, lanzar el programa de correo electrónico que tengas por defecto y adjuntar el documento con extensión doc. Y todo eso con un solo clic. También tienes la opción de hacer lo mismo pero enviando un documento en formato PDF.



OpenOffice.org Writer

Numera las páginas comenzando por donde quieras

Trabajar con numeraciones arbitrarias en OpenOffice.org Writer no es una tarea complicada, aunque desafortunadamente no está bien documentada. Para conseguirlo, tienes que realizar los siguientes pasos:

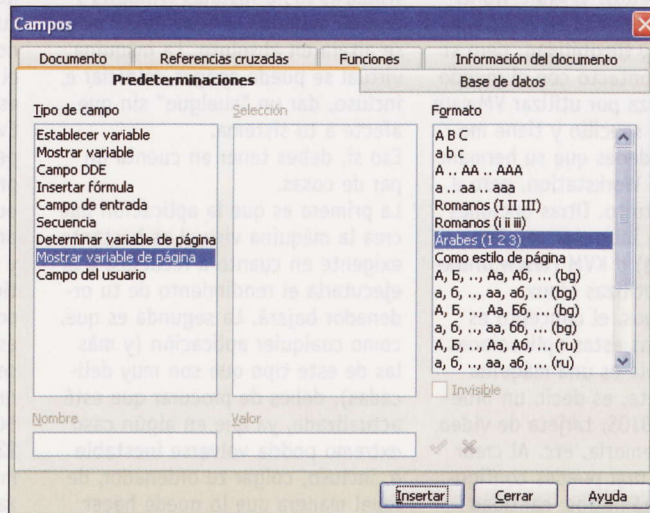
1 Activa el pie de página. Para ello, selecciona en el menú de herramientas **Formato, Página**. Se abrirá una ventana con más opciones. Sitúate en la pestaña **Pie de Página** y activa la casilla **Activar pie de página**. Con esto, has conseguido que tu documento tenga pie de página. Fíjate cómo se ha añadido al final de cada página.

2 Haz clic con el ratón en el pie de página para que se quede seleccionado. Ahora, para insertar los números de página solo tendrías que seleccionar **Insertar, Campos, Número de Página**. Sin embargo, para cambiar la numeración por defecto tienes que seleccionar **Insertar, Campos, Otros**. Se abrirá una ventana con varias opciones.

3 Haz clic sobre la pestaña **Predeterminaciones** y selecciona en la primera columna **Determinar variable de página**. En la segunda, sitúate sobre el campo **en**. En la parte

inferior hay un campo llamado **Corrección**. Ahí es donde debes introducir el valor por donde el cual quieres que comience la numeración del texto. Por ejemplo, introduce **200** y pulsa **Insertar**.

4 Sin salir de donde estás, selecciona **Mostrar variable de página** en la columna izquierda. En la columna situada a la derecha elige el estilo de página que vas a utilizar, usualmente **Árabes**. Pulsa **Insertar** y observa cómo ya han aparecido los números de página, que ahora en vez de comenzar desde **1** lo hacen desde el número que has introducido.

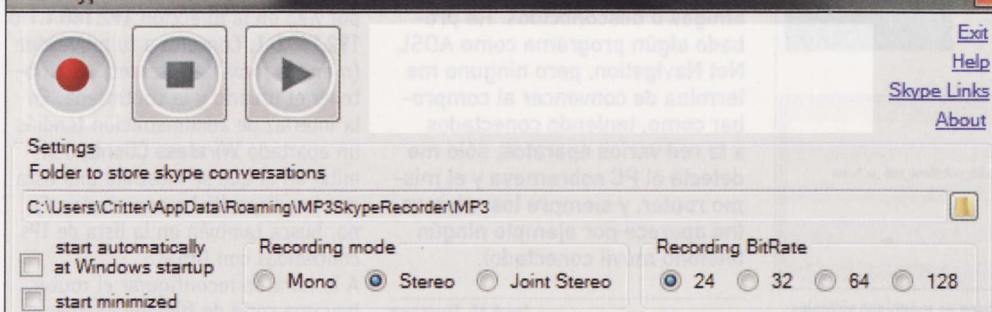
**Skype**

Graba todas tus conversaciones

Cada vez más usuarios utilizan el servicio de Skype. Esta popular aplicación de VOIP (Voz sobre IP) se ha extendido entre los ordenadores y los teléfonos móviles desde que viera la luz en el 2003. Una de las funcionalidades que más han pedido los usuarios es la posibilidad de grabar las conversaciones, aunque todavía no es posible directamente. Sin embargo, gracias a la aplicación **gratuita MP3 Skype Recorder** ya no es ningún problema.

Este programa te permite grabar en formato MP3 todas las conversaciones de voz. Tiene un modo manual y otro automático. El formato MP3 facilita el almacenamiento de las grabaciones, que

además puedes compartir fácilmente en tu blog, podcast, etc. Una vez configurada, la aplicación funciona en segundo plano. Para descargar el programa ve a la página web **voipcallrecording.com** y pulsa sobre el icono **MP3 Skype Recorder Free Download**. El fichero ocupa poco más de 1,5 Mb/s. Extrae los archivos y ejecuta el fichero **setup.exe**. Al terminar la instalación, se abrirá la ventana principal, que por defecto tiene activada la grabación de todas las conversaciones. Mediante el icono del área de notificación situado a la derecha de la barra de tareas puedes controlar la activación/desactivación de la grabación.

MP3 Skype Recorder 1.9.0.1**Linux Ubuntu 10.04 LTS**

Vacas y huevos de Pascua

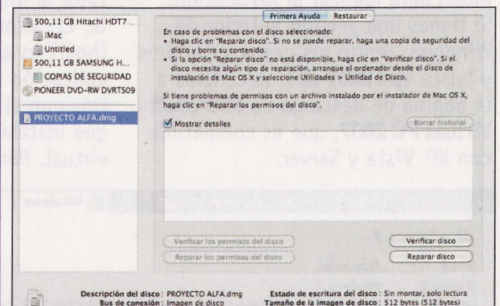
Los huevos de Pascua (Eastern eggs) son sorpresas inesperadas que se ocultan dentro de las aplicaciones escondidas por los programadores. A veces, son un mensaje, un sonido y, en ocasiones, son pequeños programas escondidos. Si tienes instalada alguna versión Linux basada en Debian puedes intentar encontrar la denominada "vaquita" oculta. Abre una consola de comandos y teclea **apt-get moo**. Podrás ver cómo aparece un dibujo ASCII simulando una pequeña vaca. También puedes intentarlo con la aplicación del sistema **aptitude**. En este caso, tienes varias posibles combinaciones para teclear: **aptitude moo** o prueba con **aptitude -v moo**, sigue con **aptitude -vv moo**, ..., y así hasta **aptitude -vvvv moo**.

Mac OS X

Añade ficheros a un CD después de grabarlo

En algunas ocasiones se necesita añadir archivos a un CD después de su grabación (para lo que es necesario dejarlo abierto).

Para realizar esto, lo primero que debes hacer es crear una carpeta con todos los archivos que vas a grabar. Abre **Aplicaciones, Utilidades, Utilidad de discos**. Una vez allí accede al menú **Archivo, Nueva, Imagen de disco a partir de carpeta...** Selecciona la carpeta y pulsa el botón **Imagen**. Se abre una nueva ventana de diálogo, cambia el nombre de la imagen de disco si lo deseas, y deja las demás opciones como vienen por defecto. Se ha creado un archivo .dmg con la carpeta que querías grabar. Esta imagen .dmg aparece en la columna de la izquierda de la ventana de la Utilidad de discos. Selecciona y pulsa el botón **Grabar** de la barra de herramientas de **Utilidad de discos** (parte superior), te pedirá un CD grabable, introdúcelo. En la ventana de diálogo que se abre, selecciona la opción **Mantener el disco grabable** y pulsa el botón de **Grabar**. A continuación, comenzará la grabación del disco.



Para volver a grabar otros archivos en el mismo CD (grabado anteriormente), haz lo mismo que antes. Procedemos de la misma manera que antes, creando una carpeta con los archivos nuevos a grabar, ve a **Utilidad de discos**, haz una Imagen de disco a partir de la carpeta que has creado y cuando se crea el archivo .dmg, lo seleccionas en la columna izquierda de la **Utilidad de discos** y pulsa el botón **Grabar**. Observarás que esta vez, el botón Grabar se llama **Añadir**. Púlsalo y se añadirán al CD grabado los nuevos archivos.



Consultorio técnico

Envía tus dudas a consultorio.pci@axelspringer.es

O por correo postal a **Personal Computer & Internet, (Consultorio técnico)**
Axel Springer, S.A. C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., domiciliada en C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, siendo ésta la destinataria final de la información, cuya finalidad es gestionar tu participación en los concursos o contestar a tus consultas. Podrás ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote a la dirección de Axel Springer España, S. A.

Probar un sistema en una máquina virtual

Me gustaría probar un sistema operativo utilizando una máquina virtual. Mi pregunta es, si el sistema operativo a probar puede afectar de alguna forma (realizando algún cambio) al que tiene el ordenador, y que máquina virtual me recomiendan.

Pedro Rodríguez

Hay varias aplicaciones que te permiten crear máquinas virtuales para instalar en ellas distintos sistemas operativos. Virtual box (www.virtualbox.org) se encuentra entre las mejores, con la ventaja de que es gratuita. Puede virtualizar máquinas x86 y AMD64/Intel64. Microsoft también tiene su propia aplicación, Windows Virtual PC, que se encuentra disponible en Windows 7 Professional y Ultimate. Muy cómodo sobre todo para instalar máquinas virtuales de Windows XP.

Si tienes Windows 7 para descargarlo ve a www.microsoft.com/downloads/es-es e introduce **windows virtual pc** en el recuadro de búsqueda. Después de hacer clic sobre el icono de la lupa, se mostrarán los resultados de la búsqueda. Pulsa sobre **Windows Virtual PC** y sigue los pasos para realizar la instalación. Si tienes una versión anterior de Windows, repite los pasos anteriores y busca **vpc 2007 sp1**. Accederás a la página de descarga de **Microsoft Virtual PC 2007**, que es compatible con XP, Vista y Server.

Otra aplicación que lleva bastante tiempo y se utiliza mucho en el entorno empresarial es VMware (www.vmware.com/es/). No se trata de un simple aplicación, sino de una línea de productos de virtualización. En su página web dispones de una versión de evaluación para la mayoría de ellos. VMware Workstation es la referencia en cuanto a funcionalidad y flexibilidad, pero si es tu primer contacto con el mundo virtual comienza por utilizar VMware Player. Es más sencillo y tiene menos funcionalidades que su hermano mayor VMware Workstation, pero a cambio es gratuito. Otras opciones que te pueden interesar son Xen (www.xen.org) o KVM (www.linux-kvm.org) si utilizas Linux.

A grandes rasgos, el concepto es similar en todas estas aplicaciones. Lo que se emula es una máquina virtual completa, es decir, un ordenador con su BIOS, tarjeta de vídeo, placa base, memoria, etc. Al crear la máquina virtual puedes configurar muchos parámetros: cantidad de memoria asignada, cantidad de disco, tarjeta de red, etc. Cuando la arrancas se comporta igual que si tuvieras un ordenador con el disco duro vacío, es decir, no hace nada ya que es necesario instalar un sistema operativo.

Las combinaciones de los sistemas operativos que se pueden instalar dependen de cada aplicación. Consulta la información para asegurarte. El sistema operativo anfitrión (host) es aquel en el que instalas la aplicación de virtualización mientras que el invitado (guest) es el que instalas dentro de la máquina virtual. Por lo tanto, en el fondo

lo que se está ejecutando en tu ordenador no es más que una aplicación, como podría ser Microsoft Word, Adobe Photoshop, etc. Lo que instales en la máquina virtual (sistema operativo, parches, etc.) **no afecta** al funcionamiento del sistema. Si tienes en tu ordenador Windows XP, e instalas Windows 7 en una máquina virtual, tu XP no se altera en absoluto. La máquina virtual se puede apagar, reiniciar e, incluso, dar un "cuelgue" sin que afecte a tu sistema. Eso sí, debes tener en cuenta un par de cosas.

La primera es que la aplicación que crea la máquina virtual es bastante exigente en cuanto a recursos, y al ejecutarla el rendimiento de tu ordenador bajará. La segunda es que, como cualquier aplicación (y más las de este tipo que son muy delicadas), debes de procurar que esté actualizada, ya que en algún caso extremo podría volverse inestable e, incluso, colgar tu ordenador, de igual manera que lo puede hacer cualquier otra aplicación de tu equipo que no funcione correctamente.

Intrusos en mi red WiFi doméstica

Tengo instalada una red doméstica por WiFi para varios aparatos (móvil, portátil, PC, consola). El caso es que, llegada una hora, detecto cómo la velocidad de Internet se ve mermada sin razón aparente. Mi red la tengo con contraseña (WPA) pero, así y todo, supongo que también es posible el que intrusos se cuelen. Me gustaría que me indicaran de algún programa que me ayude a detectar los aparatos que tengo conectados en ese momento y saberlos clasificar como amigos o desconocidos. He probado algún programa como ADSL Net Navigation, pero ninguno me termina de convencer al comprobar como, teniendo conectados a la red varios aparatos, sólo me detecta el PC sobremesa y el mismo router, y siempre los mismos (no aparece por ejemplo ningún teléfono móvil conectado).

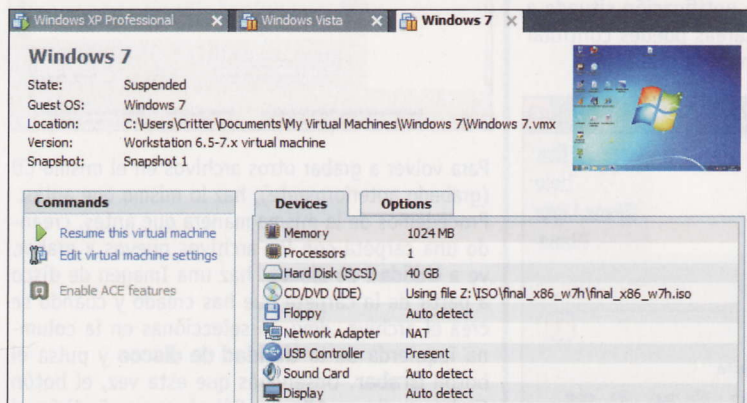
Que la conexión te vaya más lenta de lo habitual puede ser un indicativo de que alguien no autorizado está usando tu red inalámbrica. Las redes WiFi son particularmente vulnerables a los intrusos, debido a que la información se transmite por las ondas y cualquiera puede escucharla. Romper cualquier tipo de cifrado es cuestión de tiempo. A estas alturas, no creemos que nadie siga utilizando el cifrado WEP, ya que el cifrado WPA es bastante sólido.

Evidentemente, se puede romper, pero requiere mucho tiempo de proceso, bastante potencia de computación (generalmente utilizando procesadores de tarjetas gráficas) y algunos conocimientos. Lo que tienes que tener claro es que la contraseña que pongas es vital. No es lo mismo tener una contraseña sencilla que una robusta. Te aseguramos que una contraseña WPA de 504 bits (63 caracteres) del estilo **23rUZI?oWQ...** en la actualidad es muy difícil de romper. Puedes utilizar algún generador de claves como el de la página bandaancha.eu/generador-claves-wifi.

Para detectar si tienes intrusos puedes hacer varias cosas. El primer síntoma es apagar todos tus dispositivos que están conectados en red y observar las luces del router. Si ves que hay bastante actividad con un parpadeo constante y continuo, todo indica que hay otro dispositivo consumiendo tu ancho de banda. Hay herramientas diseñadas para detectar intrusos como AirSnare (home.comcast.net/~jay.deboer/airsnare) y Zamzon (www.zamzon.com). Todas estas utilidades automatizan las tareas de detección de intrusos, pero en cualquier caso es importante que aprendas a desenvolverte por la interfaz de configuración de tu router.

Por lo general, se encuentra accesible por web en la dirección **192.168.1.1** ó **192.168.0.1**. Consulta a tu proveedor (o en los foros de Internet) para obtener el usuario y la contraseña. En la interfaz de administración tendrás un apartado **Wireless Clients** o similar en el que se mostrará una lista con los dispositivos conectados. Si no, busca también en la lista de IPs concedidas con DHCP.

A la hora de reconfigurar el router, hay una serie de funcionalidades



Aplicaciones como VMware te permiten instalar otros sistemas operativos es máquinas virtuales.

José M. Barrera

mi ip analizador dns whois geolocalización centrales adsl **CLAVES WIFI**

Generador de claves WEP y WPA

Genera una clave aleatoria WEP o WPA para proteger redes inalámbricas WiFi.

Enlaces útiles

- Foro sobre redes inalámbricas WiFi

Clave

Recuerda que una clave más larga siempre es más segura, sobre todo si es WPA. Por contra, cuanto más larga, más difícil te será recordarla, sobre todo si utilizas símbolos.

WEP

- ☐ WEP 40 bits (5 caracteres)
- ☐ WEP 104 bits (13 caracteres)
- ☐ WEP 128 bits (16 caracteres)
- ☐ WEP 232 bits (29 caracteres)

WPA

- ☐ WPA 160 bits (20 caracteres)
- ☒ WPA 504 bits (63 caracteres)

Encriptación utilizada

COMPOSICIÓN

☒ Números ☒ Mayúsculas ☒ Minúsculas ☒ Símbolos ☒ Espacios

FORMATO

☒ Caracteres ☐ Hexadecimal

CLAVE

oImFRI7V^VJ-ppiZ!gmVQxB,L Y,G807]i.2Yr]W0n9d"||?w}Kwp-i"_9>B;g

Selecciona el texto y copia en el portapapeles. Pega en la configuración de tu router.

Generar

Los generadores de claves te ayudan a encontrar una contraseña que sea robusta para tu red WiFi.

que resultan muy útiles para protegerse de los posibles ataques como, por ejemplo, el cifrado WEP (muy débil, no resulta lo más adecuado utilizarlo), el filtrado por MAC (pueden detectar tus direcciones MAC fácilmente y suplantarlas), ocultar el SSID (aunque es interesante poner alguno disuasorio como por ejemplo **Policia**, etc.). Algunas medidas adicionales que resultan interesantes son establecer una contraseña WPA robusta (lo más importante), apagar el router cuando te ausentes por un espacio prolongado de tiempo, cambiar la contraseña por defecto del router y restringir el acceso a la web de administración sólo a la IPs de tus diferentes equipos.

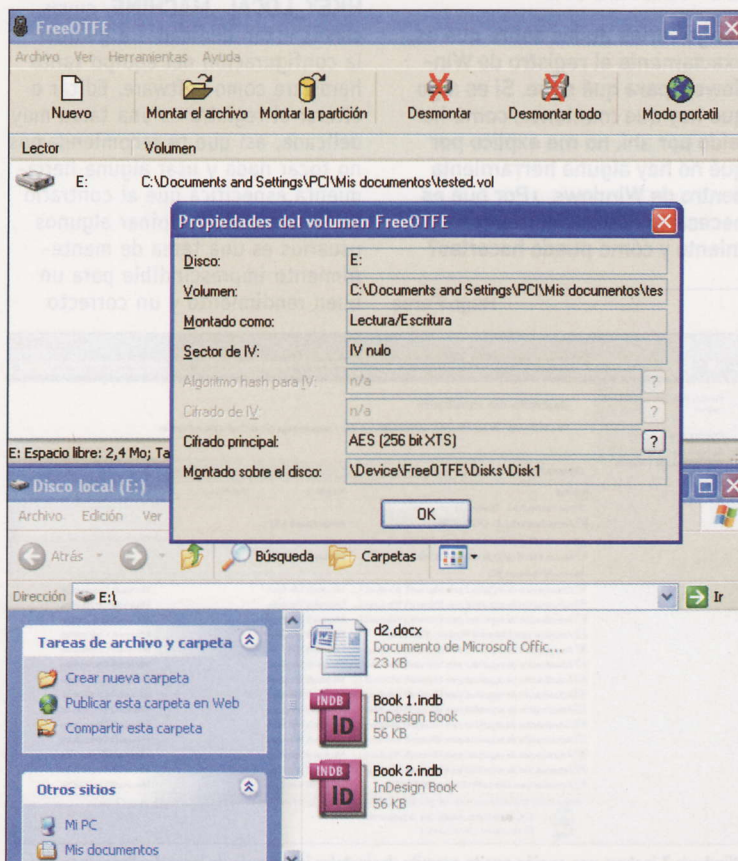
Cifrar contenido de un pendrive

Tengo varias carpetas en una llave USB que utilizamos varias personas, y me gustaría que me dijeran si hay alguna manera de ocultar el contenido de esas carpetas (que no se muestren con el explorador de Windows), o que sólo yo pueda acceder al contenido de esas carpetas (teniendo que introducir una clave para abrirlas, por ejemplo). Agradecido de antemano, les felicita un lector.

José A. Lucas

En la actualidad casi todo el mundo tiene un memoria USB (o llave) para almacenar documentos, música, etc., y llevarlo en el bolsillo del pantalón.

Con toda esta información, es normal que queramos guardar la confidencialidad en algunos ficheros. Hay disponibles varios métodos para cifrar el contenido de una llave (y cualquier disco en general) que van desde crear una partición cifrada hasta cifrar los ficheros individualmente. Para cifrar los archivos de manera individual utiliza alguna aplicación



FreeOTFE crea una unidad de disco virtual que está protegida por contraseña contra intrusos.

gratuita como Toucan portable (portableapps.com/apps/utilities/toucan). Puedes llevarlo instalado en el pendrive y utilizarlo directamente. Esta herramienta sincroniza directorios, realiza copias de seguridad y cifra los archivos con AES-256. Es muy flexible y puedes crear macros para cifrar y descifrar todos tus archivos haciendo un par de clics. Si quieres experimentar con las unidades virtuales, FreeOTFE Explorer (www.freeotfe.org) crea un unidad virtual cifrada en cualquier medio de almacenamiento (incluyendo una memoria USB). Al introducir la clave la unidad virtual se comporta de manera normal y puedes leer o copiar en ella. Las aplicaciones la utilizarán como si se tratase de otra unidad adicional. Sin embargo, si no se conoce la clave no se puede visualizar ni alterar el contenido. FreeOTFE tiene parámetros para definir el tamaño de la unidad virtual, el tipo de algoritmo utilizado, modificar la contraseña, añadir o extraer archivos, etc.

Programas en el inicio de Vista

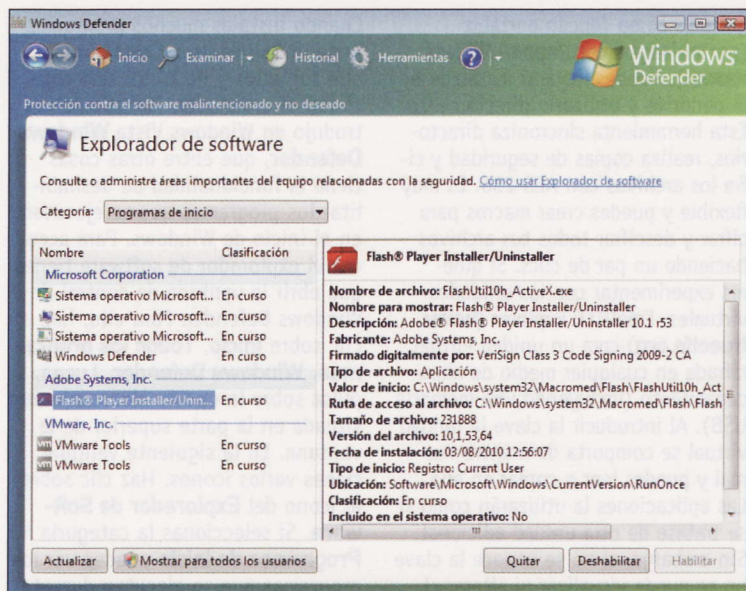
Me gustaría que me explicaseis cómo se pueden cambiar los programas que se inician al arrancar Windows Vista. ¿Cómo se quitan y cómo se añaden?

Rubén González

Cuando instalas muchos programas llega un momento en que parece que son ellos y no tú los que controlan el ordenador. Por ello se introdujo en Windows Vista **Windows Defender**, que entre otras cosas tiene la funcionalidad de deshabilitar los programas que se ejecutan en el inicio de Windows. Para acceder el explorador de software tienes que abrir la ventana de control de Windows Defender. Para ello, haz clic sobre **Inicio, Todos los programas, Windows Defender**. Luego, pulsa sobre la opción **Herramientas** situada en la parte superior de la ventana. En la siguiente ventana tienes varios iconos. Haz clic sobre el icono del **Explorador de Software**. Si seleccionas la categoría **Programas de Inicio** puedes ver los programas que se ejecutan durante el inicio de Windows Vista. Desde aquí puedes deshabilitar e, incluso, desinstalar los programas molestos. Además de Windows Defender, otra utilidad de Windows que funciona en todas las versiones es **msconfig**. Abre una consola de comandos con derechos de administrador. Para ello haz clic en **Inicio**, teclea **msconfig** en el recuadro de búsqueda y cuando aparezca su icono en el menú de programas, haz clic sobre él con el botón derecho del ratón y selecciona **Ejecutar como administrador**. Se abrirá la ventana de esta utilidad. Pulsa sobre la pestaña **Inicio** (Windows XP) o **Inicio de Windows** (Windows Vista) para ver un listado de programas que se ejecutan durante el inicio de Windows. Desactiva los que no quieras utilizar y pulsa **Aceptar** para terminar. Windows te pedirá que reinicies para aplicar los cambios. Para volver a activar los programas sólo tienes que repetir la operación y activar las casillas de nuevo.

Desinstalar la beta del Service Pack 1 de Windows 7

Admito que soy un usuario bastante impaciente, e intento estar al día en actualizaciones de controladores, aplicaciones, sistema operativo, etc. Aunque mis compañeros me recomendaban esperar a la versión definitiva del Service Pack 1 de Windows 7 no he podido esperar. Me descargué la versión oficial del sitio de Microsoft y la instalé sin problemas. Ahora, el ordenador me va un poco más lento que antes. No sé si ya es real u obsesión mía. El caso es que no he tenido problemas de inestabilidad pero no me fío y me gustaría, si es posible, desinstalar el Service



El explorador de software de Windows Vista gestiona los programas que se ejecutan al iniciar el equipo.

Pack Beta, aunque me temo que no voy a poder y tendré que esperar a sobreescribirlo cuando saquen la versión definitiva.

J. Mendiebal

En teoría el Service Pack 1 de Windows 7 no debería afectar demasiado a tu sistema, ya que no contiene ninguna novedad. No es más que la aglomeración de varias actualizaciones de estabilidad y seguridad que se han ido publicando y la mayoría de ellas se encuentran disponibles a través de Windows Update. Sin embargo, no es muy recomendable instalar versiones Beta en el equipo con el que trabajas. Siempre es útil crear una máquina virtual, o instalarlo en ese portátil que tienes a mano para pruebas. Si mantienes el Service Pack 1 Beta en tu equipo, tendrás que desinstalarlo antes de instalar la versión definitiva, cuya fecha estimada de salida es el primer semestre del año 2011. Además, la versión Beta caduca el 30 de junio de 2011. Por lo tanto, es posible desinstalarlo sin excesivas complicaciones.

Primero, haz una copia de seguridad por si acaso. Luego, haz clic en **Inicio**, teclea **appwiz.cpl** en el recuadro de búsqueda y pulsa la tecla **Entrar**. Se abrirá la ventana de desinstalación de programas de Windows 7. Ahora, haz clic en el enlace **Ver actualizaciones instaladas** situado en la parte superior izquierda de la ventana. Haz clic sobre **Service Pack para Microsoft Windows (976932 KB)** y pulsa **Entrar**. Ahora, ya sólo tienes que seguir las instrucciones para desinstalar el Service Pack 1 Beta de tu equipo.

Otro método más rápido es abrir una consola de comandos, teclear

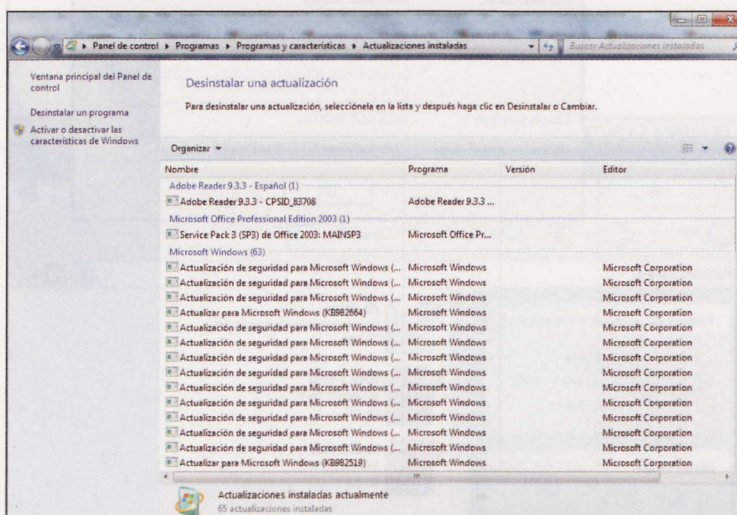
wusa.exe /uninstall /kb:976932 y pulsar la tecla **Entrar**.

Si por algún motivo no te aparece la actualización en la lista, no te queda más remedio que restaurar tu equipo a un punto de restauración anterior en el que no lo tuvieras instalado. No te preocupes, porque el propio instalador del Service Pack 1 Beta crea un punto de restauración.

Limpiar el registro de Windows

Tengo varias dudas sobre qué es exactamente el registro de Windows y para qué sirve. Si es algo que hay que mantener, como he leído por ahí, no me explico por qué no hay alguna herramienta dentro de Windows. ¿Por qué es necesario realizar el mantenimiento y cómo puedo hacerlas?

Hugo Perea



Windows 7 incluye una opción que te permite desinstalar la mayoría de las actualizaciones que están instaladas en tu equipo.

El Registro de Windows es la base de datos donde se guarda la información sobre la configuración, el comportamiento del sistema operativo, el hardware instalado y las aplicaciones. En este último apartado, las aplicaciones, puedes incluir los juegos. El registro es la evolución de los antiguos ficheros ini de las primeras versiones de Windows 3.x. Cada vez que se instala un programa, tiene que escribir información en el registro de Windows sobre sus variables, ubicación, asociación de archivos, librerías, etc. El problema es que en muchas ocasiones la desinstalación de un programa no es completa y deja algunos elementos como claves del registro, librerías que no se utilizan y ficheros en el disco duro. Windows consulta continuamente la información del registro durante su funcionamiento, por lo que un registro mal configurado, inconsistente o dañado producirá lentitud en el sistema, errores y fallos inesperados. Si tienes curiosidad por el registro lo único que tienes que hacer es pulsar sobre **Inicio, Ejecutar**. Introduce **regedit** y pulsa la tecla **Entrar**. Se abrirá la ventana del editor del registro de Windows.

En la parte izquierda se encuentra la estructura del registro en forma de árbol, mientras que en la parte derecha puedes ver el nombre y contenido de las claves. La parte que te interesa está en el árbol de **HKEY_LOCAL_MACHINE**, cuyas claves están dedicadas a guardar la configuración del equipo tanto hardware como software. Editar o alterar el registro es una tarea muy delicada, así que te recomendamos no tocar nada y usar alguna herramienta específica que al contrario de lo que puedan opinar algunos usuarios es una tarea de mantenimiento imprescindible para un buen rendimiento y un correcto

funcionamiento de Windows, con todo tipo de aplicaciones y gestiones de datos e instalaciones, incluidas las de nuevo hardware. Existen múltiples utilidades que puedes usar como **RegSeeker**. Esta aplicación gratuita ni siquiera requiere que la instales. Basta con que la descargues de la dirección **www.hoverdesk.net/freeware.htm**, descomprimas el archivo y ejecutes el fichero **RegSeeker.exe**. Para seleccionar el idioma, haz clic en la opción **Languages** que se encuentra situada en la parte superior derecha de la ventana principal del programa. **RegSeeker** tiene muchas opciones, pero para simplificar las cosas simplemente asegúrate de que la opción **backup antes de suprimir** esté activada y haz clic sobre **Limpiar el registro**. En el siguiente apartado pulsa sobre **Autolimpieza** y comenzará el análisis de la información del registro de Windows.

La grabadora no funciona con DVDs

Tengo una unidad lectora/grabadora de DVD TSSTcorp TS-H653R. Me ha funcionado perfectamente durante unos meses y, ahora, me hace una cosa muy rara: parece que no es capaz de leer ni grabar DVDs. Sin embargo, puede leer CDs. He actualizado el firmware y los controladores, pero me sigue pasando. No creo que sea un problema físico, porque sí me lee los CDs. He de reconocer que he utilizado la grabadora mucho, ya que trabajo en el sector multimedia y estoy continuamente editando y grabando DVDs, pero a parte de eso nunca se me ha colgado el ordenador, ni se ha dado un golpe, ni se ha ido la luz ni nada. ¿A qué puede ser debido?

Miguel C.

Has hecho bien en actualizar el firmware y los controladores. Es la primera opción que debes de probar. Aunque no hayas tocado nada, quizás otro dispositivo de tu equipo interfiera con la grabadora, o alguna actualización automática de Windows Update te haya dejado los controladores de la unidad de DVD inestables. Para descartar un error de software, arranca el equipo con un Live-CD de Linux como Ubuntu (**www.ubuntu.com**) y comprueba si puedes leer y grabar DVDs. Si aún así sigue fallando, probablemente el problema es una avería del dispositivo. Las unidades lectoras/grabadoras no suelen fallar por elementos físicos como la sobrecarga eléctrica

o los cambios de tensión, que son los elementos que dañan a la mayoría de los componentes de un ordenador. De hecho, en general son muy resistentes, si tienes en cuenta el uso continuo que se le da. Además, si como dices, ya has descartado un golpe, corte de electricidad, etc., el problema no puede venir por ese motivo. Sin embargo, también tienen su talón de Aquiles que consiste en la suciedad inte-

en el láser, o el más común que es el desequilibrado de la lente) la unidad no es capaz de adecuar la frecuencia al soporte detectado. Por lo tanto, hay muchas posibilidades de que te encuentres ante una avería del aparato, en cuyo caso tendrás que repararlo si está en garantía todavía. Si no, teniendo en cuenta los precios actuales, no compensa arreglarlo y es mejor comprar uno nuevo.

el administrador de tareas) y no encuentro ninguna que lo esté utilizando. Al cabo de unos días, pruebo de nuevo y las imágenes se borran sin problemas. ¿Cómo puedo averiguar qué programa está utilizando las imágenes y eliminarlas sin tener que esperar?

J.M. Roger

Tu caso es muy frecuente entre los usuarios de Windows. En ocasiones, el sistema no te deja eliminar directamente los archivos porque están siendo utilizados por un proceso, otro usuario o simplemente por motivos de permisos. El problema es que estos mensajes se dan en situaciones irregulares, es decir, cuando aparentemente ningún proceso está usando el archivo, ni lo tenemos compartido y nadie ha tocado unos permisos que unos días atrás no nos daban problemas. El mensaje del sistema es claro: **Error al borrar un archivo o carpeta. No se puede eliminar: Está siendo utilizado por otra persona o programa. Cierre todos los programas que puedan estar utilizando este archivo e inténtalo de nuevo.** Desafortunadamente, Windows XP no contiene ninguna herramienta que te permita localizar el proceso que está bloqueando el archivo. Puedes abrir el administrador de tareas (**Ctrl + Alt + Supr**) e ir a la pestaña **Procesos**, como comentas que has hecho, pero a no ser que la aplicación con la que estabas trabajando de repente se haya colgado, buscar y eliminar procesos es como hacer tiro al plato y puedes acabar eliminado cosas necesarias para el sistema, aunque seguramente en el 80% de los casos el proceso que lo está bloqueando sea el del explorador de archivos (**explorer.exe**). Inténtalo y, luego, vuelve al administrador de tareas para lanzarlo. Para ello haz clic sobre **Archivo, Nueva Tarea** y pos-

teriormente tecla **Explorer** y pulsa la tecla **Entrar**.

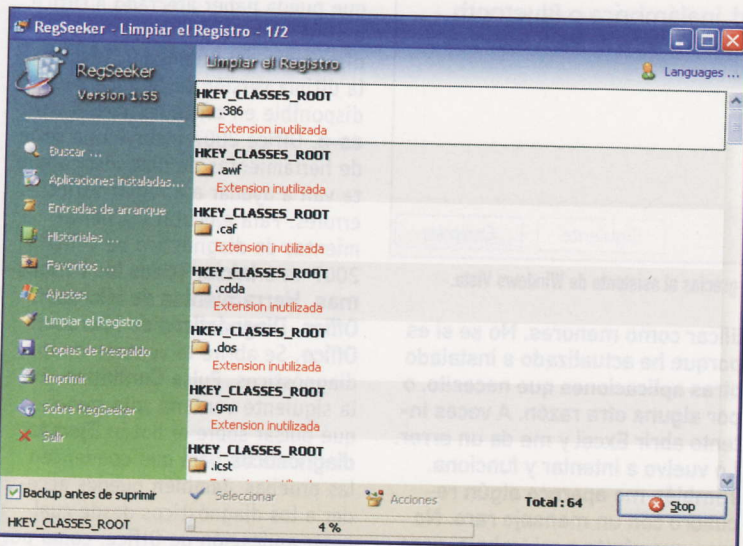
Si no ha habido suerte prueba con **Unlocker**, una de esas aplicaciones indispensables que te va a ahorrar más de un dolor de cabeza. Puedes descargarlo de **collomb.free.fr/unlocker**. Al ejecutarlo, se mantiene en segundo plano y su utilización es sencilla. Abre el explorador y ve al archivo que no se deja borrar. Haz clic sobre él con el botón derecho del ratón y selecciona la opción **Unlocker**. El programa te mostrará una ventana con la información de los procesos que están utilizando el archivo así como la opción de terminar el proceso, desbloquear, eliminar, etc.

Compartir recursos de red entre XP y Windows Vista

La red local de mi oficina es pequeña. Cuenta con varios ordenadores y es bastante sencilla. La utilizo para acceder a Internet mediante el ADSL de telefónica y para compartir varias carpetas e impresoras. Sencillo, pero suficiente. Las aplicaciones que utilizamos funcionan con Windows XP, así que soy un poco reticente a actualizar los equipos. El problema ha sido que al adquirir un portátil para uno de los colaboradores, no ha habido manera de que viniera con XP y traía Vista preinstalado. Al intentar configurarlo para compartir las impresoras y carpetas con los otros equipos XP me hago un lío, han cambiado mucho los menús. Necesito acceder a una impresora que se encuentra conectada a un equipo con Windows XP y también compartir una carpeta que hay en el portátil con Windows Vista. ¿Pueden explicarme, paso a paso, la manera de hacerlo?

Pedro de La Mata

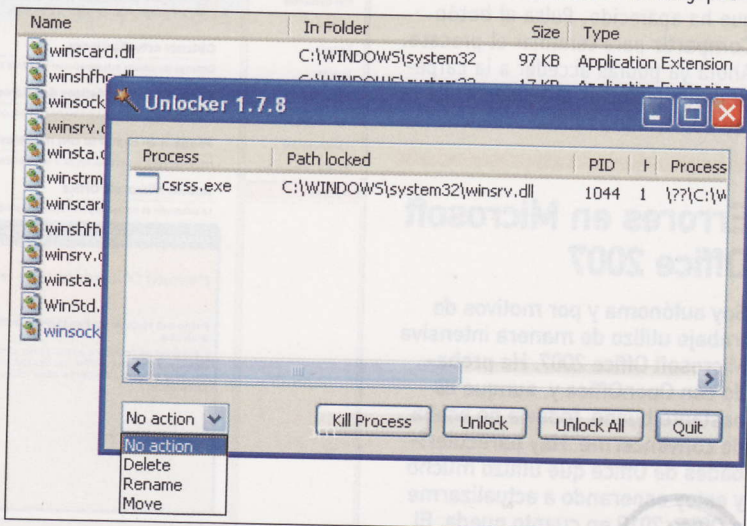
Aunque el proceso de compartir carpetas e impresoras es básicamente igual, es cierto que han cambiado algunas cosas en Windows Vista, como las opciones del menú y la configuración de permisos. Lo primero que debes hacer es configurar la red. Windows Vista configura la red de manera prácticamente automática. Si tienes un servidor DHCP en tu red no tienes que preocuparte de nada. Si por el contrario la información la introduces manualmente, tienes que hacer clic sobre **Inicio, Panel de Control**. En la ventana del Panel de Control haz clic sobre la opción **Vista Clásica**, situada en la parte superior izquierda. Localiza el



RegSeeker es un ejemplo de herramienta para mantener limpio el registro de Windows.

Borrar archivos que están siendo utilizados

Me ha pasado ya en más de una ocasión que al intentar eliminar un fichero, en concreto unas imágenes jpg. Windows XP no me deja eliminarlas y me aparece un mensaje diciendo que el archivo no puede ser eliminado porque está siendo utilizado por otro programa. Reviso las aplicaciones que tengo abiertas (incluso con



El programa Unlocker se integra a la perfección con Windows, apareciendo, incluso, en los menús contextuales.

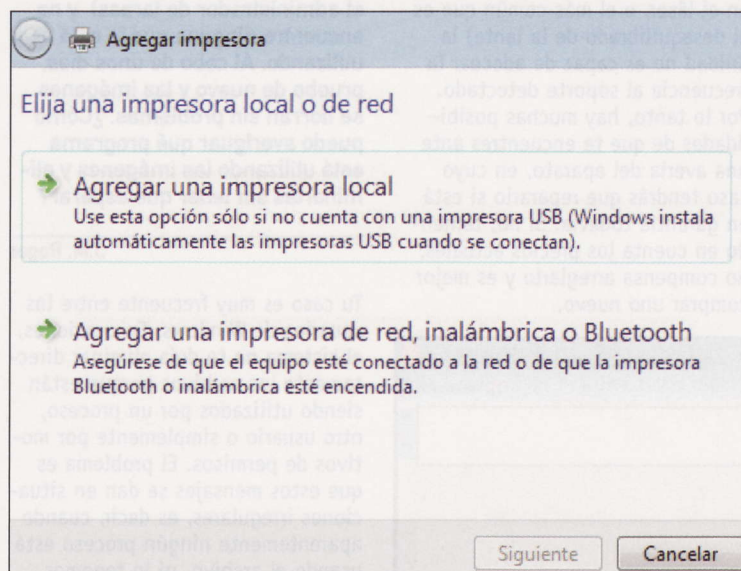
rrior, desgaste en las lentes o avería en el láser. Aunque te parezca extraño tu problema de que con CDs funciona pero no con DVDs es bastante común, y te sorprendería a la cantidad de gente a la que le pasa. Su grabadora funciona sin problemas, pero con el paso del tiempo falla con alguno de los dos formatos, ya sea DVD o CD. La explicación del problema tiene que ver con el funcionamiento interno de un lector/grabador. Un láser para lectura/escritura de DVD trabaja en una longitud de onda de 650 nm con una apertura numérica de 0.60, mientras que un láser para lectura/escritura de CD trabaja con una longitud de onda de 780 nm con una apertura numérica de 0.45. Por lo tanto, para trabajar con ambos formatos se debe cambiar de alguna manera de longitud y apertura. Para ello, hay dos soluciones: incorporar dos láseres a la unidad o bien trabajar con uno solo y alterar los valores de longitud y apertura mediante una serie de lentes. Este último sistema es el más económico y por lo tanto el más utilizado. Cuando introduces un disco en la unidad lectora/grabadora el láser se encarga de reconocer el tipo de medio insertado y envía una orden para modificar los parámetros de longitud y apertura. En este momento se puede producir el fallo que cuentas en tu consulta. Por algún motivo (suciedad, avería

ícono **Centro de Redes y Recursos compartidos** y haz doble clic sobre él. En el Centro de redes puedes ver el estado actual de la conexión y un mapa de conectividad. Haz clic sobre la opción **administrar conexiones de red** de la parte izquierda de la ventana.

Ahora, podrás ver los interfaces de red que ha detectado el sistema. Si tienes alguno que no aparezca revisa la instalación de los controladores. Haz clic con el botón derecho del ratón sobre el interfaz de red que quieres configurar y selecciona **Propiedades**. Se abrirá la ventana de configuración de la tarjeta de red que es idéntica a la de Windows XP. Desde aquí puedes configurar la IP, el servidor de nombres, etc. Luego, es necesario **añadir el equipo al grupo de trabajo**. Después de configurar la red te aparecerá la ventana para establecer la ubicación de red. Tienes tres opciones: **Hogar, Trabajo y Ubicación pública**. Por el tipo de configuración de tu oficina, te sirve perfectamente la opción **Hogar**. Si no te ha aparecido esta ventana después de configurar el interfaz de red vuelve al **Centro de Redes y Recursos compartidos** y pulsa en la opción **Personalizar** que se encuentra a la derecha de la información de la red y elige tipo de red **Privada**.

Ahora podrás ver a otros equipos y ellos podrán detectar el tuyo. De vuelta en el panel de control haz doble clic sobre **Sistema** y, luego, en **Configuración avanzada del sistema**. Se abrirá una ventana. Pulsa sobre la pestaña **Nombre de equipo** e introduce los datos del equipo y el grupo de trabajo que tengas configurado en tu red local. Tendrás que reiniciar el equipo. Ahora viene la configuración de la impresora. En este momento, con la red configurada correctamente, deberías de ser capaz de acceder a los recursos compartidos de tus otros ordenadores. Comprueba que puedes ver sus carpetas e impresoras. Para configurar la impresora del equipo Windows XP en tu ordenador con Windows Vista haz clic en **Inicio, Panel de control, Impresoras**. En la siguiente ventana verás las impresoras disponibles.

Para añadir una haz clic sobre **Agregar una impresora**, que se encuentra situado en el menú de la parte superior de la ventana. Se abrirá el asistente. Selecciona **Agregar una impresora de red, inalámbrica o Bluetooth**. Vista buscará las impresoras disponibles en la red local. Selecciona la que quieras instalar y cuando te diga que es necesario instalar el controlador dile que sí. Para compartir una carpeta abre un explorador de archivos y localiza la carpeta que quieres com-



Agregar una impresora en red es una tarea sencilla gracias al asistente de Windows Vista.

partir. Haz clic sobre ella con el botón derecho del ratón y selecciona **Compartir**. Se abrirá una ventana en la que aparece una lista de los usuarios que pueden acceder a la carpeta. Como puedes comprobar solo apareces tú. En esa misma ventana haz clic sobre **Centro de Redes y recursos compartidos** para volver de nuevo a la configuración de red. Debajo del apartado **Red** se encuentra **Compartir y detectar**. Para que todos los usuarios puedan acceder a la carpeta que estás compartiendo pulsa sobre **Uso compartido de la carpeta Acceso público**. Se expandirán más opciones. Selecciona cualquiera de las dos opciones de **Activar el uso**, una es de solo lectura y la otra lectura y escritura. Después de pulsar el botón **Aplicar** volverás a la ventana anterior que contiene la lista de usuarios que pueden acceder a la carpeta que estás compartiendo. Ahora puedes pulsar sobre el cuadro desplegable de los usuarios y seleccionar la nueva opción **Todos** que ha aparecido. Pulsa el botón **Compartir** para terminar el proceso. Ahora ya podrás acceder a la carpeta desde los otros ordenadores de la red con Windows XP.

Errores en Microsoft Office 2007

Soy autónoma y por motivos de trabajo utilizo de manera intensiva Microsoft Office 2007. He probado con OpenOffice y, aunque es bastante bueno, todavía no acaba de convencerme. Hay particularidades de Office que utilizo mucho y estoy esperando a actualizarme a Office 2010 en cuanto pueda. El caso es que últimamente tengo algunos errores que se podrían ca-

lificar como menores. No se si es porque he actualizado e instalado otras aplicaciones que necesito, o por alguna otra razón. A veces intento abrir Excel y me da un error. Lo vuelvo a intentar y funciona. También me aparece algún recuadro con un mensaje raro. No creo que afecte a mi trabajo, pero me preocupa porque antes no me pasaba. He revisado el ordenador con un antivirus por si este pudiera ser el problema, pero no encuentra nada. ¿Alguna pista?

Raquel Galíndez

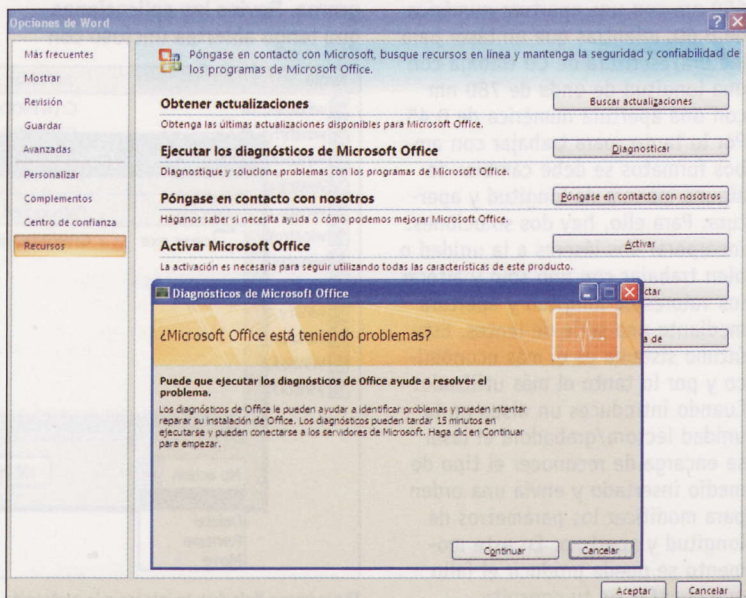
El comportamiento que comentas es bastante extraño. Si has estado trabajando con Office 2007 durante un tiempo y no te ha dado problemas, no es lógico que empiece a hacerlo ahora. Asegúrate de que el ordenador no tiene algún virus. Analiza de nuevo el equipo con tu antivirus e, incluso, intenta pasarle

otro que no sea el tuyo habitual (tienes varios gratuitos disponibles en Internet y, también, versiones online de Panda, McAfee, etc). Sin embargo, creemos deducir, por lo que mencionas en el correo, que los problemas sólo son con Office, lo que te reduce la búsqueda a un virus específico para este software o algún error del programa.

Repasa si has instalado últimamente alguna actualización del sistema que pueda haber afectado a Office, o si has tenido problemas con el disco duro del ordenador. Instala la última versión de Service Pack disponible en office.microsoft.com/es-es. Office 2007 incluye una serie de herramientas de diagnóstico que te van a ayudar a arreglar varios errores. Para ejecutar las herramientas de diagnóstico de Office 2007 ve a **Inicio, Todos los Programas, Herramientas de Microsoft Office, Diagnósticos de Microsoft Office**. Se abrirá la ventana de los diagnósticos. Pulsa **Continuar**. En la siguiente ventana solo tienes que pulsar sobre el botón **Ejecutar diagnósticos** para que comiencen las pruebas. También puedes acceder a los diagnósticos desde cualquier aplicación de Office, como por ejemplo Microsoft Word.

Haz clic sobre el ícono de **Office 2007** y selecciona **Opciones de Word**. En la siguiente ventana selecciona **Recursos** y en la parte derecha de la ventana pulsa sobre **Diagnosticar**. Las distintas opciones de diagnóstico que tienes son:

- **Diagnóstico del programa de instalación.** Comprueba si están dañados los archivos y si es correcta la información del registro de Windows.
- **Diagnóstico de disco.** Esta prueba busca indicios de problemas en el disco duro.



Office 2007 incluye una herramienta para ejecutar diagnósticos y corregir posibles problemas.

- **Diagnóstico de memoria.** Mediante varias comprobaciones se comprueba el acceso a la memoria del ordenador.
- **Diagnóstico de actualización.** Comprueba que tu equipo está totalmente actualizado con los Service Packs de Microsoft Office.
- **Diagnóstico de compatibilidad.** Este diagnóstico identifica conflictos entre distintas versiones del cliente de correo Microsoft Outlook y revisa los datos de los cuelgues que haya dado Office.
- **Compruebe soluciones reconocidas.** Se revisan los datos de los cuelgues que haya tenido Office y se conecta a un servidor de Microsoft para buscar si hay publicada una solución.

Errores e/s con las copias de seguridad

Tengo un equipo con Windows Vista Ultimate instalado. El problema es que cuando quiero hacer una copia de seguridad completa del disco me sale el siguiente error: "Error 0x8007045D NO SE PUEDE REALIZAR LA SOLICITUD POR UN ERROR DEL DISPOSITIVO DE E/S". He probado a realizar la copia en otro disco duro, por si acaso, pero nada. Incluso he probado con otro disco USB que tengo formateado con NTFS y el resultado es el mismo. Investigando un poco he visto que el problema puede venir por permisos de usuario. Por si acaso ejecuto el proceso `sdclt.exe` con la opción "Ejecutar como administrador", pero sigo igual. ¿Qué puedo hacer?

Javier de Pablos

Estás en lo cierto, el código de error indica un problema con la entrada y salida de los dispositivos, típicamente un problema con la unidad o con los permisos de los ficheros que estás intentado copiar. Como me comentas que lo has intentado con otras unidades de almacenamiento y el resultado ha sido el mismo, el problema parece relativo a los permisos de los archivos que vas a copiar y no de la unidad destino.

Aunque le hayas dado permisos de administrador a `sdclt.exe` y estés utilizando la cuenta de administrador, recuerda que hay archivos del disco a los que no puedes acceder porque no estás dentro de la lista de usuarios permitidos. La solución en este caso es tomar posesión de las carpetas y archivos que te están dando problemas. Haz clic sobre la carpeta que se te resiste con el botón derecho del ratón y selecciona

Propiedades. Luego, pulsa sobre la pestaña **Seguridad** y haz clic en el botón **Opciones avanzadas**. Ahora, pulsa el botón **Editar** y posteriormente **Agregar**. Asegúrate de introducir a tu usuario en la lista de usuarios autorizados. El problema es localizar cuáles son los archivos que te están dando problemas. Lo más probable es que el error que comentas se produzca cuando el programa de backup está intentando realizar copias de algunos ficheros propiedad del sistema, como por ejemplo los archivos de los puntos de restauración o versiones antiguas de ficheros.

Para que puedas realizar la copia sin problemas es necesario que limpies todos los datos de recuperación del sistema de tu ordenador. Haz clic con el botón derecho del ratón en **Inicio**, **Equipo** y selecciona **Propiedades**. Selecciona la opción **Protección del sistema** situada en la parte superior izquierda de la ventana para abrir la configuración de la protección del sistema. Dentro del recuadro **Discos disponibles**, desactiva la casilla del disco de sistema que te está dando problemas. En el cuadro de diálogo de confirmación pulsa **Desactivar Restaurar sistema**. En la ventana anterior pulsa **Aplicar**. Espera unos minutos hasta que en la columna **Punto de restauración** aparezca **Ninguno**, en vez de la información actual, que será la fecha del último punto de restauración. El tiempo de espera dependerá de la cantidad de archivos que se hayan creado en el disco. Ahora, intenta realizar la copia de seguridad, no debería de darte ningún error. Si todavía tienes problemas prueba a mover a otra ubicación la carpeta donde guardas las copias de seguridad. Créala otra vez e intenta la copia de nuevo.

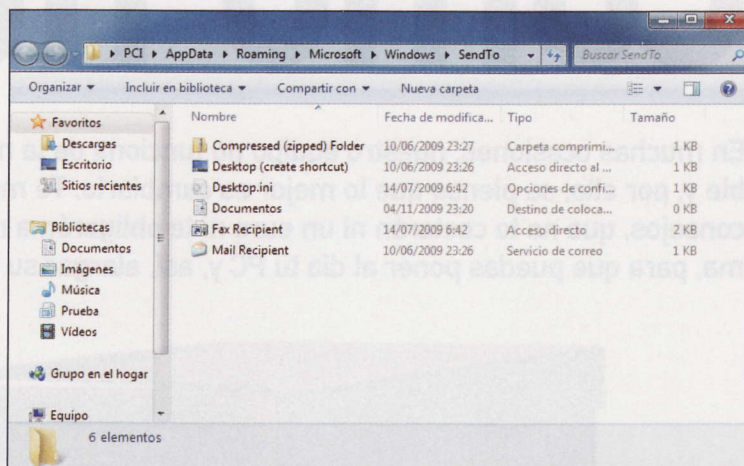
Añadir opciones al menú de "Enviar a"

Tengo un par de ordenadores en casa. Uno sobremesa con Windows XP y otro portátil con Windows 7. Me gusta mucho la funcionalidad que se añade al instalar algunas aplicaciones, que consisten en modificar el menú que aparece cuando seleccionas un archivo con el botón derecho del ratón. Por ejemplo, con Winrar se crean entradas "Añadir al archivo", "Descomprimir", etc. Este menú me parece muy cómodo, yo lo utilizo constantemente para copiar archivos y hacer las operaciones principales. Me gustaría saber si hay alguna manera sencilla de que pueda introducir yo mis propias

opciones, tanto en Windows 7 como en XP.

Gabriela Rodríguez

La opción **Enviar a** se utiliza mucho debido a que resulta muy cómoda. Si haces clic con el botón derecho del ratón sobre un archivo o carpeta, la opción **Enviar a** del menú contextual te permite comprimir el objeto, mandarlo por correo o copiarlo a una unidad de almacenamiento extraíble.



Para añadir enlaces al menú de "Enviar a" es necesario abrir la carpeta SendTo de Windows 7.

Los destinos en general pueden ser los siguientes: **Unidades de disco (locales o de red)**, **Impresoras de fax**, **Impresoras, Programas basados en Windows**, **Carpetas comprimidas (en zip)**, **El escritorio**, **Destinatarios de correo** y **La carpeta Mis documentos**. Para editar este menú en Windows XP tienes que hacer clic en **Inicio** con el botón derecho del ratón y, posteriormente, seleccionar la opción **Explorar todos los usuarios**. Se abrirá entonces un explorador de archivos con el contenido del menú de Windows.

Dentro de la carpeta **Documents and Settings**, **Default user** se encuentra el directorio **Send To**. Ahora, en el directorio, crea el acceso directo que quieras utilizar. A partir de ese momento se mostrará en el menú **Enviar a**.

En el caso de Windows 7 el procedimiento es distinto. En esta ocasión tienes que utilizar el comando **shell**. Haz clic en **Inicio**, teclea en el recuadro de búsqueda `shell:sendto` y pulsa la tecla **Enter**. Al cabo de unos instantes, se abrirá un explorador de archivos posicionado directamente en la carpeta **SendTo** (**Enviar a**). Para terminar sólo tienes que crear el acceso directo que quieres tener disponible para que se añada al menú **Enviar a**. A partir de ahora, cuando hagas clic con el botón derecho del ratón se mostrará la nueva opción que has creado.

Evitar reinicios automáticos

Hay un comportamiento que me produce mucha irritación y son los reinicios automáticos del sistema. Sí, ya se que a veces aparece una cuenta atrás que se puede parar, pero si no estás atento el sistema se acaba reiniciando. Me ha pasado alguna vez después de instalar

un programa o una actualización de Windows Vista.

¿Hay alguna manera de impedir estos reinicios automáticos?

Nerea P. I.

Generalmente, Windows te pide permiso para proceder a un reinicio del sistema, aunque es verdad que en alguna ocasión si no detienes la cuenta atrás el sistema se reinicia sólo y, puede, que suponga un problema.

Para evitar este comportamiento, existe una herramienta gratuita llamada **ShutdownGuard**, cuya función es, precisamente, evitar que se reinicie o apague el ordenador sin tu consentimiento. Para obtenerlo ve a la página web code.google.com/p/shutdownguard/ y descarga la versión que hay en español (spanish). Como el programa está comprimido con el formato 7z, necesitas un descompresor compatible. Descomprime el fichero y, luego, haz doble clic sobre el archivo ejecutable **ShutdownGuard**.

En el área de notificación de la barra de tareas, situado en la parte derecha, aparecerá el icono que tiene el aspecto de un candado. Mientras esté activado, se bloquearán los intentos de apagado o reinicio automáticos sin consentimiento. Para desactivarlo, sólo hay que hacer clic sobre el icono del candado, que pasará a mostrar un candado abierto.

!Sin reinstalar el sistema!

Deja tu equipo como nuevo

En muchas ocasiones, nuestro equipo no funciona de la mejor forma posible y, por ello, se piensa que lo mejor es cambiarlo. Te mostramos algunos consejos, que no te costarán ni un euro ni te obligarán a reinstalar el sistema, para que puedas poner al día tu PC y, así, alargar su vida útil.

A pesar de que la evolución de los ordenadores y sus componentes es imparable, no es necesario estar constantemente a la última para poder disfrutar de toda la funcionalidad que te ofrece tu equipo con el software.

Cuando tu ordenador empiece a ir justo de recursos, todavía no es el momento de pasar por caja. Como comprobarás en este artículo, no hace falta que renuncies a la última versión de Windows o a las actualizaciones de tu aplicación favorita. La solución, en muchas ocasiones, pasa por dedicar más tiempo a tu equipo en vez de más dinero. Te mostramos, paso a paso, la mejor guía de consejos para poner a punto tu PC sin que te cueste ni un euro y puedas dejarlo como el primer día.

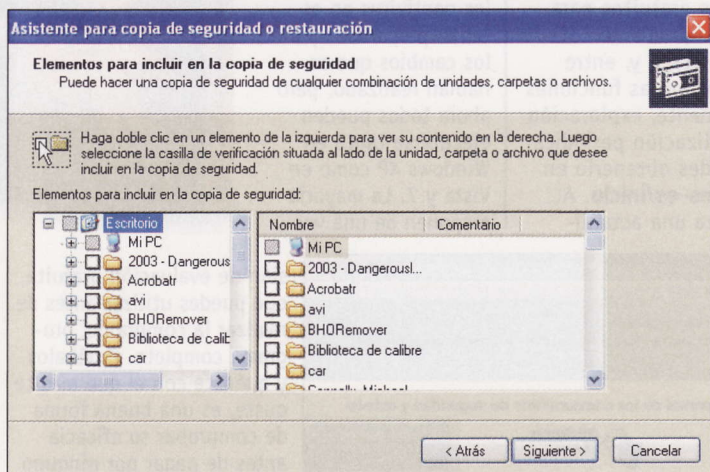


1 Lo primero: haz una copia de seguridad

Es importante que, antes de realizar cualquier cambio en tu equipo, crees una copia de seguridad para poder dar marcha atrás en caso de que se produzca algún problema. La copia es más completa que un punto de restauración, porque te permite incluir tus archivos de datos. Para crear la copia no es necesario que tengas instalada ninguna aplicación adicional. Tanto Windows XP, como Vista y 7 tienen todo lo necesario para que puedas poner tus datos a buen recaudo.

1.1 En Windows XP

Para abrir la herramienta de copia de seguridad de Windows XP haz clic en **Inicio, Todo los programas, Accesorios, Herramientas del sistema, Copia de seguridad**. Se abrirá el asistente que te guía durante el proceso de la



copia. Selecciona **Efectuar una copia de seguridad de archivos y configuración**. En la ventana siguiente puedes elegir los datos que quieres copiar, ya sea todo el equipo, la carpeta de documentos o bien una selección de los mismos. Si tienes espacio suficiente, lo recomendable es que hagas una copia completa.

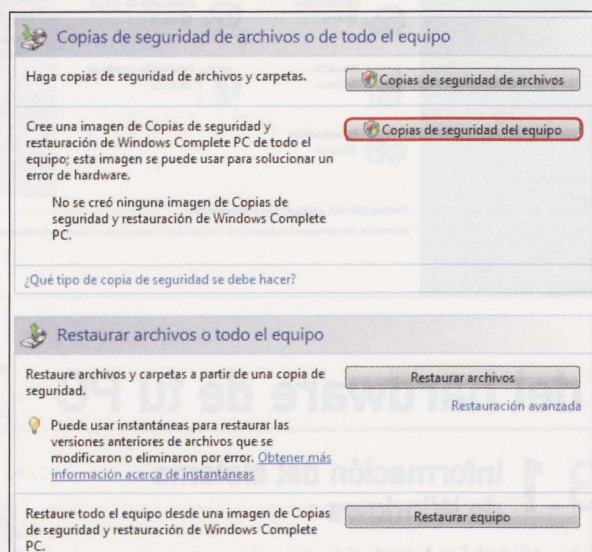
Posteriormente, en la recuperación podrás elegir manualmente los archivos que quieres recuperar, no es necesario recuperar todo. Para terminar, selecciona la ubicación de la copia de seguridad, que no puede ser el disco del sistema. Lo ideal es que hagas la copia en una unidad de almacenamiento externo. Al terminar el proceso de copia, tendrás un archivo de extensión **bkf**. Cuando quieras restaurar del archivo de copia, pulsa de nuevo en **Inicio, Todo los programas, Accesorios, Herramientas del sistema, Copia de seguridad**. Esta vez, selecciona **Restaurar archivos y configuraciones** y elige los ficheros que quieres recuperar. Si tienes la versión **Home** de Windows XP, la herramienta de copia de seguridad no se encuentra instalada por defecto. Para instalarla, inserta el CD de Windows XP Home Edition. Luego, abre el explorador de archivos y dentro de la unidad de CD accede al directorio: **VALUEADD\MSFT\NTBACKUP**.

Ahora, localiza el fichero **NTBackup.msi**, que contiene la utilidad de copia de seguridad. Haz doble clic sobre él para comenzar la instalación.

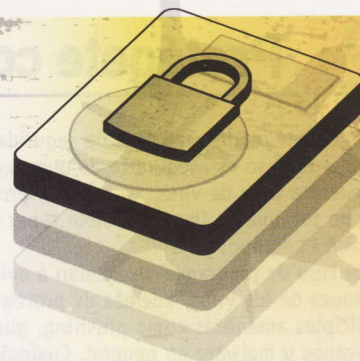
1.2 En Windows Vista

En el caso de Windows Vista, la herramienta se encuentra ubicada en otro sitio. Además, debes tener en cuenta que Windows Vista y 7 sólo te permiten copiar archivos de unidades con formato NTFS. Pulsa en **Inicio** y teclea **copia** en el recuadro de búsqueda. Al cabo de unos instantes, se mostrarán los resultados. En la parte superior, dentro del apartado **Programas**, haz clic sobre **Centro de copias de seguridad y restauración**. Se abrirá una nueva ventana con todas las opciones de las copias de seguridad.

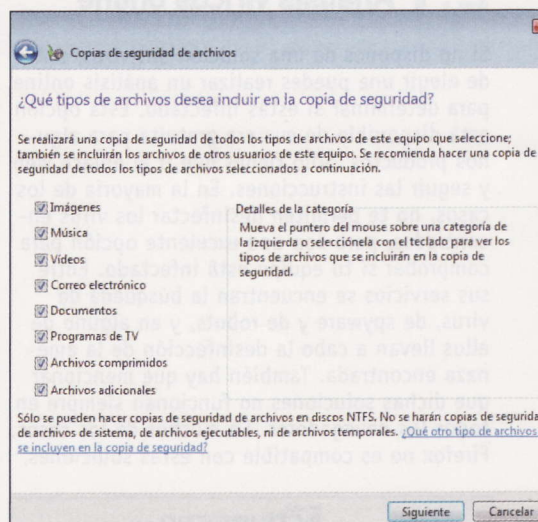
La parte superior contiene las opciones de **Copia**, mientras que la inferior contiene las opciones de **Restauración**. Como en el caso de Windows XP, te recomendamos que hagas una copia completa, opción que está disponible en las versiones **Ultimate** y **Enterprise**. Para ello, tienes que pulsar el botón **Copias de seguridad del equipo**. Esta opción crea una imagen del equipo que puede ser restaurada posteriormente. La unidad de destino puede ser otra unidad de disco o un DVD. El programa determina el tamaño de la copia y automáticamente



calcula el número de DVDs necesarios. La restauración de la imagen es **completa** y no se pueden elegir los archivos que quieres extraer. Para restaurarla sólo tienes que abrir de nuevo el **Centro de copias de seguridad y restauración** y pulsar el botón **Restaurar equipo**. Para seleccionar los archivos manualmente, dentro del **Centro de copias de seguridad y restauración** tienes que hacer clic sobre el botón **Copias de seguridad de archivos**. Esta opción está disponible en todas las versiones de Vista menos en la **Starter**



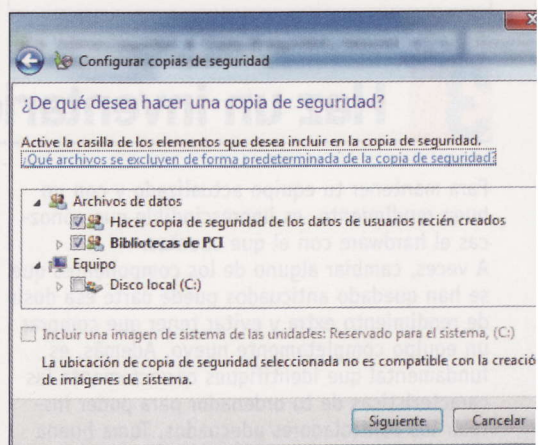
y **Home Basic**. Primero es necesario que selecciones el destino, que puede ser otra unidad de disco duro del equipo (o partición), un DVD, una unidad de disco externa o una unidad de red. Luego tienes que seleccionar los archivos que



vas a incluir en la copia. Para terminar, introduce la frecuencia con la que quieres realizar la copia de seguridad para programar la tarea.

1.3 En Windows 7

Para crear una copia de seguridad en Windows 7 introduce la frecuencia con la que quieres realizar dicha copia de seguridad, haz clic en **Inicio, Panel de control y, dentro del apartado Sistema y seguridad, pulsa sobre Hacer una copia de seguridad del equipo**.



Ahora tienes que seleccionar entre **configurar copias de seguridad** (Te permite seleccionar los datos a copiar) o **Crear una imagen del sistema (Copia completa)**.

2 Protégete contra las amenazas exteriores

Después de realizar la copia de seguridad, el siguiente paso es asegurarte de que tu equipo se encuentra libre de virus, ya que hoy en día se ha hecho totalmente imprescindible tener un antivirus en el equipo.

Este tipo de programas te ayudan a evitar los ataques de los virus, además de protegerte de múltiples amenazas como phishing, gusanos, troyanos y malware en general. Cualquier tipo de infección puede provocar inestabilidad y lentitud en el sistema, aunque ese no sería el peor de los problemas.

2.1 Análisis víricos online

Si no dispones de una solución antivirus, antes de elegir una puedes realizar un análisis online para determinar si estás infectado. Esta opción está disponible de manera gratuita para algunos productos. Sólo tienes que ir al enlace web y seguir las instrucciones. En la mayoría de los casos, no te permiten desinfectar los virus encontrados, pero son una excelente opción para comprobar si tu equipo está infectado. Entre sus servicios se encuentran la búsqueda de virus, de spyware y de robots, y en alguno de ellos llevan a cabo la desinfección de la amenaza encontrada. También hay que mencionar que dichas soluciones no funcionan siempre en todos los navegadores. En muchos de los casos, Firefox no es compatible con estas soluciones,

en cambio Internet Explorer sí. Te detallamos la lista de los programas –y empresas– que, a día de hoy, ofrecen de forma gratuita un análisis vírico online:

- Panda ActiveScan 2.0: www.pandasecurity.com/activescan/index/
- Trend Micro HouseCall: housecall.trendmicro.com/es/
- McAfee FreeScan: home.mcafee.com/Downloads/FreeScan.aspx
- Bit defender Online Scanner: www.bitdefender.com/scanner/online/free.html
- Eset NOD32 Online Virus Scanner: www.eset.com/online-scanner

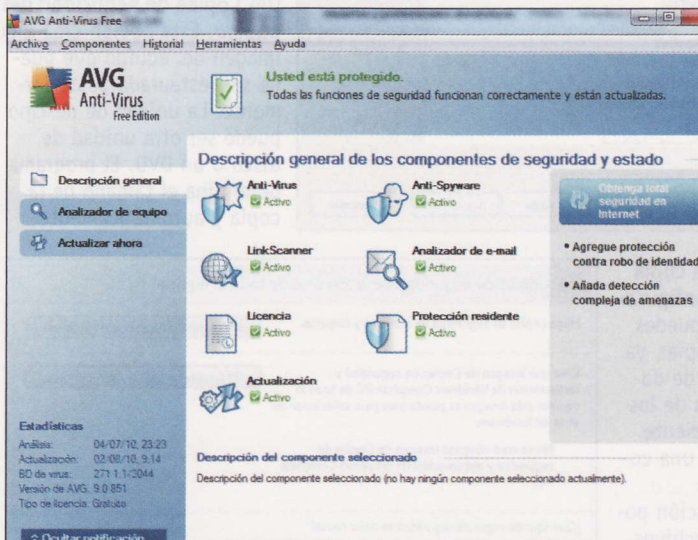
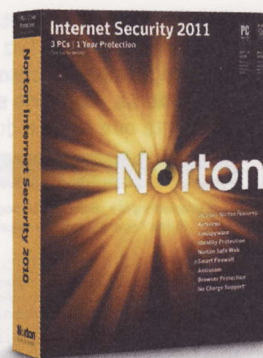
2.2 Antivirus gratuitos

También dispones de antivirus gratuitos para uso doméstico, como AVG Antivirus Free Edition. Es compatible con XP/Vista/7 y, entre sus características, se encuentran las funciones habituales de protección residente, exploración de correo electrónico y actualización periódica de los patrones de virus. Puedes obtenerlo en la página web free.avg.com/es-es/inicio. Al terminar la instalación, realiza una actuali-

zación de las bases de antivirus y un análisis completo del ordenador.

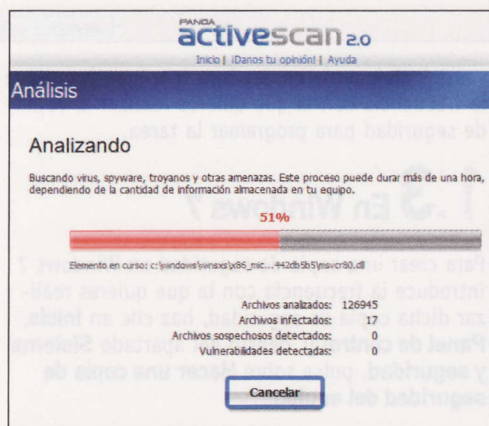
2.3 Antivirus de pago

Los programas comerciales de antivirus son la opción más veterana de todas. Cuando se liberó Windows Vista, los antivirus no estaban preparados para los cambios que se habían realizado, pero ahora todos pueden ejecutarse tanto en Windows XP como en Vista y 7. La mayoría disponen de una ver-



sión de evaluación gratuita que puedes utilizar antes de realizar la compra del programa completo. Pruébalos y quédate con el que más te guste, es una buena forma de comprobar su eficacia antes de pagar por ninguno de ellos. Algunos de los más utilizados son:

- Antivirus Nod32: www.nod32-es.com
- Symantec Norton Internet Security: www.symantec.com/es/es
- Kaspersky: www.kaspersky.com/sp/
- McAfee Antivirus: es.mcafee.com



3 Haz un inventario del hardware de tu PC

Para mantener tu equipo actualizado y con un buen rendimiento, es imprescindible que conozcas el hardware con el que cuentas.

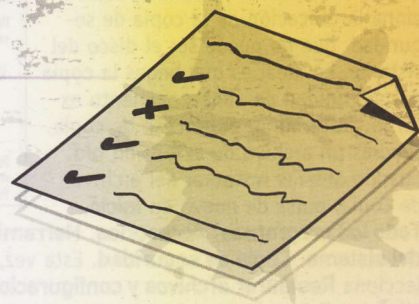
A veces, cambiar alguno de los componentes que se han quedado anticuados puede darte esa dosis de rendimiento extra y evitar tener que comprar un equipo completamente nuevo. Además, es fundamental que identifiques correctamente las características de tu ordenador para poder instalar los controladores adecuados. Toma buena nota del nombre completo del modelo y revisión del controlador.

Para ello, puedes contar con una serie de utilidades de Windows o, si estas no te convencen, utilizar alguna aplicación de terceros.

3.1 Información del sistema de Windows

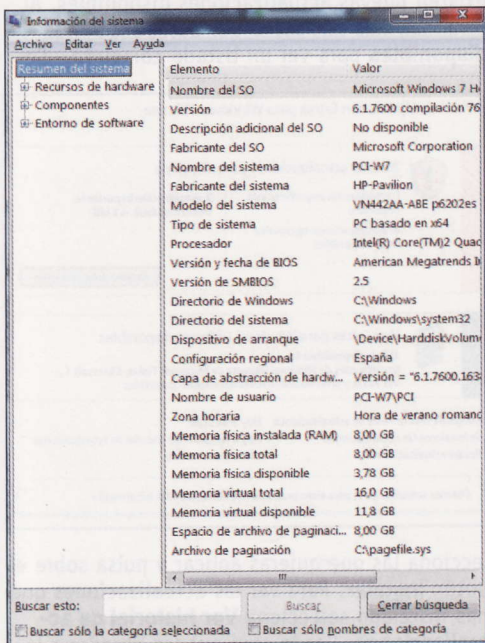
Esta utilidad fue introducida por primera vez en Microsoft Windows 98 y, luego, incorporado a Windows ME, 2000, XP, Vista y 7. Al ejecutarla, obtienes una lista que comprende el hardware del equipo, los recursos generales, el software y la configuración de Internet. Tanto en Vista como en XP y Windows 7 haz clic en **Inicio, Ejecutar**, teclea **msinfo32** y pulsa la tecla **Entrar**. Lo más recomendable es guardar la información en un archivo de texto para consultarlo posteriormente. Esta utilidad te proporciona un listado con información del sistema:

- Versión de Windows y la información del Service Pack.
- Nombre del ordenador y modelo.
- Procesador instalado y su velocidad.
- Versión y fecha de la BIOS.
- Información completa de los recursos de



hardware incluyendo conflictos, IRQ, DMA, y otra información de los recursos.

- Controladores instalados, incluyendo CD-ROM, disco duro, y otros controladores de discos o disquetes.
- Tarjeta de video y de sonido i.
- Adaptador de red y las direcciones asociadas.
- Otros dispositivos como teclado, ratón y dispositivos de USB conectados.
- Software instalado, controladores, programas de inicio y servicios.



3.2 Administrador de dispositivos

El Administrador de dispositivos es un elemento fundamental en Windows. Con él, puedes ver los dispositivos conectados a tu equipo, si están

Examina el hardware de tu PC con una aplicación gratuita

Aunque Windows dispone de las herramientas necesarias para realizar un análisis del hardware de tu ordenador, siempre hay compañías de software que realizan aplicaciones que te hacen la vida más sencilla. Es el caso de SIW (System Information for Windows) una aplicación gratuita que te ofrece una información detallada del sistema y es compatible con, entre otros, Windows XP, Vista y 7. Puedes obtenerla de la página www.gtopena.com.

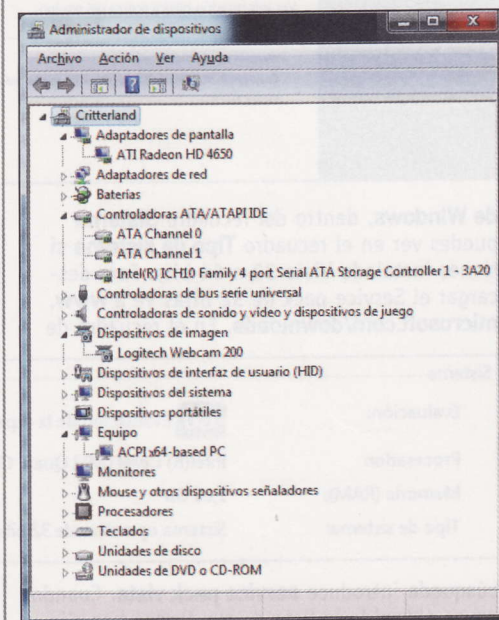
Haz clic sobre el enlace **Multilanguage version**. La aplicación ocupa algo más de 2.5 MB. Al ejecutarla, pulsa en **Tools, Options**. Luego, en el apartado **General** selecciona como **Language** el idioma **spanish (Español)** y pulsa el botón **Save**. Al cabo de unos instantes disfrutarás de la interfaz en español. Además de una exhaustiva información del hardware, SIW te permite medir la velocidad de envío y recepción de datos, monitorizar el uso del procesador, etc.

funcionando de manera correcta y el controlador que están utilizando. Puedes usar el Administrador de dispositivos para:

- Instalar controladores.
- Actualizar los controladores de los dispositivos de hardware.
- Comprobar si el hardware funciona correctamente.
- Cambiar la configuración de hardware.
- Obtener información sobre cada controlador.
- Cambiar propiedades y parámetros avanzados de los dispositivos.
- Deshabilitar, habilitar y desinstalar dispositivos.
- Imprimir un resumen de los adaptadores instalados.
- Resolver problemas en la configuración del hardware.

Si quieres acceder al Administrador de dispositivos en XP haz clic con el botón derecho del ratón en el icono de **Mi PC** y selecciona **Propiedades**. Pulsa sobre la pestaña **Hardware** y haz clic en el botón **Administrador de Dispositivos**. En el caso de que utilices Vista o Windows 7, haz clic en **Inicio**, pulsa en **Equipo** con el botón derecho del ratón y selecciona **Propiedades**. En la siguiente ventana haz clic en la opción **Ad-**

ministrador de dispositivos, situada en la parte superior izquierda. En la nueva ventana, puedes ver una distribución en forma de árbol de los componentes de tu equipo. Haz clic sobre ellos para obtener más información.



4 Actualiza tu sistema

Mantener actualizado el sistema es vital para que tu ordenador pueda funcionar de manera correcta. Tanto los componentes de hardware como el sistema operativo deben tener instalados los parches y revisiones correspondientes. En muchas ocasiones, es posible que no le estés sacando el máximo rendimiento al equipo por estar desactualizado.

4.1 Firmware, esencial

La mayoría de los usuarios no suelen actualizar nunca el firmware de sus dispositivos porque les funcionan correctamente. Sin embargo, es altamente recomendable porque incluye modificaciones que corrigen errores anteriores y, en ocasiones, aportan nuevas funcionalidades. En la actualidad, no es necesario crear un disquete de arranque para actualizar el Firmware de los componentes de hardware, como hace algunos años. La mayoría de los fabricantes disponen de un programa específico que se ejecuta en Windows y te permite actualizar el Firmware en unos pasos sencillos.

Te recomendamos que, al menos, tengas actualizadas la BIOS, la unidad CD/DVD y la controladora de discos. Consulta la página web del fabricante en cuestión para obtener las actualizaciones y el software para instalarlas. Una estupenda página para encontrar las últimas versiones de firmware disponibles para unidades de unidades ópticas (CD/DVD/BR) es files.rpc1.org

4.2 Service Packs

Los Service Pack de Windows se publican cada cierto tiempo y contienen todos los parches acumulados hasta la fecha de publicación del Service Pack, más una serie de mejoras para el sistema como corrección de errores, nuevas funcionalidades y mejoras en el rendimiento. Tanto Windows XP como Vista llevan ya más de una entrega a sus espaldas, mientras que para Windows 7 apenas quedan unas semanas para que se libere el primero (ya se encuentra disponible para descarga la versión Beta). Para aprovechar tu equipo al máximo tienes que comprobar que te has instalado la última versión.

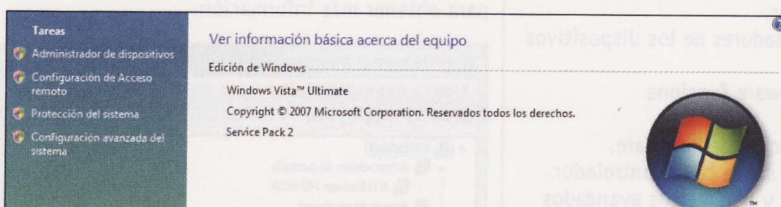
WINDOWS XP

Actualmente, la versión oficial es el Service Pack 3. Comprueba qué versión tienes instalada, haz clic con el botón derecho del ratón sobre el icono de **Mi PC** y selecciona la opción **Propiedades**. En la ventana **General** puedes ver la información del sistema, en la que debería de aparecer el mensaje **Service Pack 3**. Si no estás actualizado, descarga la última versión. Abre un navegador y ve a www.microsoft.com/downloads. En el recuadro de búsqueda introduce **service pack 3 Windows XP**. Cuando hayas obtenido la lista de resultados haz clic en **Windows XP Service Pack 3 Network Installation**

Package for IT Professionals and Developers. Selecciona el idioma **Spanish** y pulsa el botón **Descargar**. El fichero ocupa algo más de 300 MB.

WINDOWS VISTA

El último Service Pack para Windows Vista es el Service Pack 2 (que es compartido con Windows Server 2008). En este caso, es necesario tener instalado el Service Pack 1 para poder instalar el 2. Para comprobar si lo tienes instalado pulsa el botón **Inicio**. Luego, haz clic con el botón derecho del ratón sobre **Equipo** y selecciona **Propiedades**. En el primer recuadro, **Edición de Windows**, puedes ver si está instalado porque debería de mostrarse el mensaje **Service Pack 2**. Con Vista tienes que saber si tu equipo tiene 32 o 64 bits para elegir el Service Pack adecuado. Justo debajo del recuadro **Edición**



de **Windows**, dentro del recuadro **Sistema** puedes ver en el recuadro **Tipo de sistema** si tienes instalado Vista 32 o 64 bits. Para descargar el Service pack de 32 bits ve a www.microsoft.com/downloads. En el recuadro de

Sistema	
Evaluación:	Evaluación de la experiencia en Windows: sin evaluar
Procesador:	Intel(R) Core(TM)2 Quad CPU Q9300 @ 2.50GHz 2.50 GHz
Memoria (RAM):	1,00 GB
Tipo de sistema:	Sistema operativo de 32 bits

búsqueda introduce **service pack vista**. Cuando hayas obtenido la lista de resultados haz clic en **Windows Server 2008 Service Pack 2 and Windows Vista Service Pack 2 - Five Language**

Standalone. Selecciona el idioma **Spanish** y pulsa el botón **Descargar**. El fichero ocupa 348 MBs. Si tu equipo tienes Vista 64 bits la cadena que tienes que introducir en la búsqueda es **service pack vista x64**. Luego, selecciona **Windows Server 2008 Service Pack 2 and Windows Vista Service Pack 2 - Five Language Standalone for x64-based systems**. Selecciona el idioma **Spanish** y pulsa el botón **Descargar**.

Si tu copia de Windows es original, puedes obtener los Service Pack directamente utilizando Windows Update.

4.3 Windows Update

Dada la frecuencia con la que se descubren distintos fallos y vulnerabilidades en los sistemas operativos, resulta imprescindible mantener siempre actualizada tu versión de Windows.

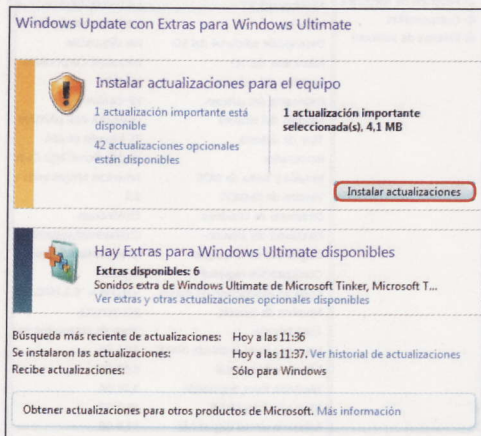
Tanto en Windows XP como en Vista puedes consultar y automatizar el proceso de descarga e instalación de las actualizaciones del sistema.

Si utilizas Windows XP abre un navegador y ve a la página web www.windowsupdate.com.

Después de instalarte algún complemento, se ejecutará la aplicación específica de actualización. Ahora, selecciona, al menos, las actualizaciones importantes e instálalas regularmente en tu equipo.

Tanto en Vista como en Windows 7 ya no tienes que abrir el navegador de Internet, ya que Windows Update se ha convertido en una

aplicación integrada en el sistema operativo que te permite actualizar los componentes del sistema, controladores y software relacionado como Internet Explorer. Para acceder a Windows Update haz clic sobre **Inicio, Todos los programas, Windows Update**. La interfaz del programa es bastante intuitiva. Para buscar actualizaciones haz clic en la opción **Buscar actualizaciones** situada en la parte superior izquierda de la ventana. Tu equipo se conectará al servicio de Microsoft para comprobar si existen nuevas actualizaciones disponibles. Al terminar, haz clic sobre **Ver actualizaciones disponibles** para ver un listado completo. Se-



lecciona las que quieras aplicar y pulsa sobre el botón **Instalar**. Para ver las actualizaciones que has instalado selecciona **Ver historial de actualizaciones**. Desde aquí puedes acceder a la nueva herramienta que te permite desinstalar algunas actualizaciones. Pulsa sobre **Actualizaciones instaladas** para acceder a la ventana de desinstalación. Selecciona la actualización que quieres desinstalar. En la barra superior debe de aparecer un nuevo icono **Desinstalar**, justo a la derecha de las opciones **Organizar** y **Vistas**. Si aparece, pulsa sobre él para desinstalar la actualización. Si no se muestra quiere decir que no hay marcha atrás y la actualización en cuestión no se puede deshacer.

4.4 Controladores

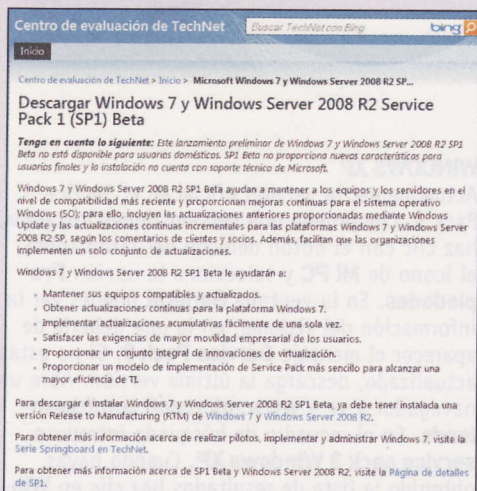
Los controladores de hardware son un elemento indispensable para el correcto funcionamiento del equipo. Sin ellos, Windows no es capaz de manejar los dispositivos de hardware. Aunque Windows Update gestiona gran parte de los controladores de los dispositivos, es necesario que consultes regularmente la página del fabricante en busca de nuevas versiones estables. Puedes utilizar páginas web que mantienen los enlaces categorizados como www.xp-drivers.com para Windows XP o www.radersync.com, que contiene un apartado para cada sistema (XP, Vista y Windows 7). Si instalas un nuevo controlador en tu equipo, y tienes problemas puedes volver a la versión anterior del mismo. Para ello abre el **Administrador de dispositivos** y localiza el dispositivo que te ha dejado de funcionar correctamente. Haz doble clic sobre él y en la nueva ventana pulsa la pestaña **Controlador**. Para terminar, haz clic en el botón **Volver al controlador anterior** (Windows XP) o **Revertir al controlador Anterior** (Vista y Windows 7). Aunque Windows Update es más que suficiente

Service Pack 1 para Windows 7

A mediados de Julio, en la conferencia mundial de socios de Microsoft, se anunciaron varias novedades, entre ellas la disponibilidad pública de la versión Beta del Service Pack 1 para Windows 7. El mismo fichero contiene las versiones beta de

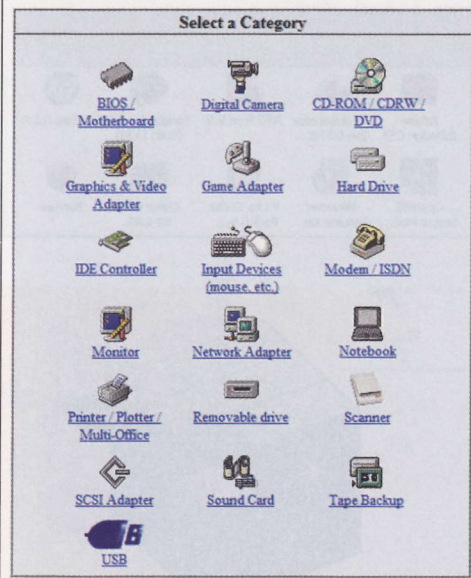
Windows 7 y Windows Server 2008 R2 y, por este motivo, es posible que haya creado algo de confusión. A la espera de si se introducen cambios en la versión definitiva, esta beta **no proporciona** nuevas características para los usuarios, sino que engloba una serie de actualizaciones menores de estabilidad, rendimiento y compatibilidad, que en su mayoría se encuentran disponibles en Windows Update. Por lo tanto, habrá que esperar para ver qué ocurre con el esperado soporte de USB 3.0. Las mejoras de virtualización de escritorio Microsoft Remote FX y Dynamic Memory que incluye el fichero **son única y exclusivamente** para Windows Server 2008 R2. No es recomendable que instales la versión beta del SP 1. Si tienes curiosidad, prueba en una máquina virtual o un ordenador que no sea el que utilizas habitualmente para trabajar. Si aún así quieres hacer la prueba en un PC, haz una copia de seguridad completa de tu equipo y descarga el fichero de technet.microsoft.com/es-es/evalcenter/ff183870.aspx.

Todavía no hay una fecha para la versión definitiva del Service Pack 1, aunque todo indica que se va a retrasar hasta el primer semestre del 2011.



Welcome to XP-Drivers.com

This site maintains listings of Windows XP driver files available on the web, organized by company.



en la mayoría de los casos, si quieres actualizar y guardar una copia de tus controladores de manera automática puedes utilizar alguna aplicación muy fácil de manejar como la llamada **DriverEasy** (www.drivereasy.com) o **DriverMax** (www.drivermax.com). Ambos programas son compatibles tanto con Windows XP, como con Vista, y como con Windows 7.

Descarga los parches de Windows XP y Vista con WUD

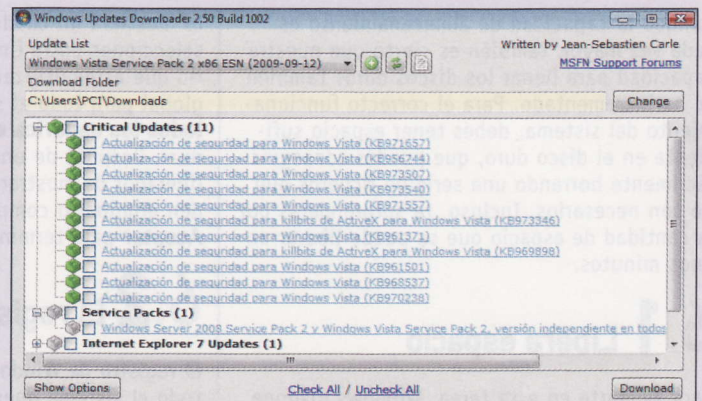
Windows Updates Downloader te permite descargar todas las actualizaciones de Windows XP y Vista, pudiendo incluso seleccionar los que quieres incluir y los que no. Además, en conjunción con nLite (www.nliteos.com) te permite crear instalaciones de Windows desatendidas y actualizadas con todos los parches. Funciona mediante listas que contienen los enlaces a descargar, y puede utilizarse con Windows XP, Vista, Server 2003, Exchange 2003 y Office 2003. Las listas están disponibles en varios idiomas, incluyendo el español. Por este motivo la aplicación ocupa muy poco, y es necesario descargar la lista de paquetes seleccionados.

Para comenzar a trabajar con él ve a la página

web www.windowsupdates-downloader.com y haz clic sobre el enlace **Program Files**. Luego, pulsa sobre el enlace **Download WUD** del apartado **Windows Updates Downloader**. La aplicación apenas ocupa 250 KBs. Ahora, es necesario que descargues la lista de parches. Pulsa sobre el enlace **Update Lists (ULs)** situado en la parte superior de la página. En el recuadro **language** selecciona **Spanish** (español). Haz clic sobre

la opción **download** de la versión adecuada para tu Windows Vista. Cuando se haya descargado el fichero que contiene la lista, haz doble clic sobre él para que se instale. Ejecuta la aplicación **Windows Updates Downloader**. En el apartado **Update List** se selecciona automáticamente el fichero que acabas de descargar. Selecciona los parches que quieras instalar.

En el apartado **Download Folder**, pulsa sobre el botón **Change** y elige la carpeta donde quieres que se descarguen las actualizaciones. Para comenzar la descarga pulsa sobre el botón **Download**. En la carpeta de descargas encontrará las actualizaciones, que tendrás que instalar una a una.



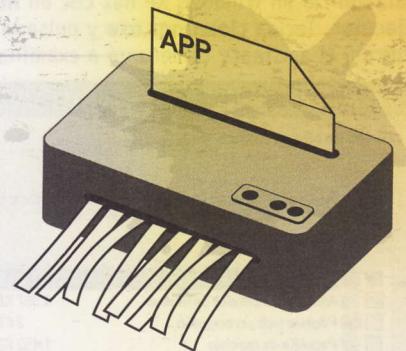
5 Desinstala correctamente los programas

Parece un secreto a voces decir que las instalaciones nuevas de Windows suelen funcionar mejor al principio. la razón es que, con el paso del tiempo, se van añadiendo aplicaciones y librerías y, el sistema, parece hacerse más y más lento. Para desinstalar un programa no basta con borrar los archivos correspondientes. Las aplicaciones de Windows dependen completamente de la información que almacenan en el Registro de Windows durante su instalación, sus archivos de configuración y, en ocasiones, librerías compartidas. Por lo tanto, para desinstalar correctamente un programa hay que utilizar el desinstalador del fabricante. Si en el propio menú del programa

no aparece la opción de desinstalar, utiliza la herramienta de Windows **Agregar o quitar programas**. En Windows XP puedes encontrarla en **Inicio, Panel de Control, Agregar o quitar programas**, mientras que en Vista y Windows 7 tienes que ir a **Inicio, Panel de Control** y hacer clic en **Desinstalar un programa** dentro del apartado **Programas**.

5.1 Primeros pasos

En más de una ocasión, Windows presentará la típica pantalla con un aviso con el siguiente

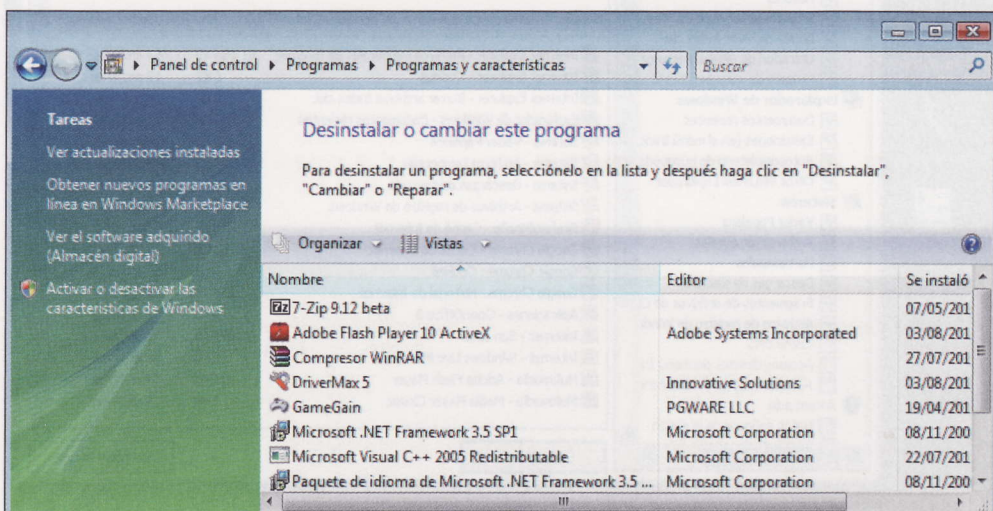


mensaje: **"El siguiente archivo compartido ya no está siendo utilizado"** y tienes que elegir si dejarlo o eliminarlo definitivamente. El problema es que puede haber otro programa que dependa del fichero que estás a punto de borrar. No hay ninguna norma fija para saber esto, aunque una buena pista es la ubicación en la que se encuentra el fichero.

Si es una ruta dentro de la carpeta del programa que estás desinstalando, lo más probable es que se pueda quitar sin problemas. Si por el contrario, se encuentra en alguna de las carpetas del sistema (Windows, System32, etc.) lo más recomendable es no eliminarlo (o hacer una copia y luego eliminarlo).

5.2 Operaciones complicadas

Desafortunadamente, hay programas que no tienen un desinstalador adecuado –o el sistema se ha dañado– y no se puede ejecutar correcta-



mente. Cuando la desinstalación de un programa da un error, puede ser debido a varias causas. Las principales son que se han borrado parte de los archivos de la instalación o la información del programa en el registro está incompleta o corrompida. En estos casos lo recomendable es utilizar alguna utilidad que te ayude. Una de las más utilizadas es **Revo Uninstaller**. Existe gratuita y otra de pago con versión de evaluación totalmente funcional durante 30 días. Puedes descargar cualquiera de las versiones de la página web www.revouninstaller.com.



6 Operaciones de mantenimiento

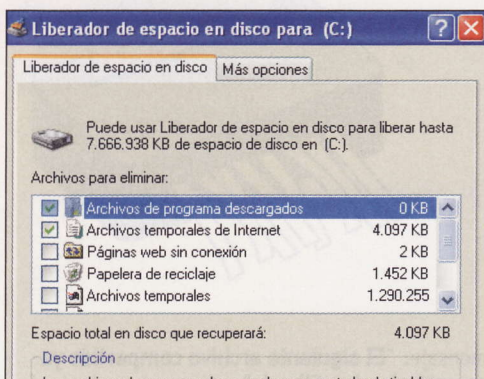
Aunque la capacidad de almacenamiento es cada vez mayor, también es cierto que nuestra capacidad para llenar los discos duros también se ha incrementado. Para el correcto funcionamiento del sistema, debes tener espacio suficiente en el disco duro, que puedes conseguir fácilmente borrando una serie de ficheros que no son necesarios. Incluso, te sorprenderás por la cantidad de espacio que se puede liberar en unos minutos.

6.1 Libera espacio

Para ayudarte en esta tarea, Windows dispone de un asistente.

WINDOWS XP

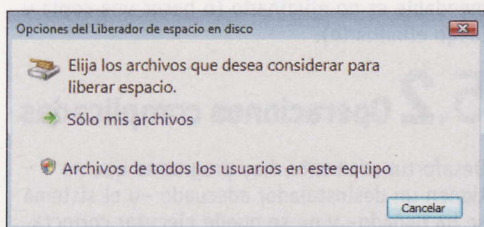
Para abrirlo en Windows XP haz clic en **Inicio**, **Ejecutar**. Teclea **cleanmgr.exe** y pulsa la tecla **Entrar**. El asistente comenzará a examinar los



archivos del disco duro. Transcurrido un tiempo muestra una lista con los ficheros que se pueden eliminar o comprimir. Selecciona los que te interesen, y pulsa **Aceptar** para liberar espacio en el disco.

WINDOWS VISTA Y 7

En Vista y 7 haz clic en **Inicio** e introduce el texto **liberador** en el recuadro de búsqueda. Ahora, aparecerá en el menú de programas el **Liberador de espacio en disco**. Pulsa sobre el icono para abrir la aplicación. Windows Vista

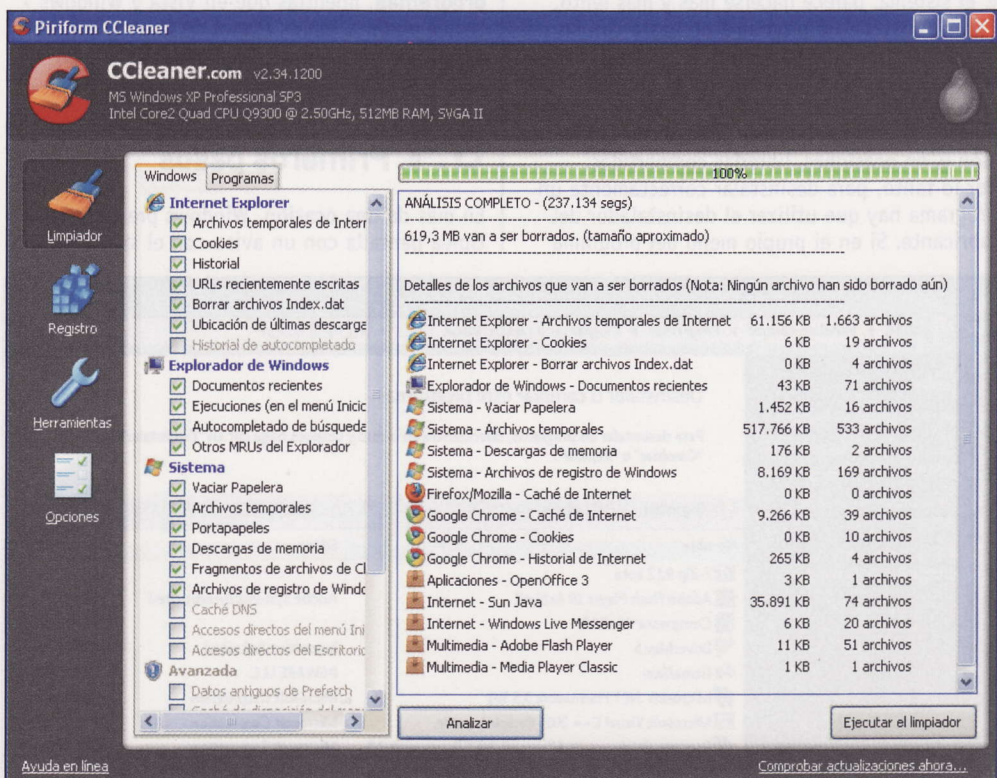
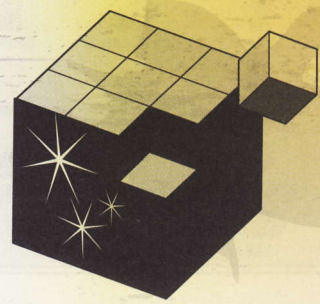


te mostrará un cuadro de diálogo para que selecciones entre limpiar los archivos del usuario que estás utilizando o hacerlo de manera global para todo el sistema. Pulsa **Archivos de todos los usuarios en este equipo** para continuar. Después de unos minutos de análisis, el liberador de mostrará los archivos que se pueden eliminar o comprimir. Seleccionalos y pulsa **Aceptar** para terminar.

6.2 El registro, al día

El registro de Windows es el fichero maestro de todo el sistema operativo. Contiene la información necesaria para que Windows funcione correctamente. Para ver el registro haz clic sobre el botón **Inicio**, teclea **regedit** y pulsa la tecla **Entrar**. Como puedes observar, las claves del registro se distribuyen en forma de árbol. Como todas las bases de datos, el registro puede contener incoherencias, información redundante o datos incompletos. Arreglar el registro no es una tarea trivial y, para ello, necesitas contar con alguna aplicación adicional. Con CCleaner puedes eliminar los archivos temporales y ade-

más arreglar los problemas que pueda haber en el registro de Windows. Eso sí, antes de tocar nada crea una copia de seguridad. En la ventana del registro de Windows haz clic en **Archivo**, **Exportar**. Asegúrate de que en la parte inferior de la ventana está activada la casilla **Todos**. Ahora, sólo tienes que darle un nombre a la copia de seguridad creada y, posteriormente, pulsar sobre el botón **Guardar**. Para descargar CCleaner ve a www.ccleaner.com. Dentro de las opciones que CCleaner tiene para el **Registro**, hay varias que van a hacer lo que necesitas como **Extensiones de archivo inválidas**, **Programas obsoletos** o **DLLs compartidas**. Ejecuta el limpiador CCleaner varias veces hasta que ya no encuentres más errores.



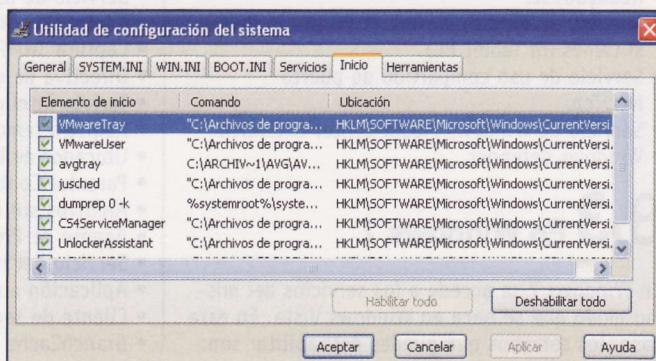
7 Optimiza los programas del arranque

Muchos de los problemas que se tienen con el rendimiento y el tiempo de arranque del sistema se deben a la cantidad de programas que se inician automáticamente junto con Windows. Muchos de estos programas aportan muy poco, son totalmente innecesarios, tienen conflictos con otras aplicaciones y, normalmente, consumen demasiados recursos. Afortunadamente, tanto Windows XP como Vista tienen las herramientas necesarias. En ambas versiones puedes utilizar el la utilidad **msconfig**.

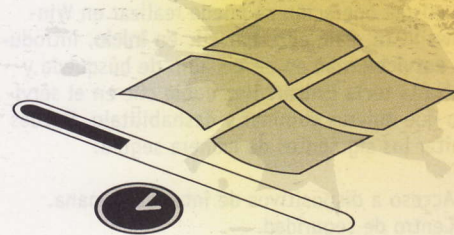
Para utilizarlo, abre una consola de comandos y teclea **msconfig**. Aparecerá la ventana de esta utilidad de Microsoft. Pula sobre la pestaña **Inicio** (Windows XP) o **Inicio de Windows** (Vista y Windows 7) para ver un listado de todos los programas que se ejecutan durante el inicio de Windows. Desactiva los que no quieras utilizar o te parezcan innecesarios, ahora, pulsa **Aceptar** para terminar con el proceso. Windows te pedirá que reinicies para aplicar los cambios. Para volver a activar los programas solo tienes que repetir la operación y activar las casillas de nuevo.

7.1 Windows Defender

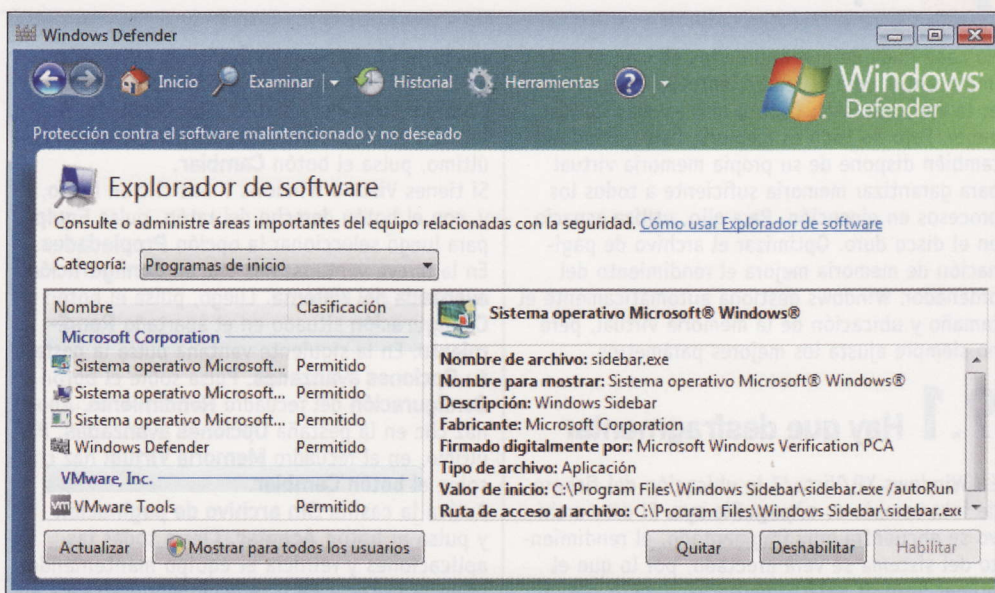
Tanto Vista como Windows 7 cuentan, además, con **Windows Defender**, que tiene la funcionalidad de deshabilitar los programas que se ejecutan en el inicio de Windows. Para acceder el explorador de software tienes que abrir la ventana de control de Windows Defender. Para ello, haz clic sobre **Inicio** teclea **defender** y, luego, pulsa sobre el icono **Windows Defender**



que aparecerá en el menú de programas. A continuación, pulsa sobre la opción **Herramientas** situada en la parte superior de la pantalla. En la



siguiente ventana tienes varios iconos. Haz clic sobre el icono del **Explorador de Software**. Si seleccionas la categoría **Programas de Inicio**, puedes ver los programas que se ejecutan durante el inicio de Windows. Desde aquí puedes deshabilitar e, incluso, desinstalar los programas molestos.



8 Desactiva servicios innecesarios

Los servicios son pequeños programas que se ejecutan de forma automática al iniciar Windows y quedan residentes en memoria. Ten en cuenta que, hoy en día, los sistemas están orientados a varios tipos de uso. Desde el usuario doméstico hasta el de la oficina, pasando por el servidor de una pequeña empresa.

Esta variedad hace que Windows también incorpore gran cantidad de servicios destinados a ofrecer todas estas funcionalidades. Aunque se ejecuten en segundo plano, cada programa consume recursos de proceso y memoria, y los servicios no son ninguna excepción. Habilitarlos y deshabilitarlos es muy sencillo. Si tienes un poco de cuidado es probable que puedas inhabilitar unos cuantos sin que esto afecte a tu trabajo habitual.

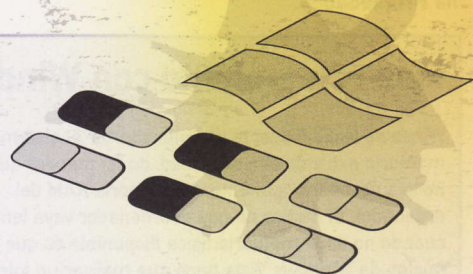
8.1 En Windows XP

Para acceder a los servicios de Windows XP haz clic en **Inicio**, **Ejecutar**. Teclea **services.msc** y pulsa la tecla **Entrar**. Para cambiar el estado de

un servicio haz doble clic sobre él y cambia el **Tipo de Inicio** para ponerlo en **Manual**, **Automático** o **Deshabilitado**. En general, es seguro parar los siguientes servicios de Windows XP de manera segura:

- Adaptador de rendimiento de WMI
- Administración de aplicaciones
- Administrador de carga
- Administrador de conexión automática de acceso remoto
- Administrador de sesión de ayuda de escritorio remoto
- Ayuda y soporte técnico
- Configuración inalámbrica rápida
- Compatibilidad de cambio rápido de usuario
- DSDM de DDE de red
- Host de Plug and Play universal
- Inicio de sesión en red (las máquinas con dominio lo necesitan)
- Inicio de sesión secundario
- Mensajero
- Portafolios
- Publicación en World Wide Web

- QoS RSVP
- Registro remoto
- Servicio de alerta
- Servicio COM de grabación de CD IMAPI
- Servicio de descubrimientos SSDP
- Servicio de index server
- Servicio de informe de errores
- Servicios IPSEC
- Servicio del número de serie de medio portátil
- Sistema de alimentación ininterrumpida
- Sistema de ayuda de tarjeta inteligente
- Tarjeta inteligente
- Telnet



8.2 Servicios en Vista

La misma operación se puede realizar en Windows Vista. Para ello, haz clic en **Inicio**, introduce **services.msc** en el recuadro de búsqueda y pulsa la tecla **Entrar**. Haz doble clic en el servicio que quieras eliminar y deshabilitarlo. Puedes quitar los siguientes de manera segura:

- Acceso a dispositivos de interfaz humana.
- Centro de seguridad.
- Conexión compartida a Internet.
- Control parental.
- Búsqueda de Windows (la búsqueda sigue funcionando pero sin usar el índice).
- Enrutamiento y acceso remoto.

- Firewall de Windows (sólo si tienes otro firewall, sino déjalo).
- Horario de Windows.
- Readyboost.
- Servicio de entrada de Tablet PC (no lo quites si tienes un Tablet PC).
- Servicio de uso compartido de puerto Net.Tcp.
- Servicio de Windows Media Center Extender.
- Windows defender.

8.3 En Windows 7

En Windows 7 se accede a los servicios del mismo modo que se hace en Windows Vista. En este caso, los servicios que puedes deshabilitar son:

- Windows Search (WSearch). Indexa archivos, correo electrónico y otro tipo de contenido para agilizar las búsquedas.
- Servicio de uso compartido de red del Reproductor de Windows Media
- Captura SNMP
- Directiva de extracción de tarjetas inteligentes
- Tarjeta inteligente
- Registro remoto
- Ubicador de llamada a procedimiento remoto
- Parental Controls
- Archivos sin conexión
- Agente de Protección de acceso a redes
- Servicio del iniciador iSCSI de Microsoft
- Aplicación auxiliar IP
- Cliente de seguimiento de vínculos distribuidos
- BranchCache

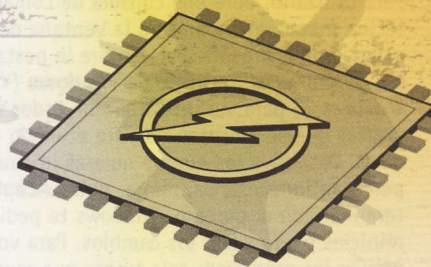
9 Optimiza la memoria virtual del sistema

No cabe duda de que uno de los elementos más importantes para el rendimiento del ordenador es la memoria RAM. Cuanto más —y más rápida—, mejor. Pero no todo es memoria física, Windows también dispone de su propia memoria virtual para garantizar memoria suficiente a todos los procesos en ejecución. Para ello, utiliza espacio en el disco duro. Optimizar el archivo de paginación de memoria mejora el rendimiento del ordenador. Windows gestiona automáticamente el tamaño y ubicación de la memoria virtual, pero no siempre ajusta los mejores parámetros.

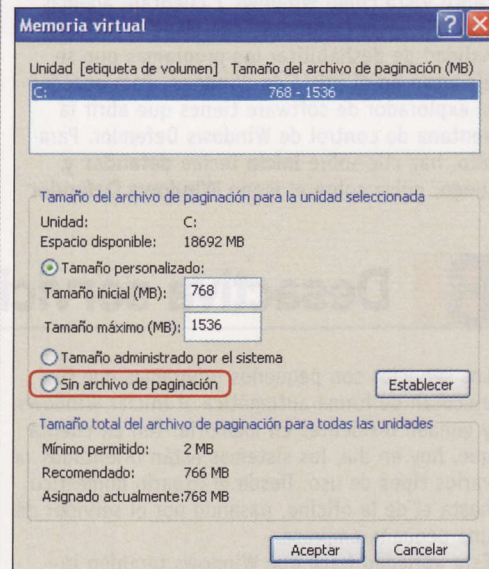
9.1 Hay que desfragmentar

En Windows XP/Vista/7 la ubicación del fichero de intercambio es **c:\pagefile.sys**. Si este archivo se encuentra muy fragmentado, el rendimiento del sistema se verá afectado, por lo que el primer paso es desfragmentarlo, para lo cual es necesario eliminar la memoria virtual. Para acceder a la configuración en Windows XP, haz clic con el botón derecho del ratón en **Mi PC** y selecciona **Propiedades**.

Luego, pulsa la pestaña **Opciones avanzadas**. En la siguiente ventana haz clic sobre el botón **Configuración** del apartado **Rendimiento**. Ahora, haz clic en la pestaña **Opciones avanzadas**. Por último, pulsa el botón **Cambiar**. Si tienes Vista o Windows 7 haz clic en **Inicio**, y, con el botón derecho del ratón, pulsa **Equipo** para luego seleccionar la opción **Propiedades**. En la nueva ventana, haz clic en **Configuración avanzada del sistema**. Luego, pulsa el botón **Configuración** situado en el apartado **Rendimiento**. En la siguiente ventana pulsa la pestaña **Opciones avanzadas**. Pulsa sobre el botón **Configuración** del recuadro **Rendimiento**. Ahora, haz clic en la pestaña **Opciones avanzadas**. Por último, en el recuadro **Memoria Virtual** haz clic sobre el botón **Cambiar**. Activa la casilla **Sin archivo de paginación** y pulsa el botón **Aceptar**. Cierra todas las aplicaciones y reinicia el equipo manteniendo pulsada la tecla **F8** y seleccionando arranca en **Modo seguro**. Verifica que la memoria virtual está deshabilitada. Ahora es el momento de proceder a desfragmentar los discos duros. Selecciona con el botón



derecho del ratón el disco duro a desfragmentar y pulsa sobre **Propiedades**. Ve a la pestaña de **Herramientas** y haz clic en el botón **Desfrag-**



mentar ahora. Repite la operación con el resto de discos duros. Al terminar, reinicia el sistema, esta vez arrancando normalmente.

Más rendimiento con Windows ReadyBoost

Windows ReadyBoost te permite aportar al sistema memoria extra de alta velocidad, de tal manera que no sea necesario aumentar la memoria RAM del ordenador. El motivo de que el ordenador vaya lento cuando no tiene memoria física disponible es que el núcleo de Windows Vista tiene que realizar un intenso trabajo intentando sacar unas cuantas aplicaciones de la memoria principal al archivo de paginación de memoria que se crea en el disco duro. Este proceso provoca un descenso drástico del rendimiento de tu ordenador e incrementa notablemente la actividad del disco duro. ReadyBoost intenta proporcionar a Windows Vista memoria adicional mediante el uso de una memoria externa USB de alta velocidad. Para utilizar ReadyBoost, necesitas una memoria USB que cumpla los siguientes requisitos:

- Debe ser USB 2.0
- Tamaño mínimo de 64 MB
- Velocidad de lectura al menos de 3.5 MB/s
- Velocidad de escritura de al menos 2.5 MB/s

Si no estás seguro de que tu dispositivo USB cumpla, no te preocupes. Hay una manera rápida de averiguarlo. Sigue los pasos para activarlo y lo descubrirás. Conecta el dispositivo a tu equipo Windows. Si tienes activada la reproducción automática aparecerá una ventana con opciones. Si no es así, haz clic en **Inicio**, **Equipo**. Ahora pulsa el botón derecho del ratón sobre la memoria USB que has conectado y selecciona **propiedades**. Si tu dispositivo cumple los requisitos aparecerá una pestaña llamada **ReadyBoost**. Haz clic sobre la pestaña y selecciona la cantidad de memoria que quieres dedicar a ReadyBoost. No es necesario que asignes todo el tamaño del dispositivo USB a esta funcionalidad. Puedes dejar parte asignada y seguir utilizando el resto para almacenamiento de documentos, videos, etc. Es importante saber que Microsoft recomienda utilizar una cantidad de memoria flash tres veces superior a la memoria RAM que tengas disponible en el equipo.

9.2 La mejor paginación

Ahora manos a la obra con el archivo de paginación. Vuelve a abrir las propiedades de la Memoria Virtual de tu equipo. Es preferible tener un archivo con un tamaño personalizado porque se crea de manera permanente en el disco duro y tarda menos el arranque del sistema. Siempre debes intentar crear el archivo de paginación en un disco distinto al del sistema y las aplicacio-

nes. Además, en caso de tener varias particiones utiliza la primera porque es la más rápida. Nunca desactives la memoria virtual, por mucha memoria RAM que tengas: el rendimiento del sistema caería en picado. La pregunta del millón es que tamaño de paginación hay que asignar. Para ello, necesitas saber cuánta memoria consume tu equipo en condiciones normales de trabajo, lo cual es un poco complicado. Sin embargo, dado que hoy en día el coste de almacenamiento es relativamente barato, te recomendamos que asignes 2,5 GB como tamaño inicial y final para el archivo de intercambio.

Puede parecer mucho a simple vista, pero te sorprendería saber la gran cantidad de memoria que consumen algunas aplicaciones y sobre todo juegos.

Ten en cuenta que tener un archivo de paginación demasiado grande no afecta al rendimiento del sistema, simplemente ocupa más espacio en disco. Al terminar reinicia el equipo para que los cambios surtan efecto. Si todo ha ido bien tendrás un archivo de intercambio de un tamaño óptimo y desfragmentado.

Otra opción interesante para sacar el máximo partido de la memoria virtual es utilizar una

memoria USB para almacenar un fichero de intercambio. Vista y Windows 7 ofrecen esta funcionalidad mediante Windows ReadyBoost, pero si tienes Windows XP puedes utilizar la aplicación **Eboostr** (www.eboostr.com).

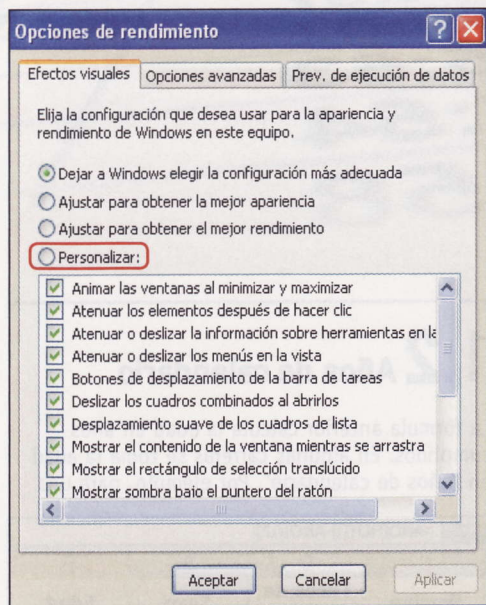
Con esta herramienta se replica la funcionalidad de Windows ReadyBoost en Windows 2000, XP, 2003, Vista y Windows 7. Consigue una memoria USB 2.0 que sea rápida y comienza a utilizar Eboostr. En su panel de control se visualizan datos en tiempo real de la velocidad de acceso, carga de caché, etc. La versión de evaluación te permite usar Eboostr durante unas horas.

10 Configura el aspecto para Windows

Los efectos visuales hacen más atractivo el escritorio de Windows, pero también consumen los recursos del sistema. Para obtener un mejor rendimiento de tu equipo es necesario que realices algunos ajustes.

10.1 En Windows XP

En Windows XP haz clic en **Inicio**, **Panel de Control (Vista clásica)**. Haz doble clic en **Sistema**. En la nueva ventana selecciona **Opciones avanzadas** y pulsa sobre el botón

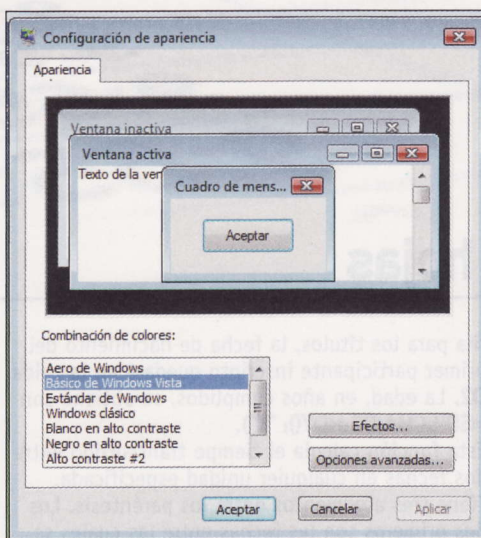


Configuración del apartado Rendimiento. En la pestaña **Efectos visuales** selecciona la opción **Personalizar** y desactiva las siguientes funcionalidades:

- Animar las ventanas al minimizar y maximizar
- Atenuar o deslizar la información sobre herramientas en la vista
- Atenuar o deslizar los menús en la vista
- Deslizar los cuadros combinados al abrirlos
- Mostrar el contenido de la ventana mientras se arrastra
- Usar una imagen de fondo para cada tipo de carpeta
- Usar tareas comunes en las carpetas
- Usar efectos visuales en ventanas y botones

10.2 Windows Vista y 7

El primer paso es desactivar el efecto de transparencia, ya que reduce el consumo de la tarjeta de video. Para ello, haz clic con el botón derecho del ratón en un área libre del escritorio y selecciona **Personalizar**. En la siguiente ventana haz clic en **Color y apariencia de las ventanas**. Para terminar, selecciona **Básico de Windows Vista** para desactivar Aero. Con Windows 7 haz clic con el botón derecho del ratón en un área libre del escritorio y selecciona **Personalizar**. Selecciona **Windows 7**



Basic. Puedes ajustar otros efectos visuales. Haz clic en **Inicio**. Luego pulsa con el botón derecho del ratón en **Equipo** y selecciona **Propiedades**. Ahora, haz clic en la opción **Configuración Avanzada del sistema**. En la siguiente ventana, dentro de la pestaña **Rendimiento**, pulsa el botón **Configuración**. Selecciona la opción **Personalizar** y desactiva las siguientes funcionalidades:

- Animar las ventanas al minimizar y maximizar
- Animar los controles y elementos dentro de las ventanas
- Mostrar el contenido de la ventana mientras se arrastra
- Usar una imagen de fondo para cada carpeta

Hemos llegado al final de los pasos y con él a la conclusión de que con un poco de tiempo y sin gastarte un euro puedes dejar tu equipo a pleno rendimiento y como el primer día.

Formatear y reinstalar: el último recurso

Si por más que intentes optimizar el sistema no consigues que Windows responda como el primer día, la última opción que te queda es formatear la partición del sistema y reinstalar de nuevo. El proceso es sencillo, aunque te llevará un tiempo, no ya por el propio proceso de instalación, sino por que luego tendrás que migrar datos, instalar actualizaciones y aplicaciones, configurar, etc. Aquí tienes una pequeña guía para recordar los pasos que tienes que dar:

- Crea una copia de seguridad completa del sistema
- Crea una copia de seguridad de todos tus archivos personales
- Guarda la configuración de las aplicaciones

que utilices (correo, favoritos del navegador de Internet, configuración de red, etc.). Si utilizas Vista o Windows 7 puedes usar Windows Easy Transfer, mientras que con XP tienes disponible el Asistente para la transferencia de archivos y configuraciones

- Arranca el ordenador con el CD/DVD de Windows
- Inicia el proceso de instalación
- Particiona el disco duro
- Inicia el sistema por primera vez
- Recupera la configuración del sistema
- Actualiza Windows con Windows Update
- Recupera los datos que necesites de la copia de seguridad
- Instala y configura las aplicaciones

Crea una hoja de cálculo para controlar una carrera

Maratones en Excel

Si te has enganchado a la moda de las carreras de calle, puede ser que quieras organizar una tú mismo o colaborar con la del club de tu barrio. Te explicamos cómo hacer esto de forma sencilla mediante una hoja de Excel.

Desde hace muchos años se han puesto de moda las carreras urbanas para aficionados. Madrid, Barcelona, Sevilla y otras ciudades de España reciben en sus maratones internacionales a miles de corredores de todo el mundo.

Pero muchos clubes de barrio y asociaciones de corredores organizan competiciones similares durante todo el año. Para hacer las cosas bien, puedes usar un ordenador para controlar todos los aspectos de la carrera: inscripción, toma de tiempos en la carrera y, como no, la confección del orden de llegada. De esta forma, tendrás todo controlado.

En este práctico te enseñamos cómo crear un libro Excel que maneje todas esas cuestiones de forma rápida y sencilla.

1 Comienza por las hojas

Este sistema de control de maratones consta de dos hojas. En la primera, se indican los datos de los corredores inscritos: nombre, apellido, sexo, número de inscripción, fecha de nacimiento, etc. En particular, con la fecha de nacimiento se calcula la edad y, con ésta, se define la categoría. En la segunda, se registrará el orden de llegada y la clasificación por categoría. Veamos cómo se hacen los cálculos en la primera hoja.

1.1 Datos de los corredores

La primera hoja, que llamaremos **INSCRITOS**, tendrá cinco columnas de datos que se escribirán manualmente a medida que se inscriben los participantes: Número (de inscripción), Nombre, Apellido, Fecha de nacimiento y Sexo. Conocida la fecha de nacimiento, se calcula la edad con la función **SIFECHA**. Por ejemplo, si reservamos la primera

fila para los títulos, la fecha de nacimiento del primer participante inscrito quedará en la celda **D2**. La edad, en años cumplidos, se obtiene con **=SIFECHA(D2;HOY();"Y")**.

Esta función calcula el tiempo transcurrido entre dos fechas en cualquier unidad especificada. Tiene tres argumentos entre los paréntesis. Los dos primeros son las fechas entre las cuales se quiere calcular el tiempo transcurrido (en este caso, desde la fecha de nacimiento hasta hoy). El segundo indica la unidad en la que se quiere medir ese tiempo. En este caso, la Y (del inglés year -año-) indica que se calcula la edad en años cumplidos. Esta fórmula la debes extender hacia abajo para calcular la edad de los inscritos.

F2		fx =SIFECHA(D2;HOY();"Y")				
	A	B	C	D	E	F
1	Número	Apellido	Nombre	Fecha de nacimiento	Sexo	Edad
2	1	Acosta	Agustin	14-ago-79	M	30
3	2	Alarcon	Orlando	15-abr-60	M	49
4	3	Angelo	Julio	24-ago-76	M	33
5	4	Brito	Roberto	11-mar-62	M	47
6	5	Colque	Andrea	11-jul-83	F	26
7	6	Cruz	Fatima	9-ago-55	F	54
8	7	Daza	Luis	14-abr-52	M	57
9	8	Delgado	Jesus	25-dic-70	M	39
10	9	Duran	Cesar	30-ago-37	M	72

1.2 Años de calendario

La fórmula anterior calcula la edad en años cumplidos. En algunas carreras se toma la edad en "años de calendario". Por ejemplo, para una

fx =AÑO(HOY())-AÑO(D2)			
C	D	E	F
Nombre	Fecha de nacimiento	Sexo	Edad
Agustin	14-ago-79	M	31
Orlando	15-abr-60	M	49
Julio	24-ago-76	M	33
Roberto	11-mar-62	M	47
Andrea	11-jul-83	F	26

persona nacida en 1985 se considera que su edad en 2010 es 25 "años de calendario" aunque todavía no los haya cumplido. Si este es el caso, la fórmula para calcular la edad será **=AÑO(HOY())-AÑO(D2)**. Es decir, se resta simplemente el año actual del de nacimiento.

1.3 Gestiona las categorías

La edad (calculada en años cumplidos o años calendario) se usa para determinar la categoría

en la que compite cada corredor.

Por ejemplo:

hasta 18 años es "juveniles", de 19 a 34 años es "seniors", de 35 a 39 es "preveteranos" y de 40 en adelante es "veteranos".

A su vez, estas categorías se separan también por sexo. Tu hoja **INSCRITOS** deberá determinar la categoría automáticamente, usando la información de sexo y edad.

I	J
Edad	Categoría
0	Juveniles
19	Mayores
35	Preveteranos
40	Veteranos

riores de cada categoría (0, 19, 35 y 40). A su derecha, en **J2:J5**, escribe los respectivos nombres (Juveniles, Seniors, Preveteranos y Veteranos). Ahora, en **G2**, en la primera columna libre a la derecha de la edad, escribe

que el dato que buscas (la categoría) está en la segunda columna de la tabla. Este resultado lo debes concatenar con el sexo para generar, así, la categoría correspondiente para hombres y para mujeres.

G2 fx =BUSCARV(F2;I\$2:J\$5;2)&E2										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Número	Apellido	Nombre	Fecha de nacimiento	Sexo	Edad	Categoría		Edad	Categoría
2	1	Acosta	Agustin	14-ago-79	M	31	MayoresM		0	Juveniles
3	2	Alarcon	Orlando	15-abr-60	M	49	VeteranosM		19	Mayores
4	3	Angelo	Julio	24-ago-76	M	33	MayoresM		35	Preveteranos
5	4	Brito	Roberto	11-mar-62	M	47	VeteranosM		40	Veteranos
6	5	Colque	Andrea	11-jul-83	F	26	MayoresF			

=BUSCARV(F2;I\$2:J\$5;2). Esta fórmula encuentra la categoría correspondiente a la edad calculada en **F2**.

El segundo argumento es la tabla que da la relación entre edad y categoría. El último indica

La fórmula resultante quedará de esta forma **=BUSCARV(F2;I\$2:J\$5;2)&E2**. Los signos \$ en la referencia a la tabla te permiten extender la fórmula a toda la lista de inscritos para que ningún corredor se quede fuera.

1.4 Calcula las categorías

Prepara una tabla auxiliar de dos columnas. Por ejemplo, en **I2:I5** escribe los límites infe-

2 La clasificación de la carrera

Ya tienes completa la lista de inscritos, con todos sus datos. Ahora, no tienes más que esperar el día de la competencia. Cuando llegue en ese momento usarás la segunda hoja de este sistema de control para calcular el tiempo de carrera de

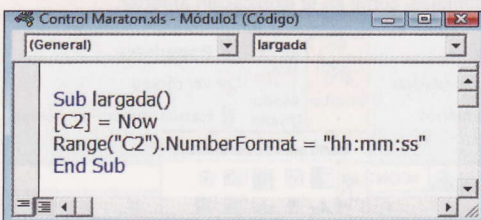
	A	B	C	D
1				
2				
3				
4	Posicion General	Número de corredor	Tiempo	Apellido
5				

cada corredor y obtener el orden de llegada, general y por categoría.

Primero prepara, en una segunda hoja, una tabla con estos títulos: Posición general, Número, Tiempo, Apellido, Nombre, Categoría y Posición en la categoría. Escribe estos títulos en la fila 4, para hacer lugar a unos botones que insertarás más adelante.

2.1 Macro de salida

Cuando se inicia una competición, hay un juez que pone en marcha un cronómetro para establecer el tiempo. Tu sistema de control hará exactamente lo mismo. Para eso usarás una macro.



Pulsa en las opciones **Herramientas, Macro, Editor de Visual Basic** (en Excel 2007, selecciona la ficha **Programador** y, luego, pulsa en el botón **Visual Basic**). Una vez dentro del editor, pulsa en **Insertar, Módulo**. Se abrirá una ventana de texto donde debes escribir la siguiente macro:

```

Sub Largada()
[C1] = Now
End Sub

```

Esta macro la debes ejecutar en el momento de la salida y guardará la hora actual en la celda **C1**.

siguiente macro, que debes preparar en la segunda hoja del libro:

```

Sub llegada()
inscriptos = Sheets(1).Range("A:G")
numero = Val(InputBox("Número de corredor"))
Do While numero > 0
    tiempo = Now - [C2]
    uf = Range("B50000").End(xlUp).Row + 1
    Cells(uf, "B") = numero
    Cells(uf, "C") = tiempo
    Cells(uf, "D") = WorksheetFunction.VLookup(numero, inscriptos, 2, 0)
    Cells(uf, "E") = WorksheetFunction.VLookup(numero, inscriptos, 3, 0)
    Cells(uf, "F") = WorksheetFunction.VLookup(numero, inscriptos, 7, 0)
    numero = Val(InputBox("Número de corredor"))
Loop
End Sub

```

Esa será la hora de comienzo que se usará para conocer el tiempo de carrera de cada corredor. Para ver cómo has de ejecutar la macro en forma rápida y cómoda, consulta el recuadro **Ejecutar las macros** de la siguiente página.

2.2 Macro de llegada

Cuando la carrera está próxima a terminar, ya que se acerca el primer corredor de la competición a la línea de meta, deberás ejecutar la

Esta macro lee la tabla de la hoja **INSCRITOS** y, luego, te pregunta por el número del corredor que se aproxima. Cuando lo escribas y oprimas la tecla **Intro**, calculará el tiempo empleado por el corredor restando la hora actual del guardado originalmente en **C1**. Además, escribirá los datos de ese corredor (nombre, apellido y categoría) tomándolos de la hoja **INSCRITOS** con la función **VLookup**, que equivale a la función **BUSCARV** que usaste antes. Luego de completar el renglón, pedirá el número del siguiente corredor. Y así sucesivamente hasta que llegue el último.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2		Largada	9:02:00		Llegada					
3										
4	Posicion General	Número de corredor	Tiempo	Apellido	Nombre	Categoría	Posicion en su categoría			
5	1º	1	9:49:55	Acosta	Agustin	MayoresM	1			
6	2º	3	9:50:43	Angelo	Julio	VeteranosM	1			
7	3º	5	9:51:35	Colque						
8	4º	10	9:51:35	Farfan						
9	5º	41	9:52:14	Zerpa						
10	6º	12	9:52:49	Flores						
11	7º	4	9:53:40	Brito						
12	8º	20	9:53:48	Lamas						
13	9º	8	9:54:00	Delgad						
14	10º	16	9:54:00	Gutierr						
15	11º	7	9:54:06	Daza						
16	12º	11	9:54:18	Farfan						
17	13º	26	9:54:57	Mama						
18	14º	31	9:55:07	Ramo						
19	15º	34	9:55:53	Sea						
20	16º	2	9:55:54	Alarco						
21	17º	19	9:55:58	Huerta						
22	18º	28	9:56:00	Martine						
23	19º									
24	20º									
25										
26										
27										

3 Clasificación por cada categoría

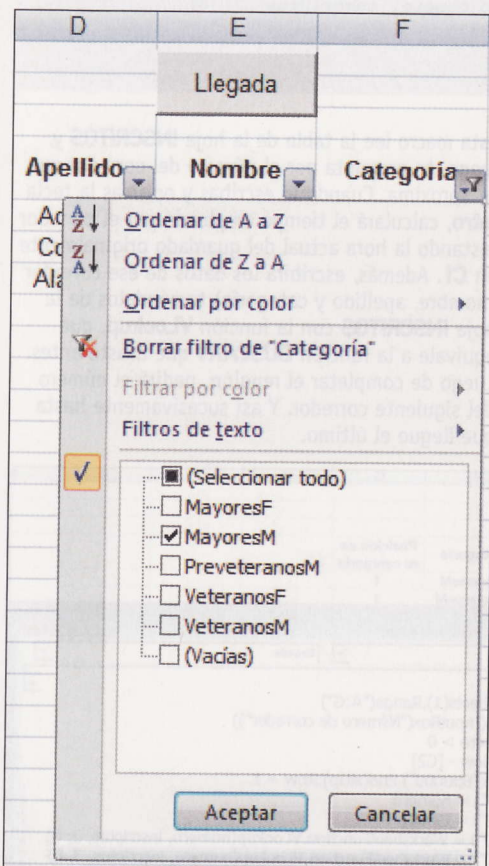
Después de tomar el número del último corredor en llegar a la línea de meta, habrás obtenido una lista con el orden completo de llegada de los participantes de la competición. En esta lista aparecen los corredores de todas las categorías creadas. Es lo que se llama normalmente "clasificación general".

	A	B	C
1			
2		Largada	9:02:00
3			
4	Posicion General	Número de corredor	Tiempo
5	1º	1	9:49:55
6	2º	3	9:50:43
7	3º	5	9:51:35
8	4º	10	9:51:35
9	5º	41	9:52:14
10	6º	12	9:52:49
11	7º	4	9:53:40
12	8º	20	9:53:48

Puedes usar diversas técnicas para obtener listados separados por categoría.

3.1 Autofiltros, muy sencillo

La forma más simple de separar la clasificación por categorías del listado general es mediante el uso de los denominados autofiltros. Con el cursor



del ratón en cualquier celda del listado debes pulsar en las siguientes opciones: **Datos, Filtro, Autofiltro**.

En Excel 2007, selecciona la ficha Datos y, luego, pulsa en el botón **Filtro**, el del embudo.

En cualquier caso, ahora aparecerá una flechita junto a cada una de las columnas. Si haces un clic en la flechita correspondiente a la denominada Categoría, puedes seleccionar cada una de las categorías para reducir el listado a la categoría elegida.

Si a continuación seleccionas el menú **Datos, Filtro, Mostrar todo**, obtendrás nuevamente el listado general que se mostraba anteriormente.

3.2 Utiliza una fórmula

Otra forma de obtener la clasificación: una fórmula. En G5 escribe **=CONTAR.SI(\$F\$4:F5;F5)**. Esta fórmula cuenta, para cada fila, cuántas personas de la misma categoría hay desde el comienzo de la lista. Eso representa la posición de cada corredor en su respectiva categoría. La fórmula la debes extender hacia abajo para toda la lista.

G5							
	A	B	C	D	E	F	G
1							
2		Largada	9:02:00		Llegada		
3							
4	Posicion General	Número de corredor	Tiempo	Apellido	Nombre	Categoría	Posicion en su categoría
5	1º	1	9:49:55	Acosta	Agustin	MayoresM	1
6	2º	3	9:50:43	Angelo	Julio	VeteranosM	1
7	3º	5	9:51:35	Colque	Andrea	MayoresM	2
8	4º	10	9:51:35	Farfan	Asencio	VeteranosM	2
9	5º	41	9:52:14	Zerpa	Sergio	MayoresF	1
10	6º	12	9:52:49	Flores	Froilan	VeteranosF	1
11	7º	4	9:53:40	Brito	Roberto	VeteranosM	3
12	8º	20	9:53:48	Lamas	Domingo	PreveteranosM	1
13	9º	8	9:54:00	Delgado	Jesus	VeteranosM	4
14	10º	16	9:54:00	Gutierrez	Miguel	VeteranosM	5
15	11º	7	9:54:06	Daza	Luis	MayoresF	2
16	12º	11	9:54:18	Farfan	Fabiana	VeteranosM	6

En la versión 2007 de Excel, a diferencia de las anteriores, simplemente vuelve a pulsar sobre el botón del embudo.

En definitiva, con Excel podrás controlar una carrera de forma sencilla y, además, con una gran precisión a la hora de calcular tiempos.

Ejecutar una macro

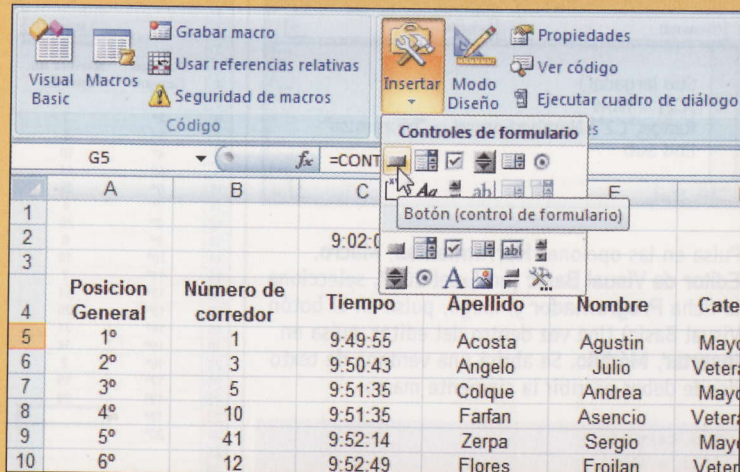
Existen muchas formas de ejecutar una macro: a través del menú, mediante una combinación de teclas, desde el editor de Visual Basic.

Una forma muy simple y práctica (especialmente para el sistema de control de maratones), es mediante un botón insertado en la hoja. Si estás usando Excel 2003, o una versión anterior, activa la barra de herramientas **Formularios** con las opciones **Ver, Barras de herramientas, Formularios**. Dentro de esta barra haz un clic en el botón **Botón**

y dibuja, arrastrando el ratón, un rectángulo del tamaño deseado para el botón. Al soltar el botón del ratón, aparecerá en la hoja el botón y un cuadro con la lista de macros para asignarle. Selecciona la macro correspondiente y luego pulsa en **Aceptar**. Debes hacer lo mismo para cada macro. Si deseas cambiar la macro asignada, haz un clic usando el botón derecho del ratón y luego pulsa en la opción **Asignar**

macro. Aparecerá nuevamente la lista de macros de la que podrás seleccionar la correcta.

En Excel 2007, selecciona la ficha **Programador** y, luego, pulsa en el botón **Insertar**. Se descolgará una lista con dos grupos de opciones. La primera opción del primer grupo es **Botón** (control de formulario). Haz un clic en esta opción para dibujar luego el botón arrastrando el ratón. Al soltar el botón del ratón aparecerá el cuadro con la lista de macros disponibles, como en la explicación anterior.



Gestiona todo tu correo con Mail



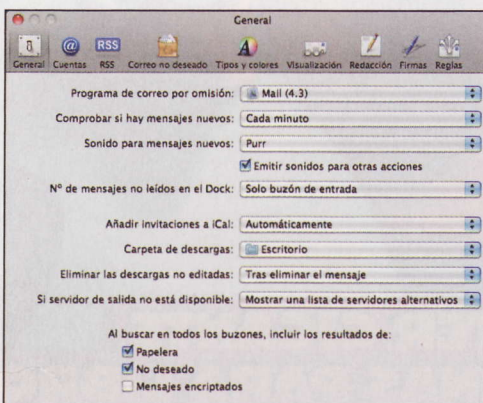
Si quieres controlar todas tus cuentas de correo desde una sola aplicación, si además necesitas que tu agenda te avise de las tareas del día, o quieres echar mano de un bloc de notas en cualquier momento, e incluso quieres personalizar tus correos, Mail es el programa perfecto.

Mail es una aplicación que incluye el sistema Mac OS X, de serie. Este programa, te permite gestionar todas tus cuentas de correo a la vez, enviar y recibir mensajes, y organizarlos. Además, dispone de un potente buscador con el que realizar búsquedas selectivas en los distintos buzones –y dentro de los campos– **De**, **Para**, **Asunto**, en el **cuerpo del mensaje**, y por la **fecha** de emisión y recepción del mismo. También puedes utilizar Mail para crear y notificar tus **tareas** y **notas**. Y posee una excepcional sincronía con las aplicaciones **iCal** y **Agenda** de Mac OS X. De tal manera que te permite con un solo clic, añadir eventos al calendario y contactos a la agenda. ¿Quieres saber que más puedes hacer con Mail? Sigue leyendo...

1 Configura las preferencias

Para empezar a utilizar Mail, lo primero que tienes que hacer es configurarlo. Toda la configuración del programa la puedes hacer a través del menú contextual que aparece en **Mail**, **Preferencias...**, o, también, pulsando las **teclas Comando + Coma**.

En la ventana que aparece a continuación, podrás ajustar todas tus preferencias de forma muy precisa: Crear cuentas de correo, marcar correos no deseados (spam), recibir noticias RSS, crear tus propias firmas, elegir la tipografía y color para tus mensajes y definir las opciones de visualización y redacción de los mismos, entre otras muchas posibilidades.



1.1 Crea una cuenta de correo

Cuando abres Mail por primera vez el programa, este te guiará para configurar una cuenta de correo. Para crear o añadir una cuenta de correo nueva, ve a **Archivo, Añadir una cuenta...** Se

Añadir cuenta

Este asistente le guiará a través de los pasos para configurar una cuenta adicional.

Para comenzar, rellene la información siguiente:

Nombre: **GMAIL**
Dirección de correo: **tunombre@gmail.com**
Contraseña: *********

abrirá una ventana asistente que te irá guiando paso a paso. Otra manera de crear una cuenta es mediante el panel de **Preferencias**, en la pestaña **Cuentas**. Para ello, pulsa el botón con el símbolo **+** e introduce los datos de usuario de la cuenta: **Nombre** que le darás a la cuenta, **Dirección de correo** de la cuenta y **Contraseña** para acceder a ella.

Después, pulsa el botón **Crear** y el programa comprobará los datos y buscará la información necesaria para configurar la cuenta. Si no la encuentra, deberás introducir de manera manual la información sobre los **servidores de correo**

entrante y saliente. Consulta a tu proveedor de correo electrónico si tienes alguna duda sobre los datos de estos campos.

De la misma manera que has utilizado el botón con el símbolo **+** para crear una cuenta, puedes utilizar el botón con el símbolo **-** para eliminar una cuenta, una vez que la hayas seleccionado. Puedes crear tantas cuentas como desees. Hay usuarios que tienen numerosas cuentas en función de su uso: personales, familiares, para el trabajo, para ocio, para aparecer de incógnito... y las puedes nombrar en función de su destino (Personal, laboral, familia...) o en función del servidor en el que se encuentran alojadas (Gmail, Hotmail...).

1.2 Configúralo como cliente de correo por defecto

Otra de las opciones que te ofrece Mail, es que puedas configurarlo como gestor de correo electrónico por defecto en todos los programas que tengas instalados.

Para hacer que Mail sea tu aplicación de correo por defecto, ve a las **Preferencias** del programa y selecciona la pestaña **General** y elige **Mail** en la opción **Programa de correo por omisión**. A continuación, puedes cerrar el panel de **Preferencias**, ya que guarda los cambios realizados automáticamente.

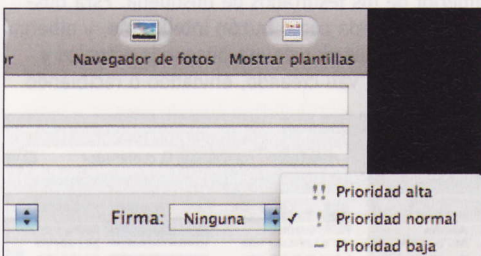
2 Los mensajes de correo

Los correos son, generalmente, documentos de texto, a los que puedes adjuntar archivos de cualquier tipo, siempre y cuando estos no se excedan en su tamaño. No es normal enviar archivos adjuntos mayores de 10 MB, ya que pueden llegar a bloquear algunos servidores de limitada capacidad.

2.1 Partes de un mensaje

Los mensajes de correo electrónico suelen constar como mínimo de cuatro campos básicos: **Para**, que es el destinatario o destinatarios; **De**, que indica la cuenta de origen desde la que envías el mensaje; **Cuerpo del mensaje**, lugar donde se incluye el contenido del mensaje (textos, imágenes y archivos adjuntos); y, finalmente, **Asunto**. Este último es muy importante, ya que indica el título del correo y suele utilizarse, para que el receptor pueda discriminar y organizar el mismo (o tener una idea aproximada del contenido de este sin necesidad de leerlo). Además, muchos servidores están configurados para que detecten como **spam** los correos que llevan el campo **Asunto vacío**. Tal es su importancia, que si no rellenas y pulsas el botón **Enviar**, un mensaje de alerta te preguntará si deseas enviar de todas formas el correo sin asunto.

Además, se le pueden añadir otros campos como **CC** (Copia de Carbón), donde se pueden añadir otros destinatarios y ser visibles todos entre sí, junto con los destinatarios del campo **Para**; **CCO** (Copia de Carbón Oculta), donde se pueden añadir destinatarios pero estos no serán visibles para los que formen parte del campo **Para**, y de esta forma mantener cierta discreción; y **Prioridad** del mensaje. En este campo, podrás marcar la prioridad del mensaje con la que deseas que se reciba el correo. Existen tres prioridades: Alta, Normal y Baja.



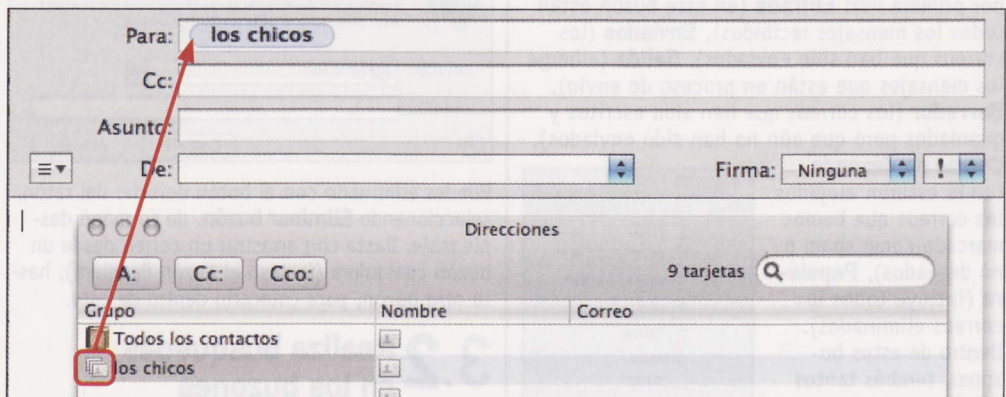
2.2 Crea un mensaje

Para crear un mensaje de correo nuevo pulsa en el botón **Mensaje nuevo**, en la barra de herramientas de la ventana de Mail, o selecciona **Archivo**, **Mensaje nuevo**, o pulsa las teclas **Comando + N**. A continuación, se abrirá una ventana de **Mensaje nuevo**. Rellena los campos **Para**, **CC** o **CCO** con el o los destinatarios del mensaje.

Si es un destinatario nuevo, te tocará escribir toda la dirección de correo, pero si es un destinatario al que ya has escrito anteriormente, o que está dentro de tu aplicación **Agenda**, sólo tendrás que escribir las primeras letras de su nombre o dirección de correo, para que aparezca una lista desplegable con todos los contac-

tos que posees, que empiezan por esas letras. Selecciona el que desees.

Otra manera de rellenar el campo **Para**, **CC**, o **CCO**, desde la **Agenda** es: pulsando el botón **Agenda** de la ventana de **Mensaje nuevo**. Se abre en la aplicación **Agenda**, la ventana de **Direcciones** y, desde esta, puedes arrastrar todos los contactos que desees, de uno en uno, o seleccionando varios a la vez, con la tecla **Mayúsculas** si están seguidos, o con la tecla **Comando** si no lo están. También puedes arrastrar grupos de contactos desde la ventana de **Direcciones de la Agenda** a los campos **Para**, **CC** o **CCO** de la ventana de **Mensaje nuevo** en Mail, o desde esta ventana de **Direcciones**, seleccionando los grupos de contactos o contactos y pulsando los botones **A:**, **CC:**, o **CCO:**. Al hacerlo, todos los contactos irán a parar al campo correspondiente dentro del **Mensaje nuevo** de Mail. Esto es muy útil, si vas a enviar un mensaje a varios destinatarios y estos los tienes incluidos en un grupo de contactos de tu **Agenda** (familiares, amigos, Proyecto de trabajo X...). Te ahorrarás tener que buscar la dirección de cada uno de ellos y evitarás olvidarte de alguno.

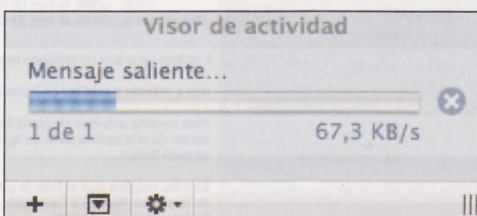


Una vez que has rellenado los campos de destino, rellena el **Asunto**, elige **De**: (la cuenta de origen desde la que envías el mensaje) y redacta tu mensaje en el cuerpo del mensaje. Puedes desplazarte entre los distintos campos del mensaje sin la necesidad de usar el ratón, pulsando la tecla **Tabulador**.

2.3 Comprueba que funciona

Para comprobar que has configurado bien tu cuenta de correo y asegurarte de que se envía el mensaje de correo electrónico, puedes enviarte un mensaje a ti mismo.

Crea un nuevo mensaje, pon tu dirección de correo en el campo **Para**, en el **Asunto** puedes poner algo así como **Prueba de correo**, y escribe lo que quieras en el cuerpo del mensaje. Pulsa el botón **Enviar**, en el **Visor de Actividad**



(parte inferior izquierda de la ventana de Mail). Si no está visible, actívala con el botón central **Mostrar Visor de Actividad**, o en la ventana de **Actividad (Ventana, Actividad)** o las teclas **Comando + O**, verás la barra de evolución que muestra el proceso de envío del mensaje. Espera unos minutos y pulsa el botón **Recibir**. Si todo ha ido bien, recibirás tu propio mensaje.

2.4 Envía mensajes personalizados

Mail te ofrece más de treinta impactantes plantillas de correo electrónico, divididas por temas: **Cumpleaños** (Puntos, Regalo, Cartel, Fiesta y Margaritas), **Anuncios** (Comida, Cena, Velada, Picnic, Convite formal, Reservar fecha, Bebé, Nueva dirección y Nos mudamos), **Fotos** (Correo aéreo, Bambú, Tablón, Garabatos, Vacaciones y Postal), **Plantilla** (Original, Diversión, Pssst, Estrella de mar, Mariposa, Flor, Hoja de arce y Notas adhesivas) y **Sentimientos** (Gracias, Corazón, Que te mejores, Flor y Trofeo).

Abre un correo nuevo y pulsa en el botón **Mostrar plantillas** en la parte superior derecha de

la ventana del correo, verás que se abre una fila justo por encima del cuerpo del mensaje, donde aparecen todas las plantillas. Al pulsar sobre una de ellas, esta se carga automáticamente en el cuerpo del mensaje. Pulsa sobre los campos de texto e introduce el texto que desees. Para cambiar las imágenes, arrastra las fotos que desees sobre las fotos existentes.



Si quieres cambiar los colores, tipografías y tamaños de los textos que vienen por defecto en las plantillas, lo puedes hacer a través del panel **Tipo de letra**, que se abre al activarlo en el botón **Tipo de letra** en las herramientas de la ventana **Mensaje nuevo**.

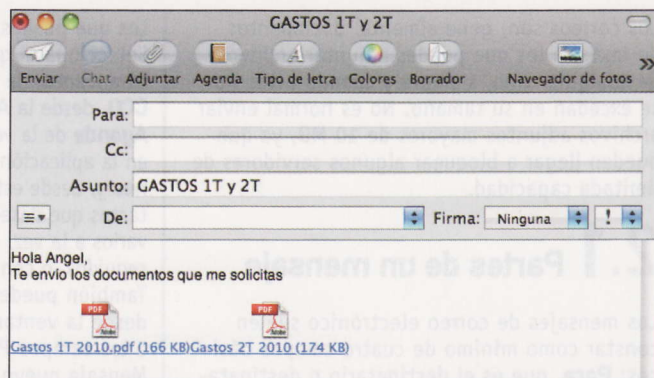
2.4 Añade un archivo a un mensaje

Con Mail puedes añadir un archivo de cualquier tipo (imagen, PDF, audio, vídeo, texto) a un mensaje de diferentes maneras. Puedes añadirlo al cuerpo del mensaje o, simplemente, adjuntarlo. Para añadirlo al cuerpo del mensaje, arrástralo desde el Escritorio o desde la carpeta donde se encuentre. Puedes moverlo y posicionarlo en el lugar que desees dentro del cuerpo del mensaje,

como si fuera una palabra más del texto. Según como tengan configurado su programa de correo, algunos receptores del mensaje puede que no vean dichos archivos.

Por este motivo, lo mas aconsejable cuando se desea enviar un archivo por correo electrónico sea adjuntarlo. Para ello, pulsa el botón **Adjuntar** (icono clip de papelería), en las herramientas de la ventana de **Mensaje nuevo**, y selecciona el archivo a enviar. Verás que el icono del archivo se hace visible en el cuerpo del mensaje, junto con el nombre y el tamaño del mismo. Puedes adjuntar tantos archivos como desees, pero intenta no excederte

en el tamaño total de ellos, ya que existen algunos servidores que no admiten mensajes que ocupen cierto espacio.



3 La utilidad de los Buzones

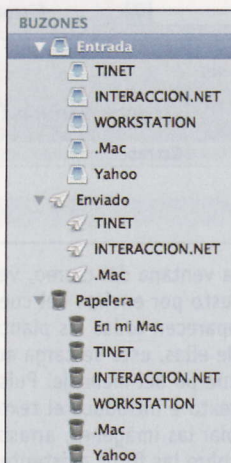
Los buzones son recipientes, tipo carpetas, donde se almacenan todos los mensajes. Estos, aparecen en la barra lateral izquierda de la ventana de Mail. Existen algunos buzones que son creados automáticamente al iniciar Mail por primera vez: **Entrada** (en este buzón están todos los mensajes recibidos), **Enviados** (los correos que han sido enviados), **Salida** (alberga los mensajes que están en proceso de envío), **Borrador** (los correos que han sido escritos y guardados pero que aún no han sido enviados), **Correo no deseado**

(en él estarán alojados los correos que hemos marcado como spam o no deseados), **Papelera** (incluye todos los correos eliminados). Dentro de estos buzones, tendrás tantos sub-buzones como cuentas hayas creado, cada uno de ellos con el nombre de la cuenta y con los correos que hayan entrado o salido a través suyo.

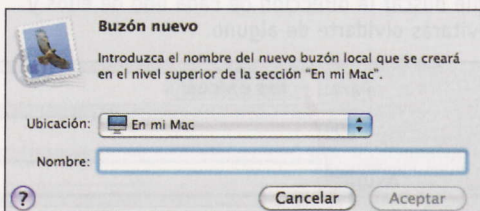
Luego existen otro tipo de buzones, como los de **RSS**, **Notas** y **Tareas**, que se irán creando cuando empieces a utilizar cualquiera de todas estas funciones.

3.1 Organiza tus mensajes por buzones

Mail te permite crear buzones personalizados y guardar los correos en ellos. Así, puedes guardar tus mensajes y tenerlos organizados por categorías: Familia, Amigos, Trabajo, Proyecto X... Para crear un buzón nuevo, selecciona **Buzón**, **Nuevo buzón...** o pulsa en el botón con el signo +, en la parte inferior de la columna izquierda de la ventana de Mail, y elige la opción **Nuevo buzón...** También, puedes pulsar sobre cualquier buzón con el botón derecho del ratón y elegir **Nuevo buzón** del menú desplegable. Se abrirá una ventana de diálogo en la que seleccionas la ubicación del buzón y le das nombre al mismo. Al hacerlo, aparecerá en la columna izquierda de



la ventana de Mail. Si haces doble clic sobre su nombre puedes renombrarlo, tantas veces como desees.



Puedes eliminarlo con el botón derecho del ratón, seleccionando **Eliminar buzón**, de su menú desplegable. Basta con arrastrar un correo desde un buzón cualquiera (incluso el buzón Papelera), hasta otro buzón, para colocarlo dentro de este.

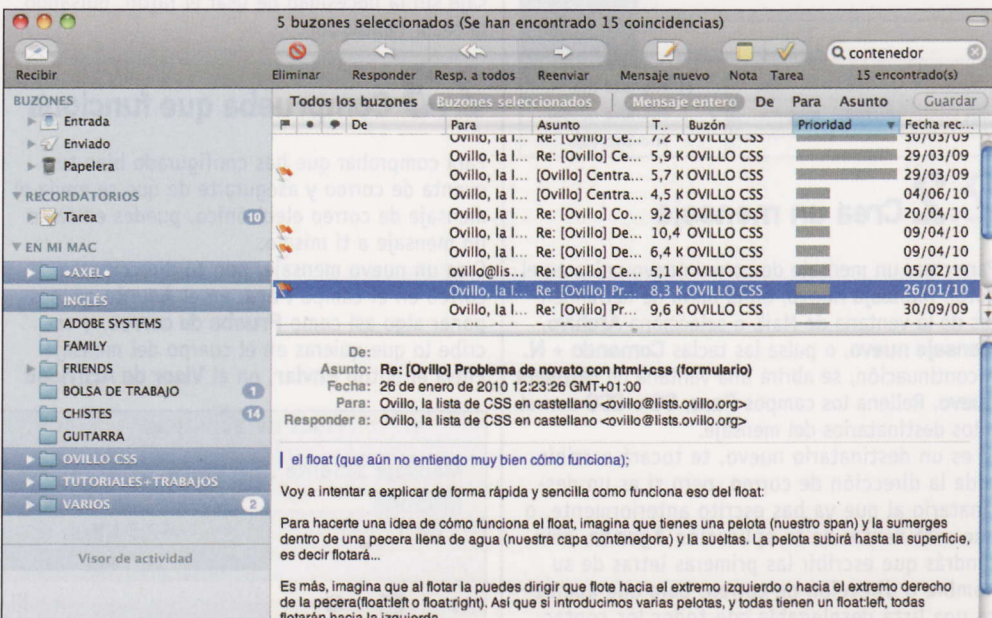
3.2 Realiza búsquedas en los buzones

Mail te permite realizar búsquedas en todos tus buzones a la vez o, solamente, en los que hayas seleccionado. Puedes buscar en todos los campos (De, Para, Asunto, en el cuerpo del mensaje, imágenes y otros archivos adjuntos).

Lo primero que debes hacer es seleccionar los buzones donde desees realizar las búsquedas (selecciona varios con la tecla **Mayúsculas** pulsada si están seguidos o con la tecla **Comando** si no lo están). Luego, escribe en el campo **Buscar** –arriba a la derecha con icono de lupa– el texto que desees encontrar. Según vas escribiendo caracteres, Mail va realizando la búsqueda. Puedes utilizar las opciones de la cabecera que aparece sobre los resultados de búsquedas (**Todos los buzones**, **Buzones seleccionados**, **Mensaje entero**, **De**, **Para** y **Asunto**), para cambiar los criterios de búsqueda.

3.3 Buzones inteligentes

Un buzón inteligente muestra mensajes y tareas que se encuentran en otros buzones y que contienen un criterio de búsqueda común. Esto quiere decir que, cuando realizas una búsqueda, puedes guardarla pulsando el botón **Guardar** de la parte superior de los resultados de búsqueda. Esta búsqueda se guarda como **buzón inteligente**, y alberga todos los resultados de esa búsqueda actuales y futuros (si se van creando, enviando o recibiendo



mas mensajes con los criterios de búsqueda de ese buzón inteligente, estos mensajes aparecerán dentro de este buzón inteligente, de manera automática, sin tener que volver a realizar la búsqueda). Al guardar la búsqueda, aparece una ventana de diálogo donde puedes nombrar el buzón inteligente y configurar sus criterios de búsqueda. Cuando lo hayas hecho, pulsa el botón de **Guardar**. El buzón aparecerá en la columna izquierda.

3.4 Comprime el contenido de un buzón

Otra de las opciones que te permite Mail con respecto a los buzones, es la de comprimir su contenido, para crear copias de seguridad, imprimirlos, enviarlos, etc.

Selecciona un buzón y con el botón derecho del ratón selecciona **Comprimir buzón**. Se abrirá

una ventana de diálogo, donde deberás elegir la carpeta de destino donde deseas colocar la información de ese buzón. Pulsa el botón **Seleccionar**. Se creará una carpeta con el nombre del buzón, y, dentro de esta, otra carpeta con el

nombre del buzón y la extensión **.mbbox**. Dentro de ella hay dos archivos, uno llamado **mbbox** y otro **table_of_contents**, con información comprimida de los mensajes del buzón (destinatarios, asunto, contenido, etc.).

4 Gestiona tus tareas desde Mail

Puedes utilizar Mail como bloc de notas donde gestionas y organizas tus tareas. Automáticamente, cuando creas una tarea en iCal esta aparecerá en Mail en el buzón **Recordatorios**, **Tareas** y viceversa. A través de correos electrónicos, puedes recibir avisos de principio y finalización de las tareas y crear tareas a partir del texto de los mensajes de correo.

4.1 Crea una tarea

Cuando surge una tarea nueva y quieres añadirla, selecciona el buzón **Tarea**, dentro de **Recordatorios**, y pulsa **Tarea** de la barra de herramientas de Mail. En el listado aparece una tarea nueva con el campo de título editable. Ponle nombre. Haciendo doble clic en los campos **Fecha límite**, **Prioridad**, **Calendario** y **Alarma**, para editarlos.

4.2 Nueva tarea desde un mensaje

Puedes crear una tarea desde el texto de un mensaje de correo. Selecciona el texto que desees en el cuerpo del mensaje y, con el botón derecho del ratón, elige la opción **Tarea nueva**. A continuación, verás cómo en la parte superior del cuerpo del mensaje aparece una banda de color amarillo con la tarea nueva (puedes editar su título o dejarlo con el texto seleccionado).

5 Un bloc de notas además de un gestor de correo

Mail también te permite utilizar la aplicación como bloc de Notas. Puedes crear notas con tus ideas, pensamientos, listados, etc., y convertirlos en tareas. Y enviarlos a alguien.

5.1 Crea una nota

Para ello, bastará con que hagas clic en el botón **Nota** de la barra de herramientas de Mail, o selecciona **Archivo**, **Nota nueva**. Escribe el contenido de la nota (Mail utiliza la primera línea de la nota como título o asunto de la misma), dale formato al texto (tipo de letra y colores) y añádele un archivo adjunto con los botones de la barra superior de la ventana **Nota nueva**. Cierra la nota o pulsa el botón **Aceptar** y la nota se guardará en el buzón **Notas**, dentro de **Recordatorios**.

5.2 Crea una tarea a partir de una nota

Selecciona el texto de la nota que quieres que aparezca como tarea y pulsa el botón **Tarea**, situado en la parte superior. Este texto aparecerá con formato de tarea dentro de la nota, con los botones para eliminar, configurar y marcar la tarea. También a parecerá en el listado del buzón **Tareas**.

5.3 Envía una nota

Mail te permite enviar notas como mensajes de correo con tan sólo un clic. Cuando tengas la nota abierta pulsa el botón **Enviar**.

Verás como automáticamente se abre una ventana de correo nuevo, en el que aparece la nota con su formato de nota dentro del **cuerpo del mensaje** y

el título de la nota en el **Asunto**. Rellena el campo **Para** con el destinatario y pulsa **Enviar**.

Existen muchas aplicaciones que gestionan los mensajes de correo, pero si eres usuario de Mac, iPhone, iPad o iPod, Mail es tu aplicación de correo electrónico, además es gratuita y viene integrada con el sistema operativo Mac OS X.

Con el programa gratuito CloudSN

Visualiza notificaciones de todos tus servicios

El uso de servicios en "la nube" está cada vez más extendido. Seguramente, dispongas de varias cuentas de correo electrónico, microblogging, sindicación, etc. Te enseñamos cómo instalar y configurar el programa gratuito CloudSN, que te permite sincronizarlos todos en una única aplicación de forma sencilla.

Al principio, cuando un usuario quería interactuar en Internet, la única forma que había para hacerlo era visitando páginas web. Estas, eran estáticas y apenas ofrecían elementos multimedia y dinámicos que potenciaban la interacción con el usuario. Con el paso del tiempo aparecieron protocolos que aumentaban las posibilidades del usuario a la hora de interactuar con el contenido de las páginas, conocidos como Web 2.0.

Sin embargo, disfrutar de todas estas posibilidades obligan a visitar cada una de las páginas de los servicios que se utilizan de forma individual, lo que resulta tedioso. Viendo las dificultades que esto ocasiona, poco a poco han ido apareciendo programas que reúnen todo los servicios de las diferentes páginas en una sola aplicación. Una muy popular para Linux es CloudSN, que permite integrar en tu escritorio las notificaciones y los servicios como GMail, Google Reader, Twitter, correo IMAP, etc.

Consigue el programa:

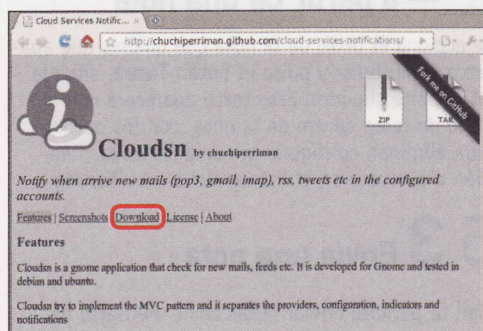
Descarga la aplicación gratuita CloudSN desde la siguiente dirección:
chuchiperriman.github.com/cloud-services-notifications.

1 Instala y ejecuta CloudSN

El primer paso, antes de configurar CloudSN, es instalar dicho programa y ejecutarlo. El proceso es muy sencillo y, si sigues los pasos, no deberías tener ningún problema.

1.1 Descarga CloudSN

Para empezar, desde tu navegador preferido entra en la página oficial de CloudSN: chuchiperriman.github.com/cloud-services-notifications. Si por alguna razón el enlace no funcionase, busca en Google por la palabra **CloudSN** y, seguramente, el primer resultado será la página oficial. Cuando entres en ella, verás una página simple con un fondo gris y una descripción del programa.



Si observas bien, existe un menú en el que aparecen diferentes apartados, pulsa en el enlace **Download**. A continuación, accederás a la sección de descargas. Existen diferentes tipos de

opciones, dependiendo del uso que le des. Puedes descargarte el código fuente o simplemente el instalador para las diferentes distribuciones. En este caso, estamos usando Ubuntu, por tanto, en el apartado **Stable versions**, pulsa en el enlace **here** de la frase **You can download the stable version from here**.

Download

Stable versions

[You can download the stable version from here.](#)

You can download the source code or the debian package

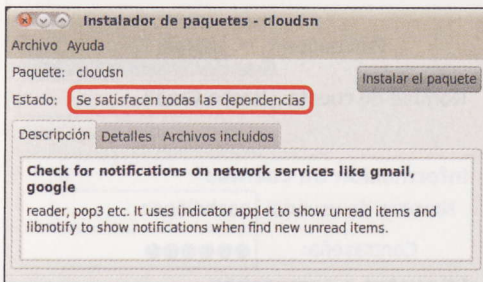
A continuación, te saldrá una nueva página donde está alojada la descarga. Selecciona la última versión pulsando en el enlace corres-

pondiente y, automáticamente, se descargará el instalador de CloudSN.

1.2 Instala CloudSN

El instalador que descargas es de tipo **deb**, que es la extensión del formato de paquetes de software de Debian y Ubuntu, siendo el nombre más usado para denominar dichos paquetes instaladores. Para comenzar el proceso ejecuta dicho archivo y, en ese momento, te aparecerá el **instalador de paquetes**.

Una vez se haya abierto el ejecutable, y antes de proceder a la instalación propiamente dicha, debes observar si tu distribución es capaz de encontrar e instalar las dependencias del programa. Para ello, comprueba que en estado ponga: **Se satisfacen todas las dependencias**. Si no es así, pulsa en la pestaña titulada **Detalles**.



A continuación, saldrá una lista de paquetes en rojo que debes instalar desde el gestor de paquetes Synaptic manualmente. Para acceder al gestor pulsa en el menú de Ubuntu **Sistema, Administración, Gestor de paquetes Synaptic** e instala los paquetes necesarios. De todas maneras, si tienes Ubuntu actualizado a la última versión no te aparecerán los paquetes en color rojo, ya que las dependencias, evidentemente, estarán bien efectuadas. Solucionadas las dependencias, pulsa en **Instalar el paquete**.

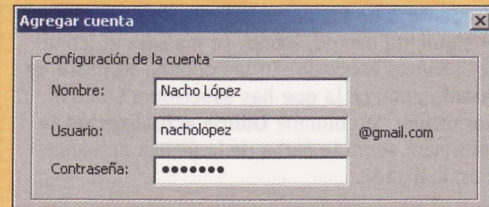
Luego, saldrá un pequeño cuadro solicitándote la contraseña para instalar el programa como superusuario. El superusuario es la persona responsable de la administración y configuración de todo el sistema, y es el único que tiene permisos para añadir nuevos usuarios, instalar aplicaciones, configurar dispositivos, etc. Al ser el único que dispone de estos privilegios, es imprescindible que escribas la contraseña del administrador. Esta es la que proporcionaste en un principio

Tienes un correo... en Windows

No sólo existen programas de notificación en Ubuntu Linux, también hay para Microsoft Windows. Uno de ellos es GAlert, que te avisará desde la barra de herramientas cada vez que te llegue un nuevo correo electrónico de tu cuenta de Google. Para empezar, entra desde tu navegador preferido en la página oficial de GAlert: **massgrid.com**. Descargar el programa es muy sencillo: una vez que hayas entrado en la página principal, pulsa en el botón titulado **Download Now** y, en pocos minutos, tendrás el instalador en tu disco duro.

Ahora, ejecuta el instalador y sigue los pasos que te indican. Te solicitará en qué carpeta quieres situar el programa y los módulos que quieres incluir. Una vez completados los pasos y el proceso de instalación, ejecuta GAlert. Cuando abres GAlert por primera vez se abrirá el panel de opciones. Aquí puedes configurar varios aspectos como las alertas, sonidos de notificación, localización, conexión, seguridad, etc. Pero, sin lugar a dudas, lo más importante es que asocies tu cuenta Google al programa, para ello pulsa en la opción **Correo Google**.

Una vez dentro necesitas agregar una nueva cuenta, para ello pulsa en el botón **Agregar**. A continuación,



aparecerá una pantalla donde tienes que introducir los campos correspondientes a tu cuenta. En el campo **Nombre** escribe el alias que quieres que aparezca en las notificaciones. En **Usuario** pon el nombre de usuario que tengas de tu cuenta Google, y pon tu clave en el campo **Contraseña**. Estos tres campos son básicos y hay otros opcionales que te permiten configurar otros aspectos en la notificación, como por ejemplo el color de fondo, uso de etiquetas, tecla rápida, etc. Rellenados los campos, pulsa en el botón **Aceptar** y en un instante GAlert comprobará tu cuenta Gmail y te notificará si tienes correos electrónicos nuevos. La notificación mostrará el remitente, el asunto y las primeras líneas del correo. Si pulsas en dicha notificación, se te abrirá el navegador web y entrará en Gmail para que compruebes el contenido total del mensaje.

al instalar Ubuntu. Si durante la instalación de Ubuntu no pusiste nada, dicha distribución establece por defecto la contraseña **1234** como estándar inicial. Introducida la contraseña se procederá a la instalación.

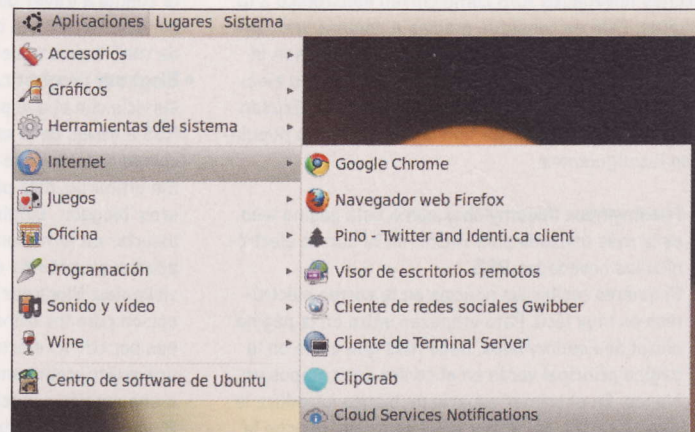
1.3 Ejecuta CloudSN

Una vez instalado CloudSN ejecútalo, para ello desde el menú de inicio de Ubuntu pulsa en **Aplicaciones, Internet, Cloud Services Notifications**.

A continuación, observarás que no aparece ningún programa. Pero si te fijas en la barra de herramientas, hay un nuevo icono con forma de **nube con una señal de información**. A partir de ese icono podrás configurar las diferentes cuentas de las di-

ferentes páginas de servicios a las que accedes de forma habitual.

También, a partir de ese icono, CloudSN te notificará de las novedades que recibas en cada uno de los servicios. Generalmente, dicho icono se situará en el extremo izquierdo de la barra de herramientas de Ubuntu.

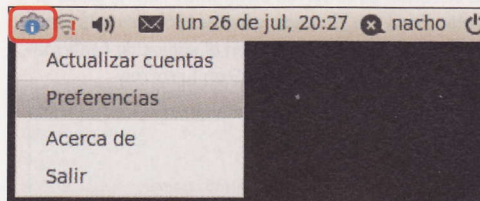


2 Configura todas tus cuentas

Una vez que hayas instalado y configurado CloudSN es hora de que configures las diferentes cuentas de los distintos servicios de que dispongas. El programa tiene soporte para una gran cantidad de servicios, pero en este caso se explicarán para los más importantes que existen en la actualidad.

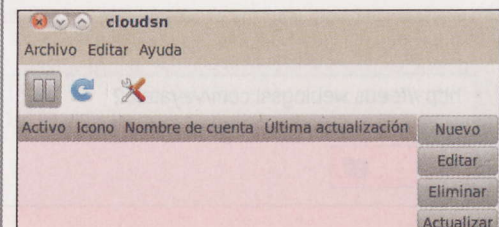
Para empezar a configurar las cuentas, pulsa con el botón derecho del ratón en el icono de CloudSN, que está situado en la barra de herramientas. A continuación, te aparecerá un menú con cuatro opciones diferentes.

En la primera opción, **Actualizar cuentas**, CloudSN comprobará las diferentes cuentas que has asociado en busca de las novedades. La



comprobación de las novedades es automática, y se realiza durante un periodo determinado. Sin embargo, con esta opción fuerzas a que CloudSN compruebe de nuevo las novedades aparecidas. En la opción **Acerca de** se te mostrará información sobre los autores que han creado el programa. Y con la opción **Salir** forza-

rás a que el software se cierre completamente. Por último, en la opción **Preferencias** es donde vas a asociar las cuentas dentro de CloudSN. Pulsa ahora en dicho botón y, a continuación, te aparecerá una ventana que es el gestor de cuentas de CloudSN.



Dentro de esa ventana, existe una tabla de cuentas donde aparecen cuatro columnas. La denominada **Activo** te indicará si está en funcionamiento o no las notificaciones del servicio. En el siguiente campo, **Icono**, se muestra el icono del servicio asociado. En la columna **Nombre de cuenta** aparece la que has asociado a CloudSN. Y, por último, la columna **Última actualización** te informará sobre la fecha de la última actualización realizada.

Antes de proceder a la configuración de las cuentas de los diferentes servicios, es recomendable que ajustes las preferencias de notificación. Para ello, pulsa en **Editar**, **Preferencias** o en el bo-

tón que aparece **una llave y un destornillador**. CloudSN te proporciona cuatro alternativas en el ajuste del programa. El primero es **Intervalo de chequeo**, donde especificas el periodo por el cual quieres que CloudSN sincronice las cuentas. Cuanto menos tiempo pongas, más instantáneo serán las notificaciones pero la carga del sistema será mayor.

En el segundo ajuste, **Notificaciones máximas**, determinas el número máximo de avisos por cuenta que permites que te avise CloudSN. Con el tercer ajuste, **Indicar el estado**, defines cómo quieres que CloudSN te avise de las notificaciones. Por último, en el ajuste **Lanzar aplicación al iniciar** precisas si al iniciar Ubuntu deseas que se ejecute automáticamente CloudSN. Por comodidad, es recomendable activar dicha casilla. Una vez que hayas terminado de ajustar las preferencias, pulsa en el botón **Cerrar**.

Volviendo al gestor de cuentas, para administraras dispones de tres opciones. Si escoges la opción **Nuevo**, se abrirá una nueva ventana donde podrás asociar una cuenta y agregarla a la lista de CloudSN. Dependiendo del tipo de servicio, los campos a completar serán diferentes. Con la opción **Editar** modificas los datos que has escrito

al crear la asociación de la cuenta. Y, finalmente, en **Eliminar** borrarás de la lista dicha asociación de cuenta.

2.1 Configura tu cuenta Gmail

Gmail es un servicio de correo electrónico gratuito proporcionado por la empresa Google. Este servicio, te ofrece una capacidad de almacenamiento de más de 7 GB.

Cuando creas una nueva cuenta, por obligación siempre aparecen dos campos. En el campo **Proveedor** elegirás el servicio por el cual tienes la cuenta. En este caso selecciona el proveedor **Gmail**. En el segundo campo, **Nombre de cuenta**, escribirás el título por el cual quieres que

se identifique dicha cuenta en CloudSN. Cuando dicho programa muestre las novedades del servicio registrado, se mostrará como el nombre de la cuenta que has especificado. Para este caso, se ha escrito **Nacho Gmail**, pero puedes denominarlo como quieras en CloudSN.

Los campos a completar para asociar tu cuenta Gmail son tres. El primero es el **Nombre de usuario**, donde deberás poner el alias de tu cuenta Google con el cual te registraste en su día. El segundo campo es **Contraseña**, que es la clave que usas para acceder a Gmail.

Por último, en **Etiquetas a comprobar** puedes crear un filtro seleccionando las etiquetas Gmail por las cuales quieres que te muestren las novedades. Si no escoges ninguna etiqueta, entonces se mostrarán todas las novedades de los correos entrantes.

2.2 Accede a Google Reader

Google Reader es un lector web de RSS y Atom. Te permite organizar y acceder rápidamente desde tu interfaz Web a todas las noticias de las páginas configuradas en el sistema que soporten. La bandeja de entrada es muy parecida a la de un lector de correos electrónico normal, a la izquierda puedes ver las suscripciones las cuales te has dado de alta y, a la derecha, la lista de noticias nuevas, que puedes ver de diversas formas.

Recibe tus suscripciones por correo electrónico

En muchos programas de notificaciones, exceptuando algunos como CloudSN, no te avisan sobre las novedades en tu gestor de contenidos de sindicación o RSS. Esto puede ser frustrante, ya que tu aplicación notificadora favorita no soporta este servicio. Sin embargo, existe una solución que consiste en enviar dichas novedades RSS como correo electrónico a tu cuenta. Esto se consigue gracias a páginas web que actúan como intermediarios, y que transforman el contenido de las novedades RSS en un correo electrónico y lo envían a la cuenta que solicites. Existen muchas páginas de este tipo, siendo las más populares las siguientes:

- **Feedmyinbox (feedmyinbox.com)**: esta página web es la más utilizada para recibir en tu correo electrónico las novedades RSS. Si quieres recibir las noticias en tu correo electrónico es muy fácil. Para empezar, entra en la página oficial de Feedmyinbox, nada más que estés en la página principal verás en el centro dos campos en blanco. En el primer espacio en blanco introduce la dirección **URL del RSS** y, en el segundo, escribe la

dirección de **tu correo electrónico**. A continuación, pulsa el botón titulado **Submit**.

Ahora, te aparecerá una pantalla indicándote que tienes que confirmar este servicio en tu correo electrónico. Esto se hace para que se eviten fraudes y que nadie pueda invadirte con correos electrónicos a tu cuenta a través de este servicio. Por eso, visita la bandeja de entrada de tu correo y pulsa en el enlace de confirmación que te muestra Feedmyinbox.

- **Blogtrottr (blogtrottr.com)**: también Blogtrottr es un servicio con el que puedes suscribirte a cualquier RSS a través de tu email electrónico, recibiendo un correo cada vez que se produzca una nueva entrada. Sin embargo, esta página tiene más novedades. Si eres 'blogger', Blogtrottr te ofrece un código para insertar un formulario en tu blog, desde el cual pueden suscribirse directamente tus usuarios y visitantes. Blogtrottr también podría ser una buena opción para los sitios que ofrecen sus actualizaciones por correo electrónico, porque si bien permiten una suscripción general, no te permiten suscribirte a una sección específica del sitio. En cambio, con Blogtrottr puedes suscribirte a cualquier subcanal RSS que proporcione el sitio y que sea de tu interés. El procedimiento de uso es el mismo que el Feedmyinbox, entra en la página oficial de Blogtrottr y en el centro de ella verás dos campos en blanco. En uno rellena la dirección URL del RSS y, en el otro, la dirección de tu correo electrónico. Ahora, pulsa el botón **Feed me**. En unos minutos tendrás en tu bandeja de entrada un correo con el enlace de confirmación para recibir noticias RSS en tu correo.

Getting Started

To get started simply input the URL of the feed you wish to subscribe to and your email address below

Los campos a completar para asociar tu cuenta Google Reader son tres. El primero, es el **Nombre de usuario** donde, al igual que antes, deberás poner el alias que indicaste al crear tu cuenta en Google. El segundo campo es **Contraseña**, que es la clave que usas para acceder a Google Reader. Y hay una tercera opción que es **Show notifications**. Actívala para que CloudSN te muestre las novedades.

2.3 Correo electrónico IMAP/POP3

IMAP es un protocolo de red de acceso a mensajes electrónicos almacenados en un servidor. Mediante IMAP, puedes tener acceso al correo electrónico desde cualquier equipo que tenga una conexión a Internet. Esto significa que no sólo con CloudSN puedes ver el correo de Gmail, sino con cualquier de correo que soporte IMAP. Los campos a completar para asociar tu cuenta

de correo electrónico con soporte IMAP son cinco. El primero es el **Host**, donde deberás especificar la dirección del servidor donde esta alojado tu proveedor de correo electrónico. El segundo campo es **User**, donde deberás poner el nombre de usuario que utilizas en el servidor de correo. El tercer campo es **Password**, que es la clave de dicho nombre de usuario. El cuarto campo, **Port**, es el puerto por el cual se conecta el servidor, generalmente casi todos los servidores de correo electrónico IMAP se conectan por el puerto **221**. Por último, activa el campo **SSL** si quieres accionar el protocolo de capa de conexión segura: **Secure Sockets Layer**. Este protocolo generalmente siempre está activo para los servidores de tipo IMAP.

2.4 Turno para Twitter

Twitter es una red social y servicio de microblogging que te permite enviar y leer microentradas de texto de una longitud máxima de 140 ca-

racteres, denominados como "tweets". El envío de estos mensajes puedes realizarlo tanto por el sitio web de Twitter, como vía SMS desde un teléfono móvil, desde programas de mensajería instantánea o, incluso, desde cualquier aplicación de terceros.

CloudSN, en esta ocasión, sólo te notificará de los "tweets" entrantes de los usuarios que tengas asignados como favoritos. El resto de tareas, no están disponibles.

Los campos a completar para asociar tu cuenta Twitter son sólo dos. El primero, es el **Nombre de usuario** donde deberás poner el nombre de tu cuenta Twitter. El segundo campo es **Contraseña**, que es la clave para acceder a Twitter. Una vez hecho esto, ya tendrás el acceso garantizado.

3 Cómo te notifica CloudSN

Una vez que hayas agregado las diferentes cuentas, debes saber cómo funciona CloudSN en el trabajo diario. Entra de nuevo en el gestor de cuentas del programa y verás ahora cómo se

han añadido las diferentes cuentas que has asociado en los pasos anteriores.

Si estás impaciente y no quieres esperar el tiempo de intervalo para la actualización que ajustaste en las preferencias, pulsa en el botón **Actualizar** y, a continuación, CloudSN sincronizará cuenta por cuenta las novedades que puedan aparecer. Cuando hayas pulsado el botón se mostrará la fecha de la última vez que se sincronizó CloudSN con cada uno de los servicios.

El formato de las notificaciones es un cuadro de texto, donde el fondo es de color negro, el texto de color blanco en el que aparece también el icono

del servicio de dicha notificación. El texto, generalmente, muestra resaltado el nombre de cuenta y en texto normal

el número de novedades –si es más de una– o el asunto de dicha notificación si es sólo una noticia. Si por alguna razón no has podido ver la notificación, siempre puedes comprobar las novedades que están sin leer en ese momento pulsando con el **botón izquierdo del ratón** en el icono de CloudSN.

Al pulsarlo, te aparecerá las diferentes cuentas que has agregado con el número de novedades sin leer entre paréntesis. Si entre dichos paréntesis existe un número mayor que cero, pulsa en dicho servicio y, automáticamente, CloudSN

abrirá un navegador de Internet y te dirigirá a la página del servicio solicitado.

Como ves, CloudSN es un programa sencillo de instalar y configurar que hará más sencilla la gestión de tus suscripciones en "la nube".

Trámites con las administraciones, operaciones comerciales, renta...

Solicita tu DNle y aprovecha sus ventajas

Todos hemos oído hablar del DNI electrónico (DNle). Pero ¿realmente no conoces las ventajas que ofrece si lo utilizas desde tu ordenador? Te decimos cuáles son los pasos para conseguirlo y los beneficios que puedes obtener si solicitas en tuyo.



El Documento Nacional de Identidad acredita la identidad personal de su titular. Ahora, con la versión electrónica (DNle) no solo sirve para identificarse, sino que además permite realizar **operaciones** comerciales, transacciones bancarias, **solicitud** de documentos, etc., que ahorrarán el desplazamiento a diferentes oficinas de la **Administración** ya que los procesos se realizan a través de Internet.

La validez del DNle es la misma que en la versión tradicional, y su ventaja principal respecto al DNI convencional es que, además de identificar al usuario ante terceros, permite la **firma electrónica**. El nuevo DNI aporta más **seguridad**, rapidez, comodidad y la inmediata realización de trámites administrativos y comerciales a través de medios telemáticos. De momento, no es obligatorio su uso, pero estará completamente extendido cuando se culmine el futuro plan de sustitución de los DNI convencionales.

El DNle cuenta con un chip electrónico que contiene los mismos datos que aparecen impresos en la tarjeta, además de los **certificados de Autenticación** y de **Firma Electrónica**. Para poder utilizarlo, es necesario disponer de un lector de tarjetas especiales para DNle o un teclado con ranura especial donde se pueda introducir.

Los pasos para obtenerlo, así como sus diferentes usos te los detallamos a continuación, en este artículo.

1 Cómo obtener el DNle

1.1 Encuentra la oficina más cercana

La página desde donde se realizan todos los trámites relacionados con el DNI electrónico es **www.dnielectronico.es**. Desde aquí, el ciudadano que desee obtener su DNle y, por tanto, los Certificados asociados, deberá acudir a una Oficina de Expedición del DNI electrónico. Para ello, una vez que has entrado en la página, en la columna de la izquierda haz clic sobre el enlace **Obtención del DNle** y, a continuación, pulsa sobre **Oficina de Expedición**. Se abrirá una nueva ventana. En ella, selecciona la Comunidad Autónoma donde vives y la oficina que más cerca te quede. Accederás así a la dirección y horarios.

Observa si aparece la información **Dispone de cita previa**. Si es así, entra en **www.citapreviadnie.es** y procede a su solicitud. Si lo prefieres, puedes pedirla por teléfono en el número 902 247 364.

1.2 Solicitud de Cita previa

Una vez en **www.citapreviadnie.es** pulsa sobre el enlace **Iniciar la solicitud**. En la siguiente ventana, tan sólo tienes que rellenar los datos que te solicitan y que encontrarás en tu DNI convencional. Una vez introducidos, pulsa sobre **Enviar datos**.



Después, accedes a otra ventana desde donde puedes solicitar una cita para ti y cualquier acompañante, solicitar una cita para el pasaporte, o bien acceder a la gestión de citas ya solicitadas previamente. Haz clic sobre la opción

Cita para el solicitante y acompañantes y activa la casilla del documento que quieres renovar. A continuación, pulsa sobre el botón **Aceptar**. Selecciona el horario que más te convenga y por último, confirma los datos para conseguir tu cita. El justificante de la cita puedes imprimirlo en formato PDF o bien recibir un mensaje de texto en tu teléfono móvil.

Qué trámites puedo hacer con el DNle

Estos son algunos de los ejemplos para los que te puede servir el DNI electrónico. Dentro de los diferentes organismos podrás encontrar la opción correspondiente:

- Solicitar becas.
- Presentar la declaración de la Renta.
- Acceso a los datos de la Seguridad Social.
- Transacciones con empresas.
- Realizar transacciones seguras con diferentes entidades bancarias.
- Realizar operaciones comerciales en Internet.
- Realizar trámites con las Administraciones

Públicas a cualquier hora y sin tener que desplazarse ni hacer colas.

- Participar en una conversación por Internet con la certeza de que nuestro interlocutor es quien dice ser.

Desde la página (www.dnielectronico.es/servicios_disponibles/index.html) dispones de los enlaces directos a los diferentes organismos de la Administración General del Estado, así como de las Comunidades Autónomas, Administración Local, Organismos públicos o, incluso, Sector privado que permiten utilizar el DNI electrónico.

1.3 Documentación necesaria y tasas

La documentación que tienes que presentar el día en cuestión para poder realizar los trámites son: una fotografía en color tamaño carné y el DNI anterior. En caso de cambio de domicilio, además debes de llevar, un volante de empadronamiento de menos de tres meses de validez. En lo que respecta a las tasas, se renuevan cada año mediante la Ley de Presupuestos

Generales del Estado que para el presente año ha fijado las siguientes cuantías: 10,10 € en los casos de renovación por caducidad, extravío, sustracción, anticipo o deterioro. Y para la renovación con el DNI en vigor por cambio de datos filiación y domicilio no tienes que pagar nada, es gratuito.

Toda esta información la puedes encontrar en la web www.dnielectronico.es en el apartado **Tasas de expedición del DNle** dentro de la sección **Obtención del DNle**.

1.4 Clave de acceso personal PIN

Al recibir el nuevo DNle, obtienes una clave personal de acceso (PIN), dentro de un sobre similar al que traen las tarjetas de crédito, necesaria para el uso de los certificados electrónicos incluidos en su DNle. Puedes modificar el PIN en cualquier momento y cuantas veces lo desees, ya sea a través de Internet en la página www.dnielectronico.es o en las Oficinas de Expedición del DNI. Este PIN está formado por ocho caracteres como mínimo y un máximo de dieciséis. En el momento en el que actives tu firma electrónica recibirás el sobre que hemos mencionado antes. No lo pierdas, ya que si es así, o lo olvidas, tendrás que acudir de nuevo a la oficina donde lo sacaste. Tienes más información en el cuadro **Qué pasa si olvido el PIN**.

2 Qué necesitas para utilizar el DNle

2.1 Un lector de tarjetas

Una vez que tienes el DNle en tu poder, necesitas un dispositivo que pueda leerlo. Existen diferentes opciones para el DNle: un lector de tarjetas USB, un lector de tarjetas PCMCIA o un teclado con lector incorporado.

En el mercado puedes encontrar distintos tipos de lectores de tarjetas. Los precios varían según el modelo y marca. Pero, para poder utilizar el DNle, es imprescindible disponer de uno.

2.2 Instala los controladores y certificados

Para configurar correctamente el lector de tarjetas con los requisitos exigidos por el DNle es recomendable seguir las instrucciones del fabricante

del dispositivo. En algunos casos, será necesario instalar un controlador específico que varía en función del modelo de lector y del sistema operativo. Para poder interaccionar adecuadamente con las tarjetas criptográficas en general, y con el DNI electrónico en particular, el equipo ha de tener instalado un software denominado Módulos Criptográficos. Para ello, ve a la página www.dnielectronico.es y en el apartado **Cómo utilizar el DNle** pulsa sobre **Qué hace falta para utilizarlo**. Dentro

del punto **Elementos del software** haz clic sobre el enlace www.dnielectronico.es/descargas.

Qué son los certificados digitales

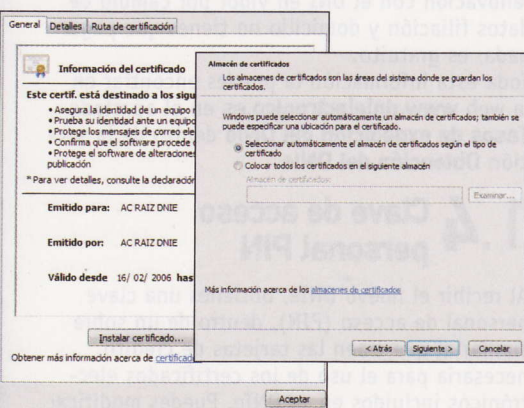
Son el conjunto de datos incluidos en el chip que permiten la identificación de su titular y la firma electrónica de documentos. Los datos se alojan en dos partes del chip de la tarjeta:

- **Pública** (datos básicos de los certificados y una clave pública).
- **Privada** (clave que solo conoce el titular). Estos certificados sirven para identificar al titular de la tarjeta en una comunicación telemática.

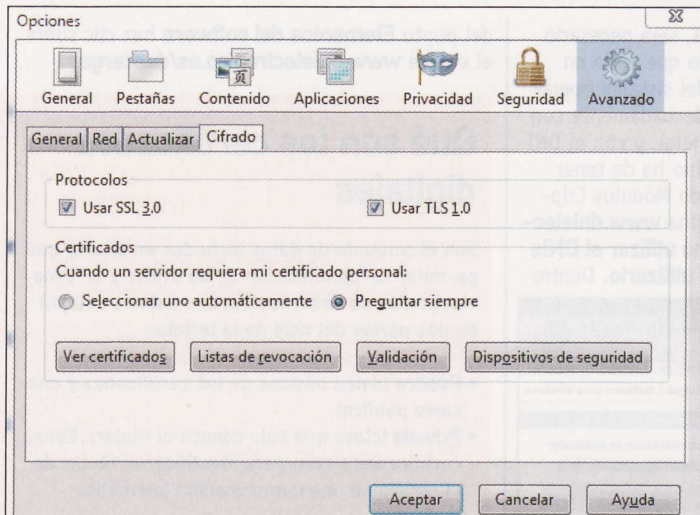
A continuación, en **Área de descargas**, selecciona el sistema operativo de tu ordenador y haz clic sobre la opción **Drivers CSP**, si tu sistema es Windows. Observa que sólo es compatible para Windows Vista y 7.

Una vez descargado, haz doble clic sobre el fichero ejecutable. Selecciona el idioma y sigue el asistente para proceder a su instalación. Luego, te pedirá que reinicies el ordenador. Una vez que se vuelve a encender el equipo, la pantalla se queda en negro con la ventana **Certificado** abierta. En ella, debes aceptar el certificado que aparece. Para avanzar, pulsa sobre **Instalar certificado**. Se abre un asistente que ayuda a copiar certificados, listas de certificados de confianza y listas de revocación. Pulsa sobre **Siguiente** para continuar.

Ahora, deja activada la primera opción que aparece si quieres que el asistente seleccione de manera automática el almacenamiento de certificados y según el tipo del mismo. Pulsa sobre **Aceptar**.



Para configurar el navegador Internet Explorer o Firefox, además, debes configurar a mano el **Certificado Raíz de la Autoridad de Certificación de la Dirección General de Policía**. En el caso de Firefox, ve a **Opciones, Avanzado, Cifrado, Ver certificados**. Selecciona la pestaña **Autoridades** y pulsa el botón **Importar**. Indica manualmente la ruta del certificado raíz: **C:\Program Files\DNle\ACRAIZ_CERTIFICATE_AND_CRL_SIGNING_SHA1.crt**. El asistente te pedirá que establezcas la confianza para el certificado. Marca las tres casillas de confianza y, por último, pulsa sobre **Aceptar**. Por otro lado, para el caso de Internet Explorer, realiza los mismos pasos pero desde **Herramientas, Opciones de Internet, Contenidos, Certificados**.

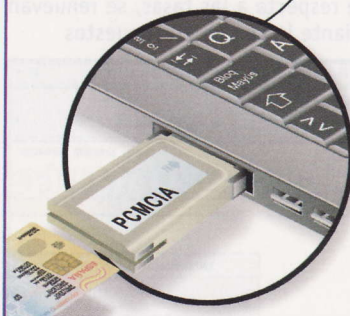


Tipos de lectores de tarjetas para el DNle

Los datos almacenados en la tarjeta hacen posible la comunicación con las aplicaciones exteriores. Con la tarjeta puedes acceder con seguridad a las aplicaciones web.

Fuente: www.dnielectronico.es

LECTOR PCMCIA
Dispositivo grabador-lector de tarjeta chip que se integra completamente en el puerto PCMCIA de los ordenadores portátiles. Especial para su uso en entornos de certificación con firma digital.



LECTOR USB
Lector y grabador extremo de tarjeta chip conectado a PC por medio de cable USB o RS232. Especial para su uso en entornos de certificación con firma digital.

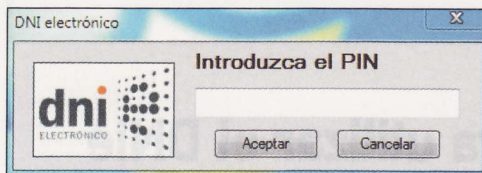


LECTOR DE TECLADO
Permite la presentación del PIN de forma segura, modo PinPad.

Diseñado especialmente para su utilización en entornos de certificación con firma digital. Grabado de las teclas en tecnología láser para su larga durabilidad. Configuración del teclado en diferentes idiomas, incluido el español.

2.3 Verifica que todo funciona

Una vez realizados los pasos anteriores, conecta el lector de tarjetas USB al equipo. Un vez que este lo ha reconocido, se abre una ventana para

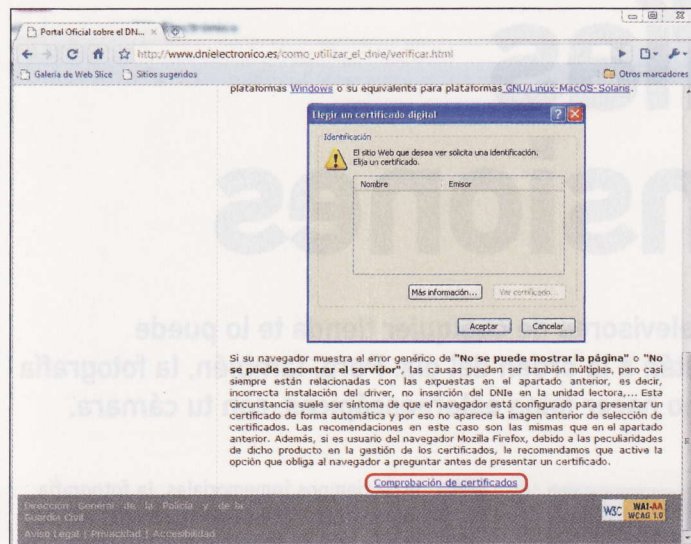


que introduzcas el PIN. Escríbelo y pulsa sobre **Aceptar**. Ahora, ve a tu navegador, y en el apartado **Certificados** observa que deben mostrarse los certificados de tu DNle en el listado. Tienen que aparecer dos: uno para identificarnos y otro para firmar electrónicamente. A continuación, verifica que todo funciona correctamente. Para ello, debes volver a la página www.dnielectronico.es y, en la parte izquierda, pulsa sobre la opción **Cómo utilizar el DNle, Verificar que funciona**. Muévete hasta el final de la

Qué pasa si olvido el PIN

Son tantas las contraseñas que tenemos que retener en la memoria, y tan poco seguro tenerlas apuntadas en un documento, que es fácil olvidar el PIN del DNle. Si este es tu caso, tienes que volver al **Punto de Actualización del DNle**, ubicado en una Oficina de Expedición. Estos Puntos de Actualización disponen de un lector de impresión dactilar, lo que permite comparar el resumen criptográfico de la huella dactilar del titular con el que se almacena en el chip en el momento de la expedición. Cuando el reconocimiento es positivo, la aplicación permite al titular cambiar el PIN de su DNle electrónico. En el caso de que el PIN esté bloqueado (después de tres intentos sin éxito) también es necesario acudir a la oficina. Si quieres saber si está bloqueado, o ver el número de intentos que te quedan, deja la casilla en blanco y pulsa sobre **Aceptar** una vez que se abre la ventana para introducir el PIN. También puedes modificarlo. En este caso, tienes dos alternativas: Acudir a un Punto de Actualización del DNle electrónico, ubicado en una Oficina de Expedición, y cambiar su PIN, indicando tu PIN actual. O bien, desde cualquier ordenador que disponga de un lector de tarjetas criptográficas y conexión a Internet, realizar el cambio mediante un procedimiento telemático (www.dnielectronico.es/descargas/kiosco_virtual.html).

página, y pulsa sobre el enlace **Comprobación de certificados**. Se abre otra ventana diferente, y que te pide de nuevo que introduzcas el PIN.



A continuación, en la siguiente ventana llamada **Peticion de identificación de usuario** tienes que escoger el certificado de identificación de tu

DNI. A continuación, pulsa sobre **Aceptar**. Si todo ha funcionado correctamente, debe aparecerte una página con todos los datos. Además, desde esa página puedes comprobar que tu firma funciona correctamente. Introduce los datos que quieres que aparezcan en la casilla **Introduzca los datos a Firmar** y pulsa sobre el botón **Firmar**. A continuación, se abre otra ventana llamada **Solicitud de firmar texto**. Aquí selecciona el otro certificado, el de firma, y escribe de nuevo el PIN. Se abre otra ventana que te informa de que vas a realizar una firma. Pulsa

COMPROBACIÓN DEL CERTIFICADO DE AUTENTICACIÓN DE SU DNI ELECTRÓNICO

Estimado Sr./Sra. #####

Su DNIe acaba de ser verificado. Esta usted en disposición de un Certificado de Autenticación Activo.

Identificador	Valor
INFORMACIÓN SOBRE LA IDENTIDAD	(Valores Personales)
Nombre	##### (AUTENTICACIÓN)
Apellidos	#####
NIF	#####
Número de Serie del Certificado de Autenticación	#####
Autoridad Emisora	AC DNIE 002
Propietario	#####
Comienzo de la Validez del Certificado	#####
Fin de la Validez del Certificado	25 de septiembre de 2010
Estado del Certificado de Autenticación	Activo

sobre **Aceptar** si deseas permitir esta acción. Esta tiene la misma validez que una firma real, escrita a mano en cualquier documento.

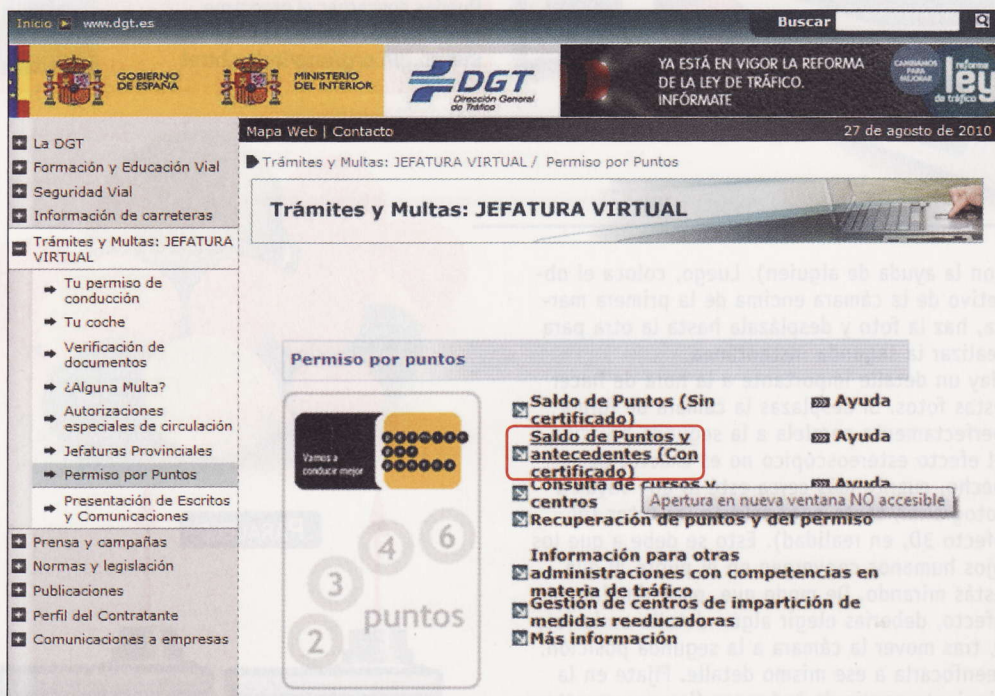
3 Ejemplos donde puedes utilizar tu DNIe

3.1 Comprueba tus puntos del carné de conducir

Desde la página de la Dirección General de Tráfico (www.dgt.es) puedes comprobar el número de puntos que tienes acumulados en tu carné de conducir, de manera más rápida, con el DNIe. Para ello, ve a la sección **Sede electrónica**, que se encuentra en la parte izquierda de la página y pulsa sobre ella. A continuación, selecciona la opción de consulta de puntos y pulsa sobre **Saldo de antecedentes con certificado digital**. Se abrirá una ventana donde tienes que introducir tu contraseña para acceder al certificado y aparecerán los puntos que tienes acumulados hasta la fecha. Este trámite es más laborioso y requiere más pasos si no tuvieras tu DNIe.

3.2 Accede a tu banco online

Realizar transacciones desde el portal de tu banco online con el DNIe es otra de las opciones que puedes llevar a cabo. Desde la página de acceso de tu banco, tienes la opción de entrar de la manera habitual o bien con tu DNI electrónico. Para ello, tan sólo tienes que introducir el DNIe en la ranura del lector. Las ventajas que obtienes con un DNI electrónico son muy interesantes. Ahorrarás tiempo y ganarás en seguridad en cada uno de



los procesos que realices en Internet. Ahora bien, para que esto sea ideal tenemos que esperar a que más empresas ofrezcan este servicio. Tu vida puede ser mucho más fácil y, de momento, mejorará sin lugar a dudas, ya que tú eres quien controla y optimiza su propio tiempo. Adelántate al resto y obtén más ventajas antes que nadie.

Sabías que...

- Las Cédulas personales fueron el origen de los documentos de identidad en España. Eran expedidas por las Diputaciones Provinciales.
- A partir de 1944, el Documento Nacional de Identidad ha tenido sucesivas emisiones.
- Su obtención es obligatoria a partir de los 14 años. Su renovación es periódica: cada 5 años para los menores de 30 años; cada 10 para los que tengan entre 30 y 60; y, a partir de los 70, tienen validez permanente.
- En 1990 comenzaron a expedirse los DNI por el sistema informático, y la fotografía a color se introdujo en 1996.

Fotos estereoscópicas

Crea fotografías en tres dimensiones

Todo lo que es 3D está de moda. Un paseo por la sección de televisores de cualquier tienda te lo puede confirmar. TV especiales, reproductores Blu-ray y gafas 3D están a la orden del día. Pero, también, la fotografía se ha contagiado de las tres dimensiones. Te enseñamos cómo hacer fotos estereoscópicas, con tu cámara.



Desde tiempos inmemoriales, la fotografía ha mostrado interés por conseguir aquello que le está vedado desde el principio de su propia existencia: la tercera dimensión. Al fin y al cabo, una foto no deja de ser una representación bidimensional (en una superficie plana, el papel) de una escena que en realidad es tridimensional. Por ello, desde el propio advenimiento de las técnicas fotográficas, los fotógrafos se han devanado los sesos para conseguir recuperar "eso que le faltaba" a sus instantáneas: la percepción del volumen. Y no creas que estamos hablando de señores sesudos en bata blanca en los años 50, que es cuando las películas cinematográficas 3D tuvieron su auge. Las primeras fotos estereoscópicas (término que significa: visión con los dos ojos) datan nada menos que de 1860 y eran una auténtica atracción en aquellos días. Se veían con visores especiales que facilitaban la percepción de la profundidad. Si quieres conseguirlo, ahora en el siglo XXI, prepara tus fotos y sigue estos pasos.

Consigue el programa:

Puedes descargar el programa gratis desde esta página:
stereo.jpnp.org/eng/index.html



1 Haz las fotos

El punto más importante de todo el proceso es la realización de las fotografías. A menos que tengas una cámara que pueda hacer fotografías en 3D (existen modelos como el de Fujifilm), tendrás que utilizar un trípode u otro tipo de soporte plano que te permita desplazar la cámara unos centímetros hacia un lado, para hacer la segunda foto (como si fuera desde el punto de vista del otro ojo).

1.1 El mejor método

Lo mejor es que te hagas una plantilla en papel o cartón que tenga dos marcas con tu distancia interocular (si puedes, mide la distancia entre tus dos pupilas con una regla ante el espejo o

con la ayuda de alguien). Luego, coloca el objetivo de la cámara encima de la primera marca, haz la foto y desplázala hasta la otra para realizar la segunda instantánea.

Hay un detalle importante a la hora de hacer estas fotos. Si desplazas la cámara de forma perfectamente paralela a la segunda posición, el efecto estereoscópico no es exacto. De hecho, cuanto más cerca esté lo que vayas a fotografiar, tanto peor saldrán las fotos (el efecto 3D, en realidad). Esto se debe a que los ojos humanos convergen en el punto al que estás mirando. De modo que, para simular ese efecto, deberías elegir algún detalle en la foto y, tras mover la cámara a la segunda posición, reenfoclarla a ese mismo detalle. Fíjate en la siguiente pareja de imágenes (las que muestran



un bodegón de frutas) cómo debes colocar la cámara para conseguir las fotos adecuadas.



1.2 Puntos de referencia

Aunque el efecto está algo exagerado en los gráficos, observa que las dos fotos paralelas no imitan correctamente la visión humana, mientras que las dos fotos convergentes sí lo hacen. Lo más sencillo, para que puedas conseguir imitar la convergencia apuntando la cámara correctamente al objeto o sujeto en ambos casos, es que coloques algún adhesivo transparente sobre la pantalla de la cámara, como por ejemplo una de esas láminas protectoras de pantalla. Después, cuando hagas la primera foto, toma un punto de referencia (un árbol, un edificio, la esquina de un mueble... algo muy claro y destacado) y, con un rotulador indeleble, (véase cuadro "Rotuladores indelebles") haz una marca en el lugar de referencia. Después desplaza la cámara a su nueva posición lateral y vuélvela a encuadrar para que el mismo lugar caiga de nuevo debajo de la marca que has hecho en la pantalla. Esto te producirá dos fotos perfectas que luego podrás utilizar muy bien con el software que te proponemos en el siguiente apartado para construir tu foto estereoscópica.

¿Rotuladores indelebles?

Puede que nuestra sugerencia de utilizar rotuladores indelebles sobre la pantalla de la cámara (en realidad sobre la lámina de protección) te parezca sorprendente. Pero esta técnica tiene algunas ventajas. En primer lugar, los rotuladores indelebles, como los que se utilizan para rotular CDs o DVDs, por ejemplo, pintan muy bien sobre superficies plásticas. En segundo lugar, los hay con punta muy fina, que es lo que te interesa. Y, en tercer lugar, son indelebles, pero poco. Con alcohol de 96° y un algodón se elimina cualquier rastro.

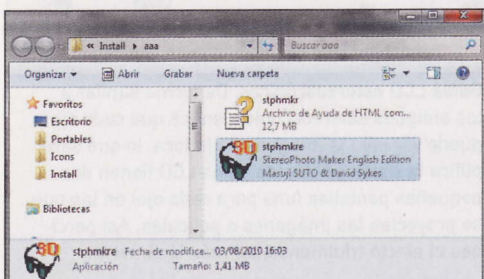


2 Crea un estereograma o foto con efecto 3D

Una vez que ya tienes las dos imágenes, puedes proceder a su conversión en un estereograma (así se llaman las fotos con efectos 3D). Para esta tarea hemos elegido un programa llamado **StereoPhoto Maker**. Se trata de una aplicación gratuita, tremendamente completa, y que te permite generar fotos estereoscópicas de prácticamente todos los tipos que existen hoy en día, y listas para visualizarlas con cualquier tipo de gafa que poseas o la técnica de la visión cruzada o paralela.

2.1 Obtén el programa

El programa no requiere instalación alguna, lo que facilita su uso. Visita stereo.jpn.org/eng y llegarás a la página de un entusiasta de las 3D, como podrás ver por el gran número de aplicaciones y vínculos que hay en la web. Si tienes un rato, más adelante puedes echarle un vistazo a la oferta del sitio, que es realmente interesante. Por ahora, haz clic en el botón **StereoPhoto Maker**. En la siguiente página, busca el enlace **StereoPhoto Maker Ver4.31 include help file**, dentro del apartado **Download**. Haz clic en él y descargarás un fichero ZIP. Descomprímelo en alguna carpeta de tu elección. Como verás, sólo hay dos ficheros: el propio ejecutable y el fichero de ayuda.



2.2 Monta las fotos

Inicia el programa y prepara las parejas de fotos estereoscópicas en una misma carpeta, ya que eso facilitará su tratamiento. En primer lugar, debes abrir la pareja de fotos que deben componer el estereograma. Si has hecho dos fotos, tal y como hemos explicado al principio de este artículo, ve a menú **File, Open Left/Right Images** para localizarlas desde el programa. Primero abre la foto que corresponde

anaglifo (superposición de dos imágenes, una en color rojo y otra en verde, que producen, al ser miradas con lentes especiales, una impresión de relieve) tradicional en blanco y negro. Necesitarás unas gafas rojas y verdes para verlo correctamente. Si no tienes ningunas por ahí, puedes ir a la sección de disfraces de cualquier gran superficie o encontrarlas en cualquier tienda de artículos de fiesta. En función del modelo que consigas, deberás generar el anaglifo correspondiente. Ahora ve a menú **Stereo** y haz clic en la entrada **Gray Anaglyph**. En el



a la izquierda y, a continuación, aparecerá de nuevo el mismo cuadro de diálogo, pero en esta ocasión te solicitará la foto de la derecha. Ambas imágenes aparecerán en pantalla, una al lado de la otra. Vamos a comenzar con el sistema más tradicional y más sencillo: un

submenú que se despliega, elige el color de tus gafas, por ejemplo **red/cyan**. Verás que las dos imágenes desaparecen y que, en su lugar, se proyecta una en blanco y negro, con los bordes difuminados en verde y rojo. En función de cómo hayas hecho la foto, esta va a requerir

bastantes ajustes para convertirse en un anaglifo de verdad, que pueda producir el efecto 3D que necesitas. Por ello, para este ejemplo, vamos a partir de una pareja de imágenes que se han tomado sin ayuda de trípode, para que veas que es posible convertirlas en un estereograma, a pesar de todo. Observa lo mucho que se mueven los bordes de ambas imágenes. En primer lugar comienza con el ajuste y centrado de ambas fotos, para superponerlas todo lo posible. Pulsa la tecla **K** o bien emplea el menú **Adjust** y la entrada **Easy Adjustment**.



Aparecerá un nuevo cuadro de diálogo con numerosos controles. Lo primero que debes hacer, es pulsar sobre el botón **Flashing** que se encuentra en la parte superior izquierda. Lo que produce esto es la visualización alternada de ambas imágenes (en verde y rojo), de modo que puedes ver si están muy desplazadas, giradas, etc. En nuestro caso, la segunda foto está bastante girada con respecto a la primera. Deja activado **Flashing** y ajusta los valores de rotación con los dos controles que encuentras en el apartado **Rotation**. Si el parpadeo te confunde más que ayuda, desactívalo con un clic en **Both images** y fíjate en los bordes verde y rojo como referencia para las correcciones. En nuestro caso, tuvimos que elevar la segunda foto un poco, ya que durante el disparo la cámara estaba algo más baja que en la primera.



Para ello, utiliza el control vertical **Position**. Si necesitas desplazamientos horizontales, usa también el control horizontal del mismo nombre, que se encuentra justo encima de la visualización. De vez en cuando activa **Flashing**, para que puedas valorar qué tal van los ajustes. De lo que se trata, principalmente, es que ambas fotos coincidan en todo lo posible y que,

Tipos de ilusiones ópticas (estereogramas)

Como puedes ver a lo largo del artículo, StereoPhoto Maker es capaz de generar un gran número de estereogramas (ilusión óptica basada en la capacidad que tienen los ojos de captar imágenes desde distintos puntos de vista.) de diversos tipos. Cada uno de ellos tiene una particular forma de verse y de percibir el efecto 3D. En algunos casos necesitas equipamiento adicional (como gafas) y en otros no. A continuación, puedes ver un resumen de los modos estereoscópicos más comunes.

- **Visión al natural, paralela.** En este caso no necesitas ningún tipo de dispositivo ni ayuda para ver el estereograma. Las dos fotos se imprimen una junto a la otra, con una distancia máxima de 65 mm entre dos puntos iguales en las imágenes. Es decir, a todos los efectos, si imprimes las fotos con una anchura de 65 mm cada una, quedarán perfectas. ¿Por qué este valor? Porque es la distancia media entre los ojos de un ser humano.

- **Visión al natural, cruzada.** Es una variante de la técnica anterior. Imprimes las fotos de la misma forma, pero en esta ocasión cruza la mirada. Es decir, te pones bizco. El ojo derecho observa la foto izquierda y el izquierdo la foto derecha. También así se produce el efecto 3D.

- **Con estereoscopio.** Otra variante de la técnica anterior. Para facilitar la visión del estereograma, este se monta en un estereoscopio similar al de la foto, con lo que cada ojo es dirigido a su fotografía correcta y gra-



cias a las lentes se facilita la acomodación del ojo a su postura de distancia infinita. De esta forma es más sencillo ver el efecto 3D.

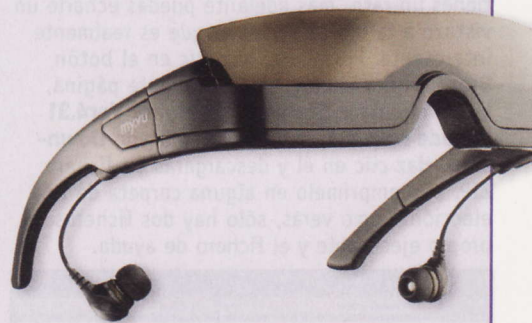


- **Gafas de anaglifo.** Tras este extraño nombre se esconden las gafas 3D que seguramente conoces mejor: las de cristales verdes y rojos. Hasta hace unos años eran la única forma de conseguir un efecto 3D en fotos o incluso películas de cine. En los 50, 60 y 70 se realizaron grandes estrenos de películas en 3D que había que ver con estas gafas. El mecanismo que se esconde tras ello es que una de las imágenes se proyecta en verde y la otra en rojo. Los diferentes cristales filtran el color opuesto con lo que cada ojo termina por ver una sola imagen y el cerebro la mezcla como 3D.

- **Gafas polarizadas.** El inconveniente del método anaglifo es que afecta seriamente al color de las imágenes, ya que hay que descomponerlas en verde y rojo. Por ello se inventó un método distinto que permite ver fotos o cine en 3D y a todo color: las gafas polarizadas. Uno de los cristales está polarizado en vertical (sólo puede atravesarlo la

luz que vibra en sentido vertical) y el otro cristal está polarizado en horizontal. Cuando se proyectan las fotos o la película, hay dos proyectos, de los que cada uno está polarizado en un sentido. De esta forma, cada ojo sólo ve la imagen de uno de los dos proyectos y se crea la ilusión de volumen.

- **Gafas LCD activas.** Este es el método más utilizado hoy en día en las televisiones 3D que se venden actualmente. Se trata de unas gafas cuyos "cristales" son en realidad dos pantallas LCD. Estas parpadean alternadamente a gran velocidad, tapando primero un ojo y luego el otro. Simultáneamente se sincronizan el contenido en pantalla para que se muestre la imagen para un ojo y, cuando las gafas han conmutado, para el otro.



- **Gafas LCD estereoscópicas.** De forma similar a los antiguos estereoscopios, en los que cada ojo puede ver sólo la imagen que le toca, lo que simplifica la visión en 3D, las gafas LCD tienen dos pequeñas pantallas (una para cada ojo) en las que se proyectan las imágenes o películas. Así percibes el efecto tridimensional más fácilmente.

con el parpadeo, veas cómo el objeto fotografiado se gira muy levemente. Este es el resultado de la perspectiva ligeramente cambiada, al hacer la segunda foto de forma desplazada.

Si no lo consigues a la primera, puedes activar

2.3 Verificación final

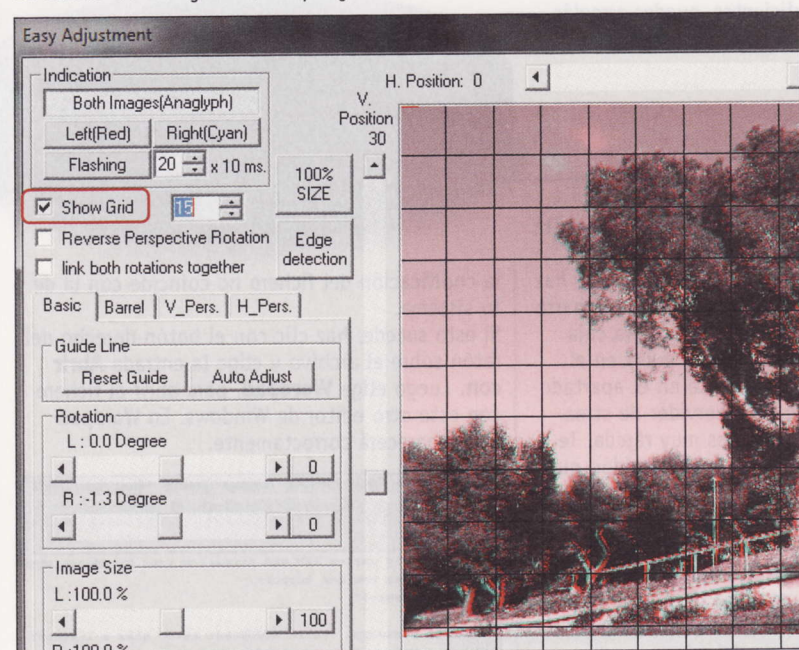
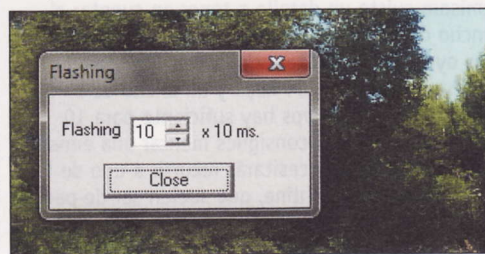
Antes de guardar el resultado como un fichero de imagen, puedes realizar una última comprobación que te indicará si los ajustes que



la rejilla de ayuda desde **Show grid**. Ajusta la densidad de la rejilla en la casilla que hay a la derecha del control de activación. Esto te permitirá fijarte en determinados elementos de la foto y hacerlos coincidir con las intersecciones de la rejilla. Recuerda que si haces las dos fotos con ayuda de un trípode, todo este trabajo te resultará mucho más sencillo.

Una vez que están superpuestas las dos fotos, ya estás listo para la conversión en un estereograma de verdad. Para ello, pulsa sobre el botón **Ok** y verás el resultado de tu trabajo. Lo bueno de los ajustes, es que ya te sirven

has realizado en las imágenes son adecuados. Para ello, pulsa en **Stereo**, luego en **Single Image View** y finalmente en **Flashing**. Estos



para todas las modalidades de foto estereoscópica que quieras crear. Por ejemplo, si ahora eliges el anaglifo en color con un clic en **Stereo** y otro en **ColorAnaglyph** (como antes, elige el color de tus gafas), verás el resultado de inmediato en pantalla.

parpadeo con el pequeño cuadro de diálogo que aparece en la pantalla.

Si todo está bien, puedes pasar a generar las imágenes que necesitas. En caso contrario, puedes echarle un vistazo a las diversas opciones adicionales que contiene el menú **Adjust** desde donde puedes realizar más ajustes. Por

Consejos para hacer fotos estereoscópicas

A la hora de hacer fotos en las que quieres provocar un efecto 3D, es recomendable que fotografíes escenas en las que haya elementos cercanos y también otros lejanos. Esto acentuará el efecto tridimensional, ya que la diferencia de ángulo de los objetos que están cerca es más perceptible por la visión humana.

La dificultad técnica que presentan este tipo de fotos es que necesitas que todo salga perfectamente enfocado, para que el efecto estereoscópico funcione correctamente. Para ello, necesitas maximizar la profundidad de campo. De modo que, reduce el diafragma al máximo (si tu cámara tiene controles manuales) o bien elige un programa de paisajes, lo que produce aproximadamente el mismo efecto.



ejemplo, existe la opción de recurrir a modificaciones del color (**Color Adjust**), para los casos en que las dos fotos tengan una exposición, brillo o color diferentes. También, puedes probar con **Auto Alignment**, para que el programa alinee de manera automática las dos imágenes de la mejor forma posible. Aunque la alineación no es perfecta, en muchas ocasiones te quita trabajo. Por último, para finalizar repite el paso anterior, para ver si las imágenes ahora ya están bien.

2.4 Exporta las imágenes

Cuando hayas terminado con todos los ajustes, selecciona el modo de estereograma que quieras en el menú **Stereo** y espera a que se genere en pantalla. Luego haz clic en **File** y en **Save Stereo Image**. Elige el formato de salida en la lista **Tipo** y ajusta la calidad (en caso de estar disponible) con el regulador **Image Quality**. Por último, asigna un nombre y pulsa sobre **Guardar**. Ya tienes listo tu estereograma. Si quieres, puedes conmutar a otro tipo en el menú **Stereo** y guardarlo de nuevo.

Ahora sólo necesitas ponerte las gafas adecuadas (para el caso de los anaglifos) o bien imprimir las fotos en el tamaño adecuado, una al lado de la otra, para practicar la visión estereoscópica en paralelo o cruzado. Y ya sabes, en la próxima fiesta que tengas en casa, puedes invitar a tus amigos y familiares, para que disfruten de un mundo de fotos tridimensionales, a partir de imágenes digitales convencionales (y un poco de tu ayuda), ¡pero eso sólo lo sabrás tú!

Con los programas SHOUTcast Radio y Virtual DJ

Crea tu propia emisora de radio

Hace unos números te enseñamos cómo mezclar música y animar tus fiestas con VirtualDJ. ¿Pero qué tal si en lugar de un par de decenas de oyentes te escucharán un par de millones? La radio por Internet lo hace posible.

Incluido en el CD

PROGRAMA

Hoy en día, Internet está tanto para crear contenidos, como para consumirlos. Y con lo consolidadas que están las técnicas de streaming de audio, puedes crear tu emisora de radio online en menos de una tarde. La principal ventaja de la Red en el mundo de las "emisoras de radio" es que puedes llegar a todo el planeta.

¿Es legal poner música en Internet?

Sí, si pagas los correspondientes royalties. No, en caso contrario. Es decir, sin contratas algún servicio de radio online, como www.live35.com,

la mayor parte de las cuotas mensuales que pagas son para los royalties. El resto es mantenimiento de los sistemas, etc. Así que en principio no puedes poner nada "en las ondas virtuales" de lo que no tengas los derechos.

¿Cuánto ancho de banda necesito?

Si realmente has optado por crear tu propia emisora existe un detalle a tener en cuenta: el ancho de banda disponible. Eso determina cuántos oyentes puedes tener a la vez. Por ejemplo: con una calidad de 64 kbps y un ancho de banda de subida de 640 kbps hay suficiente para 10 oyentes. Así que si consigues montar una emisora que tenga éxito, necesitarás recurrir a uno de los servicios de radio online, que suelen ser de pago (pero te permiten soportar a varios miles de usuarios simultáneos). Pero para programas de voz, en los que 24 Kbps son suficientes, puedes arreglártelas con una ADSL de tamaño mediano.

Consigue los programas:

Puedes descargar los programas en:
www.shoutcast.com
www.virtualdj.com

1 Pon en marcha tu emisora

De la mano de Nullsoft, los creadores de WinAmp, conocido reproductor MP3 y multimedia, se puede conseguir SHOUTcast. Se trata de una plataforma de distribución de contenidos multimedia a través de streaming y por Internet. SHOUTcast Radio, en concreto, es un sitio web que proporciona un listado de todas las emisoras que utilizan este software de audio que están en servicio en un momento dado. Una de las ventajas de SHOUTcast es que, actualmente, está soportado por múltiples sistemas operativos: Windows, Linux, Mac, Palm WebOS, Android OS, BlackBerry OS, iPhone/ iPad... Como puedes ver, el soporte de SHOUTcast es prácticamente universal y tú y tus amigos podréis disfrutar de tu propia "emisora" musical en cualquier lugar.

1.1 Crea una emisora SHOUTcast

SHOUTcast es un servicio y software gratuito de emisoras de radio por Internet. Lo único que necesitas es descargar el servidor adecuado para tu

sistema operativo y tener lista tu música favorita para comenzar a crear tus programas.

Abre www.shoutcast.com en tu navegador y haz clic en el vínculo **Broadcasting Tools** de la barra superior. Luego, localiza tu sistema en la caja central de la página que se abre y pulsa en el botón **Download** correspondiente en el apartado **SHOUTcast DNAS** (que es el servidor de streaming). Verás que la descarga es muy rápida. Te recomendamos la versión 1.9.8 del servidor, que es la última estable.

Inicia el instalador con un doble clic y procede por el mismo con pulsaciones sobre **I agree** o **Next**, aceptando las opciones predeterminadas. Luego cierra el fichero **readme.txt** que se abre. Antes de iniciar el servidor, debes modificar la contraseña predeterminada del mismo. Localiza la carpeta **SHOUTcast** dentro de **Archivos de programa**. En ella, verás el archivo **sc_serv.ini**. Ábrelo con un doble clic y se cargará en el bloc de notas de Windows. Es posible que veas un texto como el de la imagen de la derecha, en el que es absolutamente imposible entender nada. Esto ocurre en ocasiones porque

la codificación del fichero no coincide con la de tu sistema.

Si esto sucede, haz clic con el botón derecho del ratón sobre el archivo y elige la entrada **Abrir con**. Luego elige **Wordpad**, para abrir el fichero con este otro editor de Windows. En Wordpad todo aparecerá correctamente.

```
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run TextFX
sc_serv.ini
19 ; only wastes RAM and screws up your broadcast when
20 ; than you can support.
21 MaxUser=32
22
23 ; Password. While SHOUTcast never asks a listener
24 ; password is required to broadcast through the ser
25 ; administration via the web interface to this ser
26 ; consist of only letters and numbers, and is the s
27 ; will need to enter in the SHOUTcast Source Plug-i
28 ; CANNOT BE BLANK.
29 Password=secreto
30
31 ; PortBase. This is the IP port number your server
32 ; value, and the value + 1 must be available. If y
33 ; the DNAS is setting up a socket on startup, make
34 ; machine is running on the same port (telnet local
```



Como alternativa al bloc de notas de Windows te aconsejamos Notepad++ (**notepad-plus-plus.org**) ya que este editor no tiene problemas con las distintas codificaciones de los archivos de texto. En cualquier caso, localiza la entrada **Password=changeme** y cambia la contraseña predeterminada "**changeme**" por la que quieras. Es preferible que no uses tildes ni "ñ". Cuando termines, cierra el editor y guarda los cambios. Inicia el servidor desde el menú **Iniciar** (es el icono **SHOUTcast DNAS (GUI)**). Si aparece una ventana de aviso del Firewall de Windows, debes **Permitir** el acceso, ya que de lo contrario el servidor no funcionará. Lo mismo se aplica si tienes otro software de cortafuegos instalado. En todos los casos deberás permitir el acceso externo al servidor de SHOUTcast, ya que se trata justamente de eso: de que se puedan conectar a tu máquina. Al cabo de unos segundos, aparecerá la interfaz principal del programa. Ya tienes tu servidor SHOUTcast en marcha.

1.2 ¡Comienza tu "emisión" de música!

Ahora que ya tienes el software en funcionamiento, sólo te queda un pequeño detalle "sin importancia": comenzar con la emisión de música, para que alguien pueda conectarse al servidor y escuchar tu selección musical, programa en directo o mezclas de DJ.

Comenzaremos de la forma más sencilla: empleando el reproductor MP3 Winamp como emisor musical. Si aún no tienes WinAmp, o si quieres actualizarte a la última versión, visita www.winamp.com, obtén la versión gratuita e instálala. Luego, vuelve a www.shoutcast.com, ya que necesitas un plugin para "emitir" por Internet todos aquellos temas que reproduzcas en WinAmp. ¡Más fácil imposible!

Haz clic en **Broadcasting Tools** de nuevo, pero esta vez elige **SHOUTcast DSP Plug-In for Winamp**. Descárgalo, instálalo y luego inicia WinAmp con un tema musical que te guste. Emplea la combinación de tecla **Ctrl + P** para abrir las preferencias del programa. En la lista de la izquierda localiza el apartado **Plugins** y, dentro de él, la entrada **DSP/efecto**. Pulsa en ella y, la derecha, verás **Nullsoft SHOUTcast Source DSP**. Haz clic en él. De inmediato se abrirá la ventana de control del plugin. Verás una lista de los servidores a los que actualmente estás conectado (pueden ser hasta 5 y, de momento, no estarás conectado a ninguno). Activa la pestaña **Output** y asegúrate de que en la lista está seleccionada la entrada **Output 1**.

¿Cuál es mi IP?

Siempre que crees un servidor de cualquier tipo en tu equipo, necesitarás saber cuál es tu dirección IP, para permitir que los demás se conecten a ti. La forma más rápida es utilizando el comando **ipconfig** de Windows. Pulsa sobre la tecla Windows o haz clic en el botón **Iniciar**. Escribe **cmd** en la casilla de búsquedas y pulsa **Intro**, para abrir una ventana de línea de comandos. Ahora escribe **ipconfig** y pulsa **Intro** otra vez. Localiza la línea **Dirección IPv4**. La dirección que veas allí, es la IP de tu equipo en la red local. Para averiguar la dirección de tu PC en Internet, visita www.cualesmiip.com.

Cambia el puerto de "emisión" de SHOUTcast

Si por algún motivo no quieres utilizar el puerto 8000, que es el predeterminado para el servidor de SHOUTcast, puedes cambiarlo fácilmente en el fichero de configuración del mismo. Ábrelo con el bloc de notas u otra aplicación similar, como has visto en el apartado "Crea una emisora SHOUTcast" y localiza la entrada **PortBase=8000**. Cambia el número por el del puerto que desees utilizar. Ten en cuenta, sin embargo, que tanto ese puerto, como el siguiente (por ejemplo, el 9500 y el 9501) deben estar libres en tu PC. Es decir, que no haya programas que los empleen.

```
; will need to enter in the SHOUTcast Source Plug-in
; CANNOT BE BLANK.
Password=secreto

; PortBase. This is the IP port number your server will
; value, and the value + 1 must be available. If you
; the DNAS is setting up a socket on startup, make su
; machine is running on the same port (telnet localho
; get connection refused then you're clear to use tha
; may require root privileges on *nix machines. The
PortBase=9999

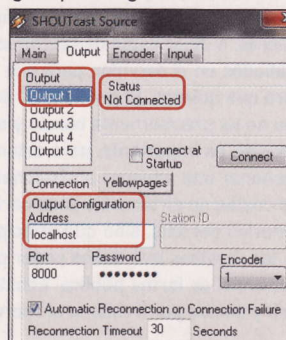
; *****
; Optional Parameters
; *****
```



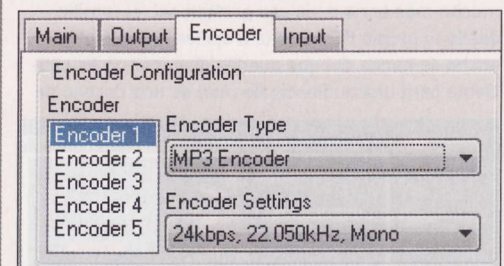
A la derecha podrás ver **Not connected**, lo que te indica que aún no estás "en emisión". En la casilla **Address** escribe la dirección IP del equipo que tiene el servidor. En este caso, como el servidor SHOUTcast se encuentra en el mismo PC que el propio WinAmp, puedes dejar "**localhost**", que indica al equipo local. Verifica que el puerto de conexión es **8000**, ya que es el puerto predeterminado. Luego escribe la contraseña en **Password** y selecciona un codificador en **Encoder**. Normalmente querrás elegir el **1**.

El hecho de que tengas que elegir un codificador, tiene su explicación.

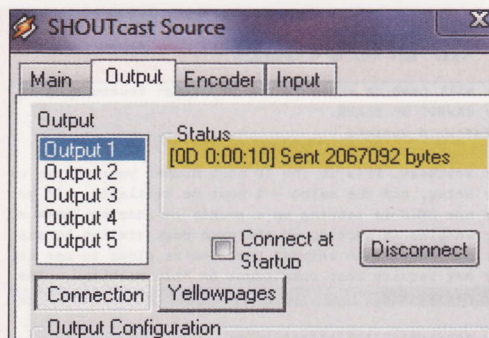
Resulta que el servidor SHOUTcast te permite emitir en formato MP3, así como en AAC+ y en AAC LC. Puedes configurar hasta 5 codificadores diferentes en la pestaña **Encoder**,



cada uno con su tipo de compresión y calidad y luego elegir muy rápidamente entre ellos en esta lista. Así pasas de emitir en MP3 a emitir en AAC LC de alta calidad con un solo clic. Para esta primera prueba visita la pestaña **Encoder** y deja el **Encoder 1** como **MP3 Encoder**, y elige una calidad de 24 kbps en la lista **Encoder Settings** para realizar las primeras pruebas. Más



adelante ya la cambiarás si lo necesitas. Vuelve a la pestaña **Output** y haz clic en **Connect**, para conectarte al servidor. Asegúrate primero de que estás reproduciendo música en este momento. Verás cómo se incrementa el contador de bytes enviados. A partir de este momento, te

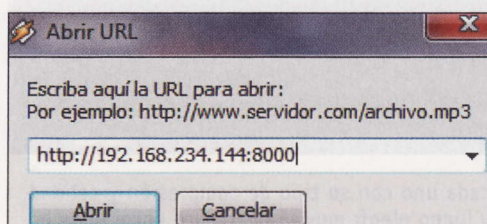


puedes conectar a este servidor de música desde tu equipo de forma interna, a través de la red local o directamente a través de Internet. Consulta el cuadro "¿Cuál es mi IP?" si necesitas saber cómo averiguar tu dirección IP para decírsela a los demás y que se conecten a tu equipo.

1.3 Conecta tu nueva emisora

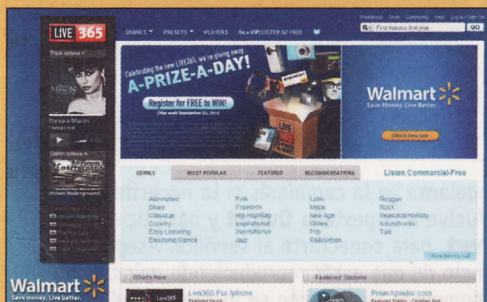
Tras la sencilla configuración y puesta en marcha del servidor de SHOUTcast ya sólo te queda comprobar si funciona correctamente. Recuerda que debes permitir el paso del puerto que hayas configurado en el servidor, a través de todos los cortafuegos que tengas y también configurar tu router apropiadamente, para que sea posible realizar la conexión desde Internet.

Aunque hay diversas formas de conectarse a una emisora SHOUTcast, la más sencilla es que utilices WinAmp. Abre WinAmp en otro equipo de la red local (o dale tu IP a un amigo y que lo haga él desde su casa). Emplea la combinación de teclas **Ctrl + L** para abrir el cuadro de diálogo en el que puedes especificar la URL a la que conectarte. No olvides especificar el protocolo "http://" y tampoco olvides incluir el puerto ":8000". Por ejemplo, en nuestro caso la dirección resultante fue **http://192.168.234.144:8000**.

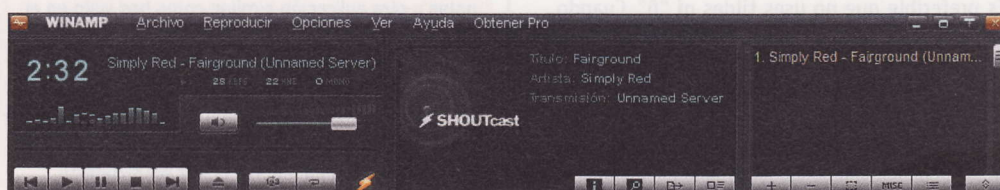


Live 365

Si realmente termina por gustarte lo de tener tu propia emisora online y quieres dedicarte de forma mucho más seria o incluso profesional, el "emitir" desde tu propio PC no es una opción, porque el ancho de banda del que puedes disponer no es suficiente para una audiencia de más de una docena de



WinAmp tardará unos segundos en conectarse y, de inmediato, verás el nombre del tema musical actual y comenzará a sonar la música. En la ventana central no podrás ver la portada del disco, sino que en su lugar aparece el logotipo de SHOUTcast. Naturalmente, no tienes control de reproducción de avance rápido ni retroceso.



Igual que en la radio de verdad. Y eso es todo. Ya estás conectado a tu primera emisora de radio por Internet.

1.4 Publica tu emisora online

Hasta ahora has trabajado de forma local, de modo que si nadie sabe tu dirección IP, no puede conectarse a tu equipo para disfrutar de la música que pongas o del programa que emitas en cada momento. Por este motivo, SHOUTcast Radio es un servicio de directorio en el que registras tu emisora cuando está en funcionamiento, y esto permite a todos los visitantes del sitio encontrarte y conectarse a tu equipo. Al igual que el servidor, SHOUTcast Radio es gratuito y muy fácil de utilizar.

Abre **www.shoutcast.com** en tu navegador, para registrar tu "emisora". Haz clic en **Sign in/Register** en la esquina superior derecha. Luego pulsa en **Register FREE now**. Rellena la información que se te pide y luego haz clic en **Submit**. Ve a la cuenta de email que has especificado y pulsa en el vínculo del mensaje que te ha enviado AOL. Ahora, confirma la cuenta y ya estás listo para acceder a SHOUTcast y, de esta forma, poder registrar tu emisora.

Vuelve a **www.shoutcast.com** y, en principio, ya tendrías que haber iniciado sesión. Si no es así, haz clic en **Sign in** e introduce tus datos. Luego, pulsa en **Profile** y, en **My Stations**, haz clic en **Add New Station**. Rellena todos los datos necesarios y finalmente pulsa en **Submit**.

Ya has registrado tu emisora. Puedes ignorar el

resto que aparece en la página, ya que se trata del fichero de configuración por si utilizas la versión 2.0 del servidor de SHOUTcast, que actualmente está en versión beta.

Vuelve a WinAmp y, en la ventana de control de streaming del servidor, activa la pestaña **Output**, al igual que ya hiciste antes. Pero esta vez, pulsa el botón **Yellowpages** (páginas amarillas). Ahora, se activarán una serie de casillas nuevas, que debes rellenar y que contendrán la información de la emisora. Para que esto funcione, sin embargo, debes permitir el acceso al servidor SHOUTcast desde Internet, a fin de que el servidor de SHOUTcast Radio coloque tu emisora en la lista de activas.

En primer lugar, escribe el nombre de tu emisora en la casilla **Description**. Si tienes una URL propia para tu emisora, colócala en la casilla correspondiente. De lo contrario deja a SHOUTcast. Rellena también el género musical, si procede. Si tienes cuenta en la mensajería instantánea AIM o en ICQ, escribe tu número de cuenta en las casillas correspondientes, para permitir que los oyentes se pongan en contacto contigo. Lo mismo se aplica al canal de IRC. Si no tienes, déjalo todo como está.

Por último, asegúrate de que has seleccionado la casilla **Enable Title Updates**, con la que se actualizan los títulos de la canción que está

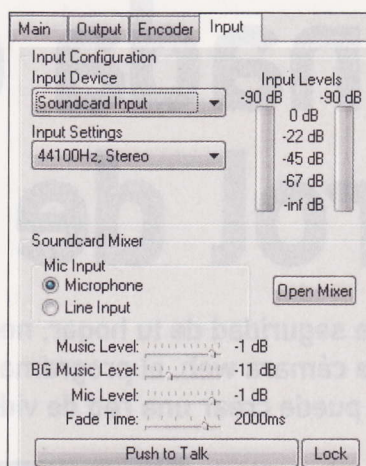
Dominio .FM

Desde hace algunos meses, están apareciendo nuevos dominios en Internet, para permitir distinguir mejor los sitios web directamente con su URL y su dominio. Así **www.nombre.aero** te deja claro que se trata de una línea aérea. Del mismo modo **www.nombre.museum** no da lugar a confusiones. Por ello, si realmente termina por gustarte lo de tener una emisora online, puedes tener en cuenta el nombre de dominio **.fm**, muy común para las emisoras de radio (por ejemplo **www.last.fm**). Sin embargo, hay un detalle interesante en este caso. El dominio **.fm** no ha sido creado para negocios de comunicaciones, sino que pertenece a los Estados Federados de Micronesia. No obstante, por una cuota anual, puedes conseguir un dominio en Micronesia y nombrar tu emisora como se merece.

sonando actualmente, en todos los reproductores que estén conectados a tu emisora. Así, tus oyentes siempre sabrán el nombre del tema que escuchan.

1.5 No sólo música de WinAmp

El servidor de SHOUTcast que has integrado en WinAmp no sólo te permite emitir la música que reproduzcas en este programa, sino que también puedes entrar en directo con un micrófono o, en general, reproducir cualquier sonido que salga por la salida de línea del PC. Para cambiar esto, activa la pestaña **Input**. Despliega la lista **Input Device** y selecciona la entrada **Soundcard Input**. Esto activará

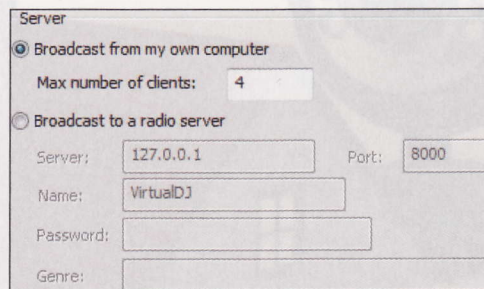


una serie de controles en la parte inferior de cuadro de diálogo. Primero elige la calidad de muestreado en **Input Settings**. Cuanto más calidad, más ancho de banda necesitarás. Luego, elige si quieres emplear la entrada de micrófono o de línea en **Mic Input**. Finalmente, en la parte inferior dispones de un pequeño mezclador con el que puedes controlar la mezcla de los canales. Por último, con el botón **Push to talk** puedes realizar presentaciones o introducciones de los temas. Mientras lo presiones, sonará el micrófono. En cuanto lo sueltes, volverá a sonar la música.

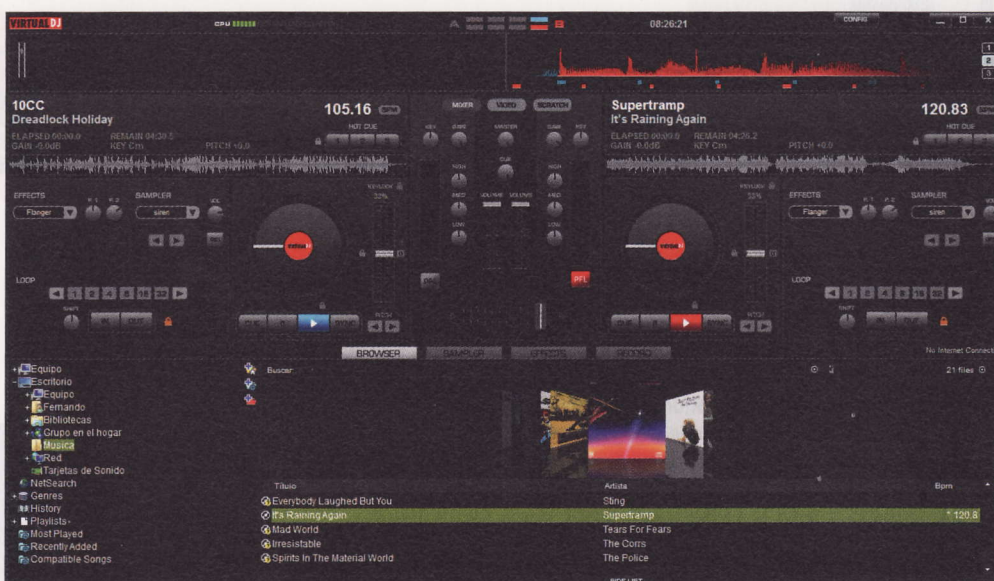
2 Emite en directo con VirtualDJ

Aunque WinAmp es un método muy sencillo para comenzar a crear tu emisora online, y el plugin te permite acceso a la entrada de línea y el micrófono, las posibilidades creativas son bastante limitadas. Un buen programa de radio tiene mezclas, necesita ecualización, jingles y efectos, etc. Todo ello, te lo proporciona VirtualDJ. Hace algunos números utilizamos esta aplicación para enseñarte a realizar mezclas y convertirte en el DJ de tus fiestas. Ahora, puedes ampliar tus horizontes sustancialmente y convertirte en DJ a nivel mundial, por Internet. Si no tienes VirtualDJ, puedes obtener la versión de prueba en nuestro CD o en la web **www.virtualdj.com**. Instálalo y luego inicia el programa. Carga un par de temas, uno en cada plato y comienza la reproducción o mezcla.

Después pulsa en el botón **Config** y se abrirá un cuadro de diálogo de la figura. En la parte superior, elige cuál es el origen de la emisión (maestro, micrófono o entrada de línea). Selecciona **Shoutcast** en la parte central y, también, la calidad de salida en **Bitrate**. Inicialmente, deja el codificador (**Encoder**) como está. Ahora, puedes elegir si quieres emitir directamente desde VirtualDJ con **Broadcast from my own computer** o, si prefieres, hacerlo desde un servidor dedicado de SHOUTcast (u otro tipo de radio online que te guste más). En el primer caso, debes introducir el número máximo de conexiones que quieres permitir (y que van a depender de la calidad de la emisión y de tu ancho de banda de subida). Entre 4 y 6 suele ser un valor normal para una ADSL de entre

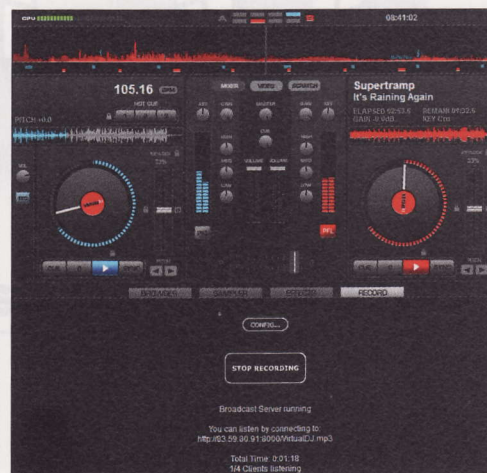


decírsela directamente a tus amigos, para que te escuchen. Si estás en una red local y quieres que te oigan desde la misma, necesitarás también tu IP de red local (recuerda, puedes averiguarla con **ipconfig**).



Una de las particularidades de VirtualDJ, es que incluye directamente un servidor de SHOUTcast y otro de IceCast, para que no necesites instalar absolutamente nada adicional y puedas comenzar a emitir tus sesiones de música directamente. Haz clic en la pestaña **Record** de la parte inferior y luego en **Emitir**.

320 kbps y 640 kbps de subida. Cuando termines, pulsa en **OK**. Ahora, inicia las mezclas en los platos y cuando estés listo, pulsa en el botón **Start Recording**. Esto comenzará la emisión en directo. El propio VirtualDJ te indica la dirección IP que tiene tu equipo desde Internet, de modo que puedes



Tanto si eliges la opción sencilla con el servidor integrado de VirtualDJ, como si prefieres utilizar el servidor propio de SHOUTcast, los resultados serán siempre buenos y, con poco esfuerzo, serán casi profesionales. Y como la tecnología implicada es realmente sencilla de manejar, te queda más tiempo para pensar en un buen programa, con temas interesantes y buena música. Puede que estés dando los primeros pasos para convertirte en un locutor de radio online muy conocido, que ya los hay, y demuestres al mundo tus gustos musicales.

Monta tu propia red de videovigilancia con Eyecopia

Que nada escape al control de tu cámara

Si quieres aumentar la seguridad de tu hogar, negocio o de cualquier lugar que quieras supervisar a distancia a través de una simple cámara web, el programa Eyecopia te lo pone fácil. Y es que, mediante una interfaz muy cómoda e intuitiva, se puede crear una red de videovigilancia en unos pocos pasos.



Aunque pueda parecer que para instalar un sistema de seguridad fiable es necesario hacer una importante inversión en materiales de última tecnología, nada más lejos de la realidad. Gracias a herramientas informáticas tan interesantes como Eyecopia, junto con una webcam, ahora es posible contemplar y grabar cualquier escenario deseado, incluso a través de un modo remoto.

Esta utilidad utiliza un sistema inteligente que detecta cualquier movimiento para, justo después, empezar a grabar, pasando a un estado de inactividad en el caso de no reconocer ningún cambio durante un intervalo de tiempo. Además, para no tener que estar continuamente pendiente de su gestión, un sistema de alertas automáticas por email o mediante ventanas emergentes se encarga de enviar avisos de nuevos estados según se vayan registrando delante de la webcam.

Si a esto se suma que Eyecopia puede controlar múltiples cámaras de manera simultánea, la mejor seguridad digital con unos recursos mínimos está asegurada.

Consigue el programa:

Puedes descargar la versión Trial del programa Eyecopia en la siguiente dirección:
www.eyecopia.com



1 Lo primero, instala una webcam

Si a la hora de establecer un nuevo circuito cerrado de videovigilancia utilizas un equipo portátil, lo más habitual será que la webcam se encuentre integrada dentro de la carcasa del ordenador. No obstante, si, al igual que el caso representado en nuestro ejemplo práctico, quieres utilizar cámaras web simples, con una conexión cableada USB para unirse al PC, primero tendrás que configurar su funcionamiento para que sean reconocidas por el sistema operativo.

Por lo general, este tipo de dispositivos cuentan con la tecnología **Plug & Play**, un método muy práctico de reconocimiento automático por el cual basta con enchufar la toma USB a un puerto habilitado del ordenador para que, acto seguido, Windows configure el periférico en unos pocos segundos.

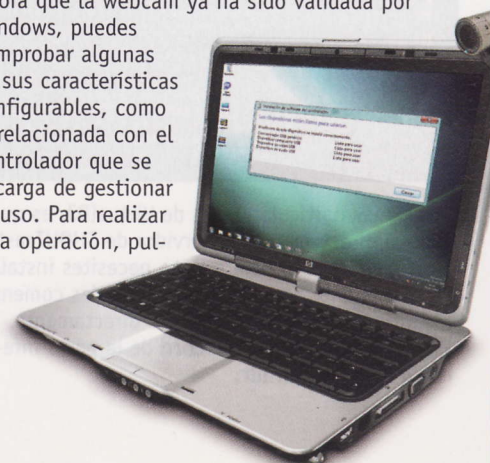
En cuanto que conectes este tipo de cámara, en la parte inferior de la barra de herramientas se mostrará un mensaje comunicando que la instalación del dispositivo ya ha comenzado.

Tras un breve lapso de tiempo, y si no surge algún problema extraño de incompatibilidad, Windows validará el uso de la cámara web, desde ese mismo instante, con una segunda pantalla de verificación algo más extensa. Como ahora puedes comprobar, en realidad en su interior aparecen reflejadas las instalaciones correctas de varios dispositivos compatibles. Esto se debe a que el sistema operativo da por correctas las distintas funcionalidades de la cámara, aunque no en un único registro sin desglosar.

De este modo, entre estas capacidades reconocidas aparecen las relacionadas con el audio y

el vídeo de las grabaciones que después podrás realizar posteriormente.

Ahora que la webcam ya ha sido validada por Windows, puedes comprobar algunas de sus características configurables, como la relacionada con el controlador que se encarga de gestionar su uso. Para realizar esta operación, pul-



sa el botón de **Inicio de Windows**, y selecciona después la entrada **Panel de Control**. Una vez hecho esto, busca la función **Sistema** dentro del

Ver información básica acerca del equipo

Edición de Windows

Windows Vista™ Ultimate

Copyright © 2007 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Service Pack 2

Sistema

Evaluación: Evaluación de la experiencia de Windows

Procesador: Intel(R) Celeron(R) CPU 2.53GHz 2.53 GHz

Memoria (RAM): 1,00 GB

Tipo de sistema: Sistema operativo de 32 bits

Configuración de nombre, dominio y grupo de trabajo del equipo

Nombre de equipo: Juan

Nombre completo de equipo: Juan

Descripción del equipo: Juan

apartado **Sistema y Mantenimiento**, y haz click sobre su enlace correspondiente. Cuando hayas abierto su menú, en la columna situada a la izquierda de la ventana, escoge el vínculo **Administrador de dispositivos** y contempla el listado que aparece justo a continuación –donde aparecen todos los dispositivos instala-

Archivo Acción Ver Ayuda

JUAN

- Adaptadores de pantalla
- Adaptadores de red
- Controladoras de almacenamiento
- Controladoras de bus serie universal
- Controladores ATA/ATAPI IDE
- Dispositivos de imagen
- Dispositivo de vídeo USB**
- Dispositivos de sonido, vídeo y juegos

dos en el ordenador-. Con que hagas click sobre la categoría **Dispositivos de imagen**, verás que ahora existe un espacio dedicado al elemento **Dispositivo de vídeo USB** o, lo que es igual, la recién instalada cámara web.

Llegados a este punto, haz doble click sobre el enunciado **Dispositivo de vídeo USB**, y accede de este modo a su menú de propiedades, organizado por las pestañas **General**, **Controlador** y **Detalles**. Desde este apartado particular de la webcam podrás comprobar la licencia de su fabricante, su actual estado de funcionamiento o las características de su controlador activo. Además, si quieres variar este último para instalar una nueva versión más avanzada, bastará con

Propiedades de Dispositivo de vídeo USB

General Controlador Detalles

Dispositivo de vídeo USB

Proveedor del controlador: Microsoft

Fecha del controlador: 21/06/2006

Versión del controlador: 6.0.6001.18000

Firmante digital: microsoft windows

Detalles del controlador Ver detalles de los archivos del controlador.

Actualizar controlador... Actualizar el software de controlador de este dispositivo.

Revertir al controlador anterior Si tras actualizar el controlador el dispositivo no funciona correctamente, revertir al controlador instalado previamente.

Deshabilitar Deshabilita el dispositivo seleccionado.

Desinstalar Desinstalar el controlador (avanzado).

Aceptar Cancelar

que pulses el botón **Actualizar Controlador**. Recuerda que, siguiendo estos sencillos pasos puedes, instalar en el ordenador tantas cámaras de vídeo, ya sean digitales o analógicas como tengas pensadas usar en el sistema de videovigilancia que quieres crear.

Coloca la cámara estratégicamente

Si tenemos en cuenta que Eyecopia realiza sus grabaciones en función a la detección de un nuevo movimiento ante la webcam, es lógico pensar que todos los videoclips que el programa irá generando dependerán en gran medida de cómo se haya redirigido la cámara hacia el área que queramos vigilar. De este modo, si se coloca el dispositivo de registro en una posición muy alta, con un ángulo de visión demasiado agudo, con la grabación media de 30 tomas por segundo que aporta Eyecopia difícilmente se reconocerá el rostro de cualquier persona que se exponga al objetivo de la cámara. Hay que tener en cuenta que cuanto más cerca de un ángulo de noventa grados y frente al área de supervisión se encuentre la cámara, mucho más fiables serán los contenidos grabados. Por este motivo conviene estudiar igualmente la distancia entre la cámara y el punto de grabación más lejano, también denominada profundidad de campo, y posicionar la cámara como si se tratara de un observador al acecho, en un lugar en el que pase desapercibida y sin superar en ningún caso los dos metros de altura desde el nivel del suelo.



Eso sí, ten en cuenta que cuantos más dispositivos de captura tengas instalados en tu equipo, mayor seguridad podrás aportar a tu circuito doméstico de videovigilancia y, por lo tanto, el nivel de seguridad será mucho mayor.

2 Pon en marcha Eyecopia

Tras una breve instalación en la memoria del ordenador, el programa Eyecopia estará preparado para ponerse en marcha. Básicamente, esta aplicación instala dos accesos directos en el área del escritorio de Windows: un primero titulado **Eyecopia**, que abre las funcionalidades generales de la herramienta, y un segundo denominado **Eyecopia Remote**, que se encarga de habilitar el acceso a las cámaras de vídeo desde un ordenador distinto al que están conectados estos dispositivos.

En primer lugar, empezaremos conociendo cuáles son los usos básicos de la solución de seguridad, para, después aprender a organizar todos los videoclips de las grabaciones de seguridad que se hayan grabado en la memoria de tu ordenador.

2.1 Configura tu webcam con Eyecopia

Nada más ponerse en marcha, Eyecopia busca todos los dispositivos de captación de imágenes y sonido que tengas conectados a tu ordenador. Después de finalizar este primer rastreo de configuración, como resultado se mostrará una pantalla que lista todas las cámaras compatibles con el programa.

Además, para cada una de ellas, existe un campo configurable en el que se le puede otorgar un nombre personalizado, denominado **System ID**. Del mismo modo, por si quisieras deshabilitar temporalmente el uso de una cámara temporalmente, aquí también se incluye la sentencia de cancelación **Don't monitor events from this camera**. Cuando hayas aportado la breve información inicial del nuevo dispositivo, pulsa el botón **Ok** para validarla. Antes de empezar a utilizar las múltiples funciones de grabación que aporta Eyecopia, esta

New Camera Setup

Configure New Camera

This wizard will help you set up your new camera for use with Eyecopia.

This wizard will help you set up your new camera for use with Eyecopia.

You may re-run this wizard at any future point if you want to change settings established in the wizard.

Click Next to begin.

Help Close < Back Next >

New Camera Detected

Congratulations on successfully installing your new camera.

System ID: Dispositivo de vídeo USB

Please choose how Eyecopia will treat this camera:

☒ Don't monitor events from this camera.

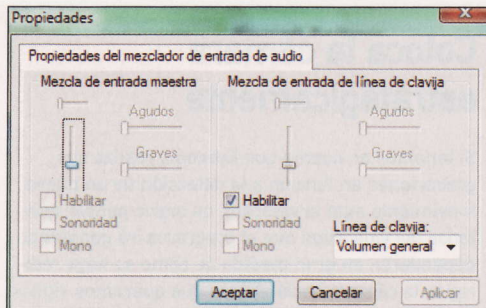
☐ I'd like to monitor events from this camera.

☐ Eyecopia has monitored this exact camera before. It was named:

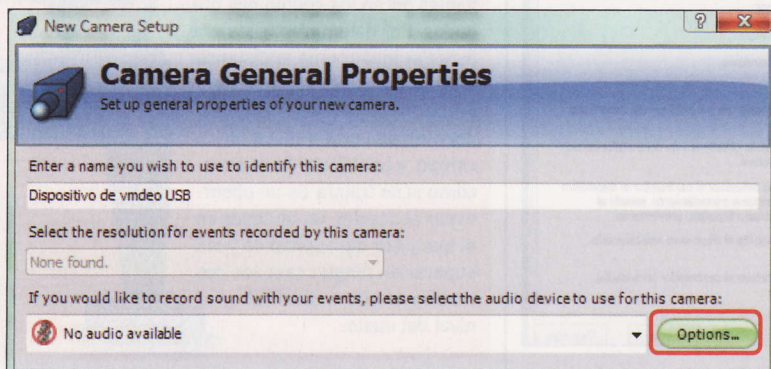
No cameras configured

OK Cancel

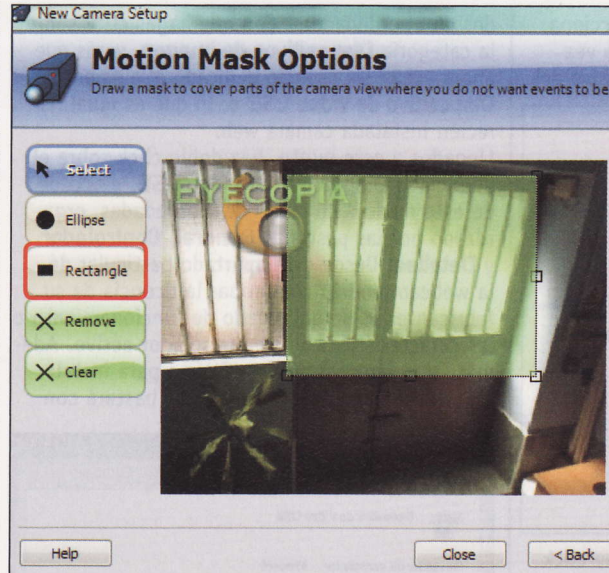
aplicación abre automáticamente un completo asistente para ajustar el resto de parámetro de la cámara de vídeo. Así, en la primera pantalla de presentación del proceso se recuerda que posteriormente también se podrá reactivar esta tarea para variar algunas características técnicas del dispositivo. Para continuar pulsa el botón **Next**. Luego, en la siguiente ventana del asistente de configuración, puedes escribir un nombre para identificar más fácilmente la webcam, definir su nivel de resolución (en el caso de que el dispositivo ofrezca más de una categoría de grabación) y concretar qué fuente registrará el audio del ambiente que va a ser vigilado.



Para definir este dato, abre la tercera pestaña desplegable y elige la sentencia **Micrófono (dispositivo de audio)**, ya que gracias a ella queda representado el sonido registrado por la cámara web. También puedes presionar el botón de función **Options**, ya que este recurso abre una nueva ventana de configuración del mezclador de la entrada de audio. Después, pulsa el botón **Next** para proseguir.



Ya en el siguiente paso del asistente se muestra la escena que está siendo captada en ese mismo momento por nuestra cámara USB. Además, junto con una imagen de la captación de audio y vídeo, aparecen una serie de funciones alineadas en columna en el lado izquierdo de la ventana. Estas herramientas sirven para delimitar un área dentro de la imagen de mayor relevancia. Por ejemplo, si la cámara se colocara en un garaje

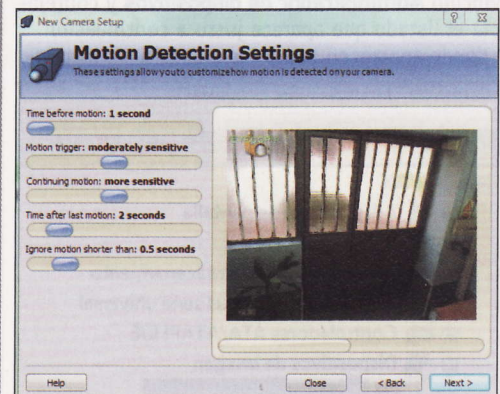


se podría dibujar un área que marcara la puerta de acceso al conductor de un vehículo apartado. En este caso, la videovigilancia está relacionada con la puerta de acceso a un local y, por este motivo, la cámara está enfocada a la entrada de la sala. Sin embargo, eligien-

do la herramienta **Rectangle**, se puede dibujar un recuadro que focalice la atención de la cámara en el cristal de la puerta, para detectar si hay alguien detrás o si alguna persona se dispone a abrir la puerta. También puedes variar la forma del área de atención, optando por dibujar una elipse con la herramienta del mismo nombre, o no destacar ninguna zona en especial, antes de pulsar el botón **Next**.

2.2 Configurar los vídeos

Ahora que ya se ha concretado qué lugar se va a vigilar a través de la supervisión de Eyecopia, la aplicación te permite ajustar cómo la cámara detectará que ha llegado el momento de realizar un nuevo archivo de vídeo. Para ello, se vale del control de las barras de desplazamiento lateral configurables que aparecen en la pantalla **Motion Detection Settings** (o Configuración de Detección de Movimiento). Así, gracias a estas funciones es posible concretar los segundos previos al inicio de la siguiente grabación, la sensibilidad del activador de movimiento, el criterio para seguir grabando todavía más imágenes y sonido consecutivas para el último videoclip generado, los segundos que transcurrirán entre cada pieza y la eliminación de todos aquellos registros cuya duración se considere inapreciable.



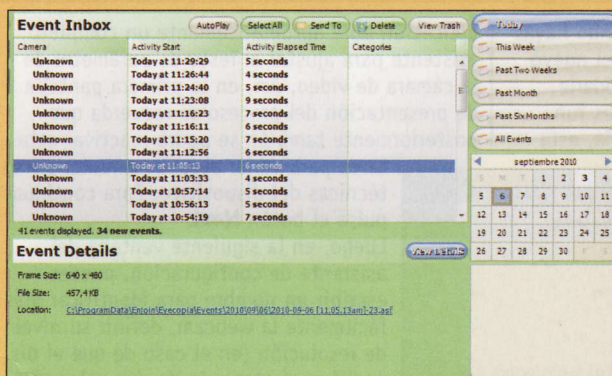
Para ello, basta con que hagas click sobre cada barra y deslices hacia la izquierda o hacia la derecha cada marcador. Ten en cuenta que es esencial que determines cada uno de estos parámetros con la máxima precisión, ya que a partir de ellos se irán creando uno tras otro los posteriores archivos de vídeo de la utilidad. Para continuar, pulsa una vez más el botón **Next**. El siguiente paso del asistente de configuración del programa tiene que ver con el añadido de la hora de la grabación en cada clip de imagen y sonido. Esta característica adicional, que a priori podría parecer secundaria, puede resultarte de gran utilidad llegado el momento de determinar con exactitud cuándo sucedieron los hechos re-

El disco de almacenamiento y los videoclips generados

Con respecto a la cantidad de ficheros que formarán la base de datos histórica de vídeos, se debe tener en cuenta el espacio total del que disponemos en memoria, dado que una gran sucesión de archivos podría colapsar la unidad de almacenamiento. Sobre todo, si utilizamos un lugar con mucha actividad, es seguro que la cámara grabará muchos cortes auto-

máticamente. No obstante, si por el contrario vamos a observar un local de acceso restringido, la capacidad del disco duro no tendrá tanta importancia porque apenas se generarán nuevos ficheros en un corto espacio de tiempo. En cualquier caso, la utilización de Eyecopia no sólo depende del ambiente físico que se va a supervisar, sino del momento en el que mejor uso hagamos de la aplicación.

Por ejemplo, si lo que interesa es registrar la identidad concreta de todas las personas que van a pasar por un determinado lugar a lo largo de una jornada laboral, cuando acaben los horarios de trabajo el programa debería finalizar su funcionamiento para ahorrar energía y espacio en la memoria. Igualmente válido, si el sentido de utilización de la herramienta es el del control nocturno de una entrada o salida de un recinto privado, no habrá problema con la cantidad de memoria utilizada, ya que por lo general la activación de Eyecopia debiera ser, cuando menos, sólo ocasional.



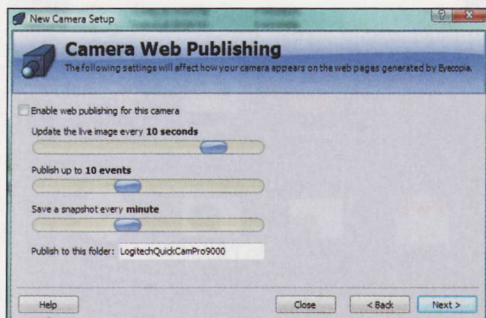
Si se crean series de grabaciones, es importante tanto la organización de estas como controlar el espacio que ocupan en el disco duro.



gistrados. De este modo, basta con que marcas la casilla verificable de la sentencia **Display the current time** para que el programa inserte esta información junto con cada fotograma de la escena capturada. Además, para una mayor personalización de la presentación en pantalla, puedes elegir el lugar en donde aparecerá reflejado, gra-

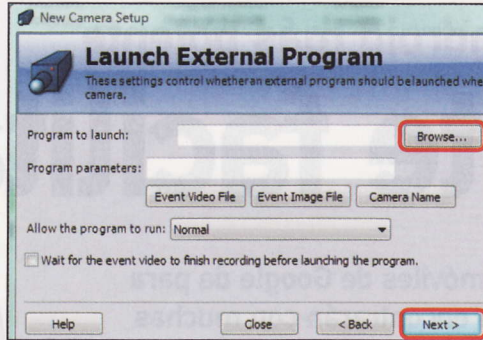
cias a los botones de posicionamiento **Top Left**, **Top Right**, **Bottom Left** y **Bottom Right**. De igual modo, si marcas la casilla Include fractions of seconds, en el marcador de la hora se incluirán también las fracciones de los segundos, sumando así todavía más precisión al registro temporal. Cuando hayas definido esta opción, presiona el comando **Next** para continuar.

Justo después se encuentra otro apartado de configuración con barras de desplazamiento lateral, esta vez relacionado con la publicación de las grabaciones realizadas a través de la Web. Hay que recordar que una de las prestaciones más interesantes que ofrece Eyecopia es su acceso remoto a través de Internet, aunque para ello habrá que definir previamente los segundos que transcurrirán entre cada actualización de la imagen vía online, el número de eventos máximos que albergará el enlace web o cada cuánto tiempo la webcam realizará una captura rápida.



Como ocurría en el apartado de la **Configuración de Detección de Movimiento**, para ajustar estos parámetros sólo es necesario hacer click sobre cada una de las barras con la ayuda del ratón, y moverlas hacia un lado u otro para variar el valor de cada campo. Para proseguir con el asistente, pulsa el botón **Next**.

Finalmente, Eyecopia también permite poner en marcha otro programa informático cuando se detecta cualquier clase de movimiento delante



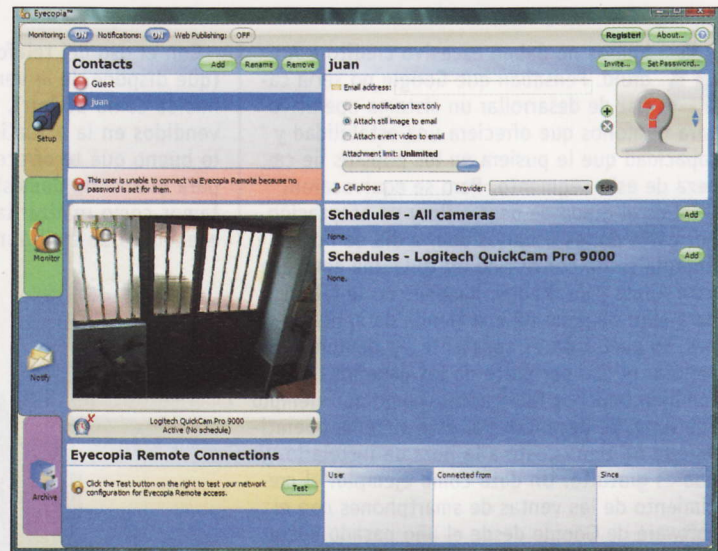
de la cámara. Esto puede ser realmente útil si se quiere activar una alarma secundaria, ya se trate de una alerta simplemente de aviso, como una notificación digital a otros usuarios, o algo más notable como la activación automática de luces o sirenas de seguridad.

Para sacar el mejor provecho a esta práctica función todo depende de tu propia iniciativa a la hora de incluir nuevos elementos de protección. Por último, cuando hayas localizado la aplicación que te interesa activar, a través del explorador que aparece tras pulsar el botón **Browse**, y presiones el botón **Next**, la utilidad dará por concluido este asistente para el uso de la cámara de grabación.

2.3 Organiza tus grabaciones de seguridad

En cuanto que Eyecopia se pone en marcha, automáticamente empieza a registrar en vídeo todos los eventos causados por movimiento y

presenta cada corte en su interfaz principal. En ella, se distinguen hasta cuatro pestañas organizativas en su margen izquierdo: **Setup**, **Monitor**, **Notify** y **Archive**. De este modo, si bien la pestaña **Setup** se corresponde con los mismos ajustes que hemos llevado a cabo en el punto anterior, en el apartado **Monitor** podemos ver reflejados todos los vídeos realizados hasta el momento. Además de un listado completo de las grabaciones efectuadas, aquí también aparecen ocho categorías para catalogar los archivos de vídeo a partir de diferentes temáticas. Ahora, sólo tendrás que señalar con el cursor el corte que desees, presionar el botón **Assign** y, en tercer y último lugar, la categoría oportuna. Del mismo

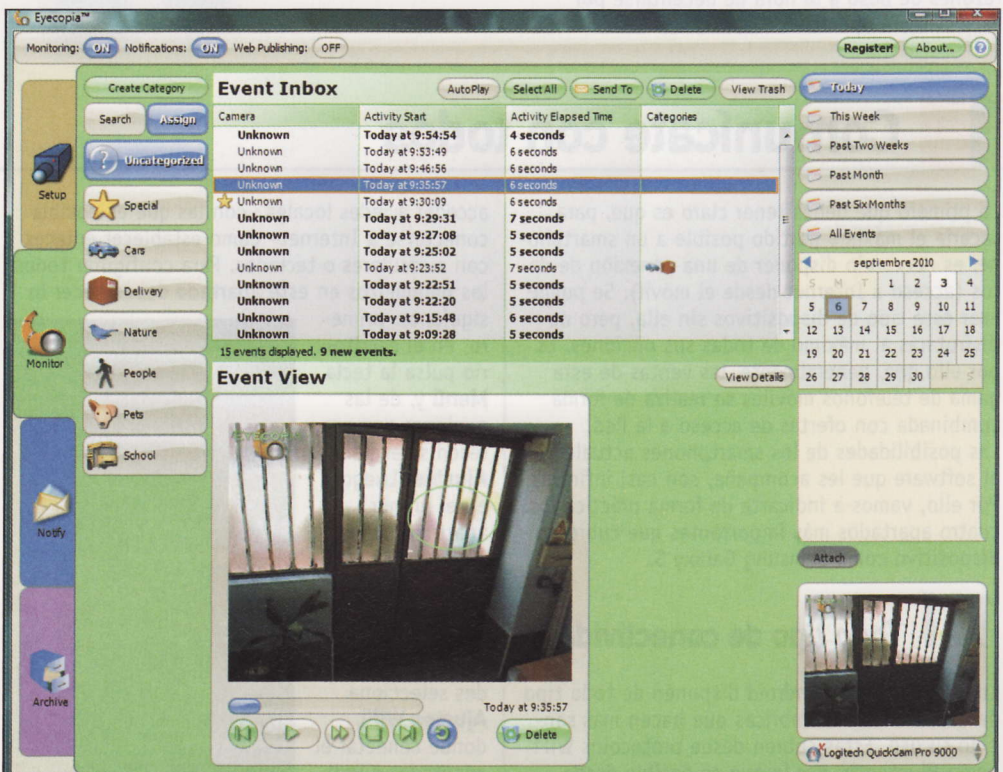


modo, puedes utilizar los marcadores situados a la derecha de la ventana para filtrar los archivos de imagen y sonido.

Para acabar de perfilar las distintas prestaciones de esta aplicación, resulta interesante utilizar el recurso de aviso automático de la pestaña **Notify**. Dentro de su correspondiente apartado, aquí

Todas tus grabaciones por control remoto

Como es lógico suponer, además de llevar un registro pormenorizado de todas las grabaciones registradas con posterioridad, resulta muy interesante conectar en tiempo real, siempre lo que consideremos oportuno, con un programa de vigilancia tan completo como es Eyecopia. Esta aplicación cuenta con una función muy cómoda de acceso remoto, que da lugar al enlace con el ordenador principal donde está instalado la base de datos de vídeo mediante los datos de un servidor online o, todavía más preciso de introducir, mediante su dirección de IP (o Protocolo de Internet). Evidentemente, además de utilizar cualquiera de estos dos datos para pinchar la cámara de vídeo desde cualquier otro terminal a distancia, también se requiere una clave de seguridad previamente asignada por el administrador del sistema. Otra de las ventajas que supone este acceso remoto, todavía más preciso si se combina con el aviso automático ante alertas por email, es que no hay un número máximo de usuarios que puedan contemplar a la vez las imágenes grabadas en directo, lo cual permite todavía una mayor flexibilidad a la hora de dar uso a esta potente herramienta de seguridad.



Samsung Galaxy S, el Android más potente

Android te facilita la vida

El sistema operativo para dispositivos móviles de Google da para mucho. Los que tenían poca fe en él se encontrarán con muchas sorpresas, y los que le dieron su confianza descubrirán un mundo de posibilidades. Y es que Android no tiene desperdicio.

Algunos no daban excesivo crédito a Android. Pensaban que Google no sería capaz de desarrollar un sistema operativo para teléfonos que ofreciera una estabilidad y capacidad que le pusiera en los puestos de cabeza de este segmento. Pero se equivocaron.

Tal es el grado de desarrollo y de aceptación por parte de los usuarios que, a día de hoy, Android se ha convertido en toda una amenaza para Apple y su iPhone. Razones no le faltan para ello: dispone de una tienda de aplicaciones, su evolución es constante –y siempre para mejorar el uso por parte de los usuarios– y, también, muchos fabricantes, como por ejemplo Samsung, se decantan por este sistema operativo que no tiene coste a la hora de instalarlo, ya que es gratuito. Un dato como ejemplo: el crecimiento de las ventas de smartphones con el software de Google desde el año pasado hasta la fecha es de un ¡886%!

Otra de las virtudes de Android es su sencilla utilización y perfecta sincronización con todas las aplicaciones de Google (como no puede ser de otra forma). La gestión de las cuentas de correo en Gmail, o el aprovechamiento máximo de las grandes posibilidades de Maps –cada vez más enfocado al uso en un teléfono móvil–, son razones de peso a la hora de decantarse por este sistema operativo.

Con el uso del teléfono Samsung Galaxy S (que dispone de la versión 2.1 de Android, conocida como Eclair), y que es uno de los más vendidos en la actualidad, te mostramos todo lo bueno que te ofrece este sistema operativo para el usuario doméstico y, además, te contamos como realizar las operaciones básicas y esenciales de configuración del terminal.



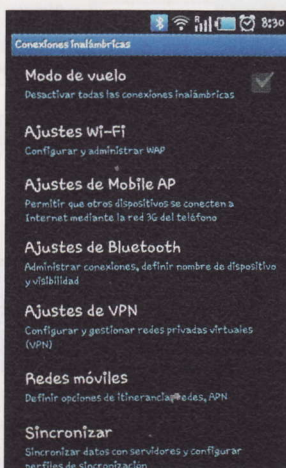
1 Comunícate con todos

Lo primero que debes tener claro es que, para sacarle el máximo partido posible a un smartphone, es necesario disponer de una conexión de datos (acceso a Internet desde el móvil). Se puede usar este tipo de dispositivos sin ella, pero no disfrutarás al máximo de todas sus opciones. Es por ello que, generalmente, las ventas de esta gama de teléfonos móviles se realiza de forma combinada con ofertas de acceso a la Red. Las posibilidades de los smartphones actuales, y el software que les acompaña, son casi infinitas. Por ello, vamos a indicarte de forma práctica los cuatro apartados más importantes que cubre un dispositivo como Samsung Galaxy S.

1.1 Todo tipo de conectividad

Los teléfonos con Android disponen de todo tipo de conexiones inalámbricas que hacen más sencillo su uso. Estas cubren desde protocolos WiFi hasta Bluetooth, por lo que es posible desde

acceder a redes locales –con las que es posible conectarse a Internet– como establecer enlaces con auriculares o teclados. Para configurar todos los parámetros en este apartado debes hacer lo siguiente: primero, en el escritorio pulsa la tecla **Menú** y, de las opciones que aparecen selecciona **Ajustes**. Luego, en el primer apartado pulsas en **Conexiones inalámbricas**. Aparecerá una nueva pantalla en la que puedes seleccionar **Ajustes WiFi**, donde conectar el adaptador e indi-



car los parámetros de las redes a las que quieres acceder. También está **Ajustes Bluetooth**, lugar en el que encontrar otros equipos mediante esta conexión y, también, hacer visible el teléfono. Para configurar el acceso a Internet mediante tu operador de datos, debes elegir **Redes móviles** y, en la pantalla que aparece posteriormente, seleccionar **Nombres de punto de acceso**. Aquí debes pulsar la tecla **Menú**, seleccionar **Nuevo APN** y, finalmente, introducir los datos proporcionados por tu proveedor.

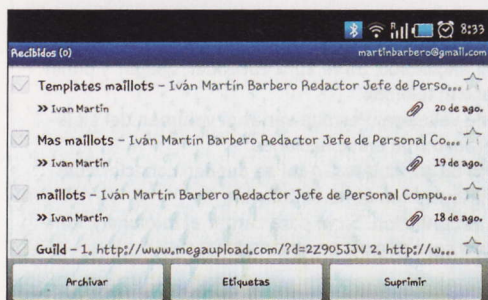
1.2 Configura tu cuenta Gmail

Aunque es posible configurar diferentes cuentas de correo en Android, para lo que se incluye una aplicación específica denominada **Email**, lo ideal es utilizar el teléfono en combinación con una cuenta Gmail. Esto se debe a que su sincronización con dicha cuenta es perfecta y continua, por lo que en todo momento se tiene

actualizado el buzón de correo –y todas las subcarpetas que contenga– y, además, la información de los contactos.

Lo primero que debes hacer para establecer la comunicación es dar de alta tu cuenta de usuario de Gmail (que también te servirá para acceder a la tienda de aplicaciones de Google, **Market**). Para ello, pulsa el botón **Menú** en el escritorio y selecciona **Ajustes**. Ahora, selecciona el apartado **Cuentas y Sincronización**. En la parte inferior aparece un botón denominado **Añadir cuenta**. Púlsalo e indica el nombre de **Usuario** y **Contraseña**.

¡Ya está! Ahora sólo debes dejar que el teléfono acceda a Internet y procederá, de forma automática, a tu cuenta de correo y descargará la información de tus contactos. Existe, por si lo necesitas, una aplicación denominada **Gmail** –puedes encontrarla en la lista de **Aplicaciones**– para revisar de forma más intuitiva los mensajes que tengas.



Galaxy, el rival de iPhone

Aunque no fuera la idea original de Samsung, debido al éxito de su teléfono, ha resultado inevitable que se compare con iPhone. Evidentemente, el segmento de usuarios al que va dirigido es el mismo, lo que se demuestra en un diseño externo similar en ambos productos.

De todas formas, existen diferencias evidentes entre uno y otro producto. Para empezar, las dimensiones de las pantallas de Galaxy S son de 4" por las 3,5 de iPhone 4. Eso sí, la del producto de Apple, denominada Retina Display, con 960 x 640 píxeles, ofrece una mejor calidad que la SuperAMOLED, con 800 x 480 píxeles, del modelo de Samsung.

La **memoria** es otra diferencia, ya que el dispositivo de Samsung incluye en su interior un módulo flash de 16 GB ampliable mediante una tarjeta microSD de hasta 32 GB. Por su parte, iPhone 4 incluye 16 o 32 GB flash, pero no es posible ampliar esta capacidad mediante almacenamiento externo.

Otras características, como la **cámara** de 5 MPx, o las opciones de **conectividad**, Bluetooth y WiFi, son similares en ambos productos.

Sin duda, Samsung Galaxy S se ha convertido en un duro rival para iPhone, como demuestran las cifras de sus ventas en el primer mes, que ascendieron a 40.000 unidades, nada menos.



2 Tu teléfono, un centro multimedia

Los smartphones son ya todo un centro de entretenimiento multimedia, ya que ofrecen toda la capacidad necesaria para poder ver vídeos, incluidos los DivX (es más, Samsung Galaxy S ha sido el primero en obtener la certificación DivX HD) y, como no, también están capacitados para jugar. Sin duda, con estos dispositivos ya es imposible aburrirse.

2.1 Juega en cualquier lugar

Si hay algo que ha cambiado radicalmente la percepción de los teléfonos móviles, es la posibilidad de jugar con ellos. Los modelos que incluyen como sistema operativo Android, como Galaxy S, ofrecen la posibilidad de ejecutar títulos con



imágenes en 3D (lo mismo que iPhone de Apple). Tal es el grado de aceptación por parte de los usuarios, que ya son muchas las compañías que disponen de desarrolladores específicos, como por ejemplo EA o Konami.

La ejecución de juegos es sencilla. Una vez que se consigue el título deseado, con tan sólo pulsar el icono del juego en la pantalla este comienza. Sin más. Eso sí, es importante que sepas que en el **Market** es posible conseguir una buena cantidad de títulos, tanto gratuitos como de pago.

Para acceder al **Market**, busca el icono en tu teléfono que tiene forma de bolsa y el logo de Android en su interior. Ahora, en la parte superior, existen tres botones. Pulsa en el que pone **Juegos** y, a continuación, selecciona el apartado que más te interese de todos (**Todos los juegos**, **Arcade y acción**, **Casuales**, **Juegos de cartas y casino**, y **Puzzles y juegos de entretenimiento cerebral**).

2.2 Entretenimiento con música y películas

La reproducción de música, en la mayor cantidad de formatos posibles, así como la de vídeo, se han convertido en algo indispensable en cualquier dispositivo que quiera considerarse multi-



Software para tu Android en Market y Samsung Apps

Si hay algo por lo que destacan los smartphones actuales, es por la posibilidad de descargar y utilizar diferente software que aumenta su utilidad. Esta "puerta" la abrió Apple con la llegada de iPhone y, con el paso del tiempo, se ha demostrado que fue todo un acierto.

Google, con Android, no dejó de lado la posibilidad de que los usuarios de su sistema operativo dispusieran de una tienda online desde la que acceder a nuevas aplicaciones. Hablamos de Market (tienda en inglés), que ofrece la posibilidad de descargar tanto software gratuito como de pago –para acceder a esta

segunda modalidad se ha de asociar a la cuenta de correo Gmail una tarjeta de crédito–.

Existen programas de todo tipo, por lo que es sencillo encontrar alguna que sea adecuada para las necesidades de todos los usuarios.

Algunos fabricantes, como Samsung, han dado un paso más allá, y han decidido crear su propia tienda de aplicaciones, que se combina con la propia de Google. Denominada Samsung Apps, se puede encontrar un buen número de programas o widgets gratuitos que los propietarios de modelos de esta marca, como Galaxy S, pueden disfrutar

media. Android no es una excepción, y como bien demuestra Galaxy S, los esfuerzos son cada vez mayores y, consecuentemente, las satisfacciones, en este apartado notorias.

En el teléfono de Samsung se incluye un reproductor específico, que es capaz de manejar tantos archivos de audio como los de vídeo con soltura y, lo más importante, con una amplísima compatibilidad. Es posible utilizar desde archivos MP3 hasta vídeos comprimidos en formato DivX. En este último apartado, es muy importante comentar que, debido a la gran calidad de su pantalla, es posible reproducir en Alta Definición (HD).

Para encontrar tanto el reproductor de música como el de vídeo, debes acceder al apartado

Aplicaciones pulsando el icono específico que hay en la parte inferior derecha del escritorio.

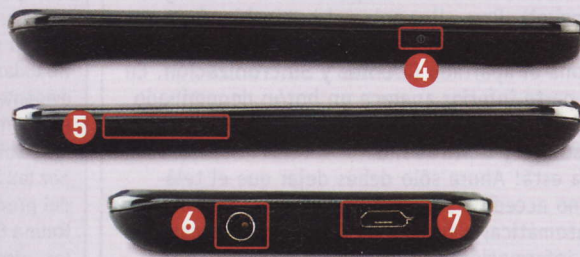
2.2 Con la radio a todas partes

En el teléfono de Samsung se incluye un sintonizador de radio FM. Esto no quiere decir que sea así en todos los terminales con Android, pero demuestra la compatibilidad del sistema operativo. Para ejecutar el programa de radio accede al apartado de **Aplicaciones**, pulsa el botón del escritorio correspondiente, y selecciona el icono **Radio FM**. Ahora, para sintonizar tu emisora favorita, lo único que debes hacer es mover en la pantalla táctil –de derecha a izquierda– el lugar en el que se encuentran los números del dial.

¿Cuál es el éxito de Galaxy S?

Las teclas de función son las mismas para todos los teléfonos con Android, pero en Samsung Galaxy S existen algunas conexiones más que le aportan

añadidos que le diferencian del resto. Un ejemplo es la localización de su conexión USB y el jack de 3.5 mm para los auriculares.



- 1 **Tecla de inicio.** Se utiliza para volver al escritorio desde cualquier lugar y, también, para ejecutar acciones.
- 2 **Tecla de menú.** Abre el menú tanto del sistema operativo como de las aplicaciones.
- 3 **Tecla de atrás.** Al pulsar esta tecla se vuelve a la pantalla anterior a la que se estaba.
- 4 **Tecla de encendido.** Sirve para encender, apagar y poner en reposo el teléfono.
- 5 **Teclas de volumen.** Permite variar el volumen del sistema operativo y de las aplicaciones.
- 6 **Conexión de auriculares.** Aquí se pueden conectar cualquier auricular con toma de 3.5 mm.
- 7 **Puerto multifunción.** Sirve para cargar el teléfono y, también, para conectarlo a un ordenador.

3 No pierdas ni un detalle, haz fotos y graba vídeo

Aunque no todos los fabricantes se preocupan por la cámara digital, esta ya se ha convertido en esencial en los smartphones. Con el paso del tiempo, los usuarios valoran cada vez más el disponer de una buena cámara en el interior de su teléfono y que, además, le permita realizar grabaciones de vídeo. Por lo tanto, no es de extrañar que cada vez sean menos los modelos que no ofrecen un adaptador de, mínimo, un sensor de 5 megapíxeles. En

muchas ocasiones, incluso sustituyen a un dispositivo específico si no se es muy exigente.

3.1 Haz fotografías y vídeos con Android

No existe uniformidad en este apartado en los teléfonos con Android. Por lo tanto, es complicado establecer unos parámetros generales muy

profundos. Pero lo que sí es cierto es que, el sistema operativo soporta una cámara digital –incluso con flash–. Además, dispone de una aplicación específica que permite modificar todo tipo de parámetros de su funcionamiento. Siguiendo con el ejemplo de este artículo, tomamos como referencia la cámara de Galaxy S, un modelo de 5 megapíxeles.

Para utilizarla, debes pulsar sobre la aplicación **Cámara**. Se abrirá una interfaz que sirve tanto para tomar fotos como para grabar vídeos. Con la incluida en el Samsung Galaxy, se pueden tomar en Alta Definición, ya que es capaz de grabar a una resolución de 1.280 x 720 píxeles. Para cambiar la configuración, o indicar el tipo de toma que se quiere realizar, debes pulsar sobre una **Flecha** en la parte izquierda de la pantalla. Aparecerán diferentes botones a ambos lados de la interfaz del programa.

En la parte izquierda se encuentran los siguientes: uno con un **icono de forma de pantalla**, que establece el **Modo de disparo**; **SNC**, que cambia el **Modo de escena**; y un tercero con una **Rueda dentada**, que permite modificar apartados como el **Modo de enfoque** o el **Temporizador**.

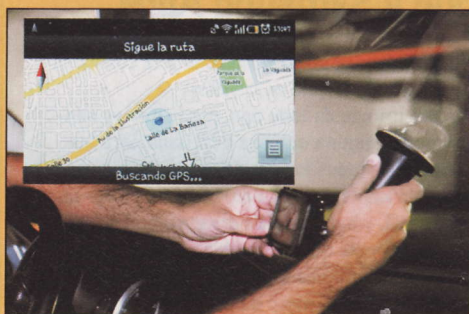
En la parte derecha, hay otros tres botones: el primero con el icono de una **Cámara de fotos**, que cambia entre el **modo Cámara o Grabadora de**



Google Maps, algo más que mapas

La inmensa mayoría de los smartphones que disponen de Android como sistema operativo incluyen varias aplicaciones de Google, como por ejemplo el cliente para Gmail o una pequeña aplicación que permite visualizar vídeos de YouTube sin acceder a la web. Pero, hay una que destaca por encima del resto: Maps. Esta, ha pasado de ser una herramienta curiosa capaz de mostrar imágenes de todas las partes del mundo adquiridas desde satélites, a ser todo un compendio cartográfico que, ahora en versión beta, ofrece funcionalidades de navegador GPS. Para utilizarlo, además de disponer de GPS integrado (casi todos los modelos actuales lo incluyen), es necesario disponer de una conexión de datos en el teléfono, ya que la ruta se descarga de Internet y, en ocasiones, es necesario actualizarla si se varía el trayecto. Su fiabilidad es excelente, y ofrece amplias posibilidades como diferentes capas (vista satélite o de coche, por ejemplo), opciones de incluir puntos de interés como gasolineras e, incluso, se puede com-

binar con Latitude (herramienta que permite visualizar dónde se encuentran nuestros amigos). En definitiva, que al disponer de un smartphone con Android ya tienes de "serie" un navegador que no necesita actualizar periódicamente los mapas y que ofrece grandes posibilidades.



Utilizar el teléfono como navegador es posible gracias a Google Maps y al uso de un soporte especial para el coche.

vídeo; un segundo con el mismo icono, pero más alargado (en modo vídeo, con un círculo rojo), que es el botón de **Acción** –o disparo–; y otro con una **Flecha** que permite **Salir** de la aplicación.

Es importante comentar que, en la tienda **Market** de Google, existen diferentes aplicaciones que permiten editar las imágenes adquiridas. Un ejemplo de estas es **Photoshop** de Adobe, una versión reducida y adaptada a los teléfonos móviles, de este conocido software.

Otras aplicaciones que permiten realizar modificaciones de las adquisiciones, incluso antes de que estas queden almacenadas en la memoria del teléfono, son **Camera Illusion**, que ofrece la posibilidad de modificar de forma muy llamativa –incluso imágenes estereoscópicas– las fotografías; o **Camera Zoom**, que mejora de forma evidente el ruido (imperfecciones) de las tomas y, también, dispone de varios plugins para añadir bordes o insertar animaciones de forma automatizada.

3.2 Tu cámara es mucho más útil de lo que parece

Aunque el uso principal de la cámara de un teléfono Android como, por ejemplo, Samsung Galaxy S, es la de tomar instantáneas o grabar vídeo, esta se puede utilizar para mucho más y, así, sacarle mayor partido.



Un buen ejemplo de esto es la aplicación que existe en la tienda de Samsung, por ahora todas gratuitas. Denominada **Road SMS**, permite usar la cámara mientras se escribe un mensaje y, de esta forma, no tropezar o darse algún golpe si se tiene que realizar esta tarea mientras se camina.

Otra buena posibilidad es la de usar la cámara como sistema de videovigilancia. Evidentemente, no ofrece las funcionalidades que las cámaras IP e, incluso, que las webcam, pero sí que en un momento inesperado puede sacarte de un apuro (por ejemplo, para controlar los movimientos de un niño mientras duerme).

Una aplicación perfecta para esto es **Surveillance**, que ofrece posibilidades de detección de movimientos y, además, permite realizar grabaciones y almacenarlas en la memoria del smartphone. Un muy buen detalle de esta aplicación es que, de forma nativa, es capaz de guardar los vídeos en la tarjeta de memoria.

4 Aplicaciones para todos los gustos

La utilidad de estos teléfonos no es la misma si no se consiguen aplicaciones que personalicen el dispositivo. La cantidad de aplicaciones que existen actualmente para Android superan las 70.000 y, por lo tanto, es muy complicado no encontrar alguna que se adapte a las exigencias de cualquier tipo de usuario.

4.1 Market, la tienda en la que hay de todo

Igual que Apple tiene iTunes, Google tiene Market. En esta tienda es posible encontrar todo tipo de aplicaciones con la que ajustar la utilidad de tu teléfono a tus necesidades.

Para acceder a **Market**, pulsa el icono específico (tiene forma de bolsa y el logo de Android en su interior). Se abrirá su interfaz en la que puedes buscar por categorías:

Aplicaciones

y **Juegos**. Existe otro apartado,

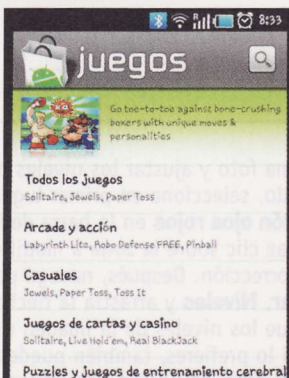
Descargas, que sirve para conocer

las aplicaciones que tienes instaladas y, también,

para conocer si existe alguna actualización.

También puede realizar búsquedas pulsando la

Lupa que hay en la parte superior derecha. Es muy potente, y puede encontrar aplicaciones tanto si se especifica el nombre como por el uso que se le quiere dar.



4.2 Samsung Apps

Los poseedores de un Samsung Galaxy S como el que hemos utilizado (o cualquier otro del mismo fabricante que tenga como sistema operativo Android), están de enhorabuena. De serie, se incluye una aplicación específica que permite acceder a un listado de aplicaciones y widgets

que Samsung ofrece para sus usuarios. Aquí, se pueden encontrar desde juegos, como **Asphalt 5**, hasta herramientas que permiten grabar vídeos que se ven desde localizaciones online, como por ejemplo **blinkx beat**.

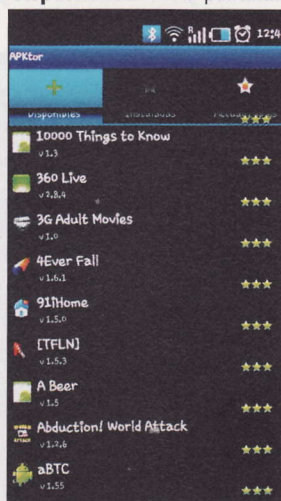
Para acceder a **Samsung Apps** debes pulsar sobre el icono **Aplicaciones** del escritorio y, luego, encontrar el icono específico (que tiene como imagen un círculo compuesto de diferentes puntos de colores).

4.3 Repositorios, otra forma de obtener aplicaciones

Android es un sistema operativo que se basa en Linux y, por lo tanto, maneja repositorios de aplicaciones. Un repositorio es una localización, ya sea online o en un directorio local, en el cual se almacenan aplicaciones en un formato específico y que, además, se pueden instalar de forma automática. Existe una aplicación **APKtor**, que puedes descargar e instalar desde **apkto.getoinit.com/es**, en el que se puede indicar repositorios públicos y, así, bajar diferentes aplicaciones sin recurrir a **Market** de Google.

Para añadir un repositorio, una vez que has descargado e instalado la aplicación, pulsa el botón de **Menú** y selecciona **Repositorios**. En la pantalla que aparece a continuación, pulsa de nuevo el icono de **Menú** del y selecciona **Nuevo Repositorio**. Los repositorios los puedes encontrar realizando búsquedas en tu navegador favorito.

Como has podido comprobar, Android, combinado con Samsung Galaxy S, te puede hacer la vida más cómoda de forma muy sencilla.



Apps indispensables

La cantidad de aplicaciones que existe en la actualidad en el Market de Google supera las 70.000. Algunas son más curiosidades que otra cosa, y otras resultan imprescindibles ya que permiten sacarle el máximo partido al teléfono (o, simplemente, mejoran el día a día). Te mostramos algunas de las más recomendables:

MaSugar Sync: esta aplicación permite sincronizar el contenido de diferentes ordenadores con el teléfono móvil para, de esta forma, poder compartir desde documentos de texto hasta imágenes.

Photoshop: no hay mucho que explicar de esta conocida aplicación que Adobe ha desarrollado para el sistema operativo Android. Es gratis y ofrece, incluso, edición de colores de las fotografías.

Amazon: la utilidad de esta aplicación es la de acceder de forma directa al contenido de la tienda Amazon. Se puede comprar cualquier cosa que allí exista y, además, es posible realizar búsquedas.

Layar: es un cliente de geoposicionamiento que permite encontrar diferentes destinos mediante el uso de la cámara del teléfono. Es lo que se conoce como "realidad aumentada", muy útil cuando se está en una ciudad que no se conoce.

Gmail: esta herramienta permite recibir de forma directa los correos de Gmail. Es una aplicación que se suele incluir en los teléfonos de serie, pero en algunos no aparece debido a su eliminación por parte del fabricante del teléfono.

Barcode Scanner: con esta aplicación se puede utilizar la cámara del teléfono como lector de código de barras. De esta forma, es posible realizar búsquedas en Internet con la información adquirida e, incluso, comprar lo que se ha buscado.

Enseña gratis tus fotos, vídeos y comentarios de tus vacaciones

Comparte tu viaje en Internet

Si te has ido de vacaciones, seguro que tienes que contar alguna que otra anécdota, descargar fotografías, vídeos... En definitiva, un material interesante que puedes compartir gratis, con los tuyos, en Internet.

Si no quieres que tu experiencia caiga en el olvido, y te gustaría compartirla con tus amigos y familiares, Internet pone a tu alcance la posibilidad de publicar álbumes, vídeos o diarios de viaje de una forma rápida, sencilla y gratuita. Así, todo aquel que esté interesado podrá descubrir cómo ha ido tu aventura, ¡e incluso animarse y poner en práctica tus recomendaciones!

Las fotografías son un testimonio imprescindible para todo viaje. Momentos, curiosidades, lugares, gente, momentos especiales... Tu experiencia ha quedado plasmada en las imágenes que has tomado y, si quieres compartirlas, te aconsejamos que las optimices y ajustes su tamaño.



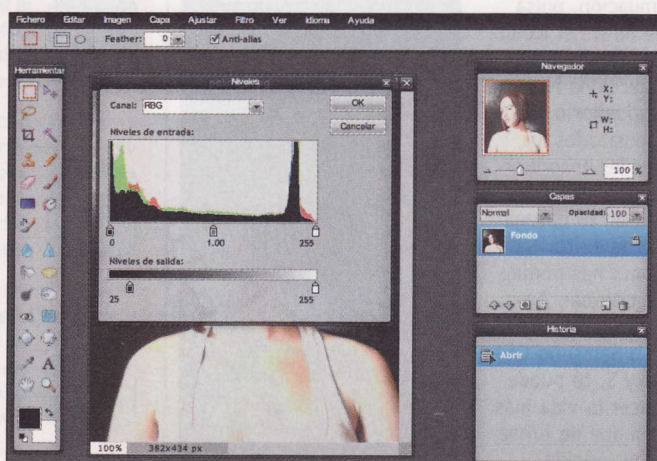
1 Cuenta tus vacaciones con fotos

1.1 Optimiza las imágenes

En muchas ocasiones, las fotos que sacamos durante las vacaciones no están realizadas en las condiciones más propicias. A veces la luz no es adecuada, los colores no se aprecian como te gustaría, hay imágenes desenfocadas o movidas... Para evitar este tipo de problemas, tienes la opción de mejorar tus fotos con un editor de imágenes. Si no dispones de una aplicación de estas características, no te preocupes porque en Internet puedes encontrar alternativas gratuitas y fáciles de utilizar que te permiten modificar tus fotos online, sin necesidad de descargar e instalar ningún programa. Un ejemplo es Pixlr (www.pixlr.com), un potente

editor gratuito online con herramientas muy útiles. Para empezar a trabajar, carga tu foto con un clic en la opción **Abrir una imagen de tu ordenador** y selecciona la imagen en su ubicación. Imagina que quieres corregir los ojos rojos de

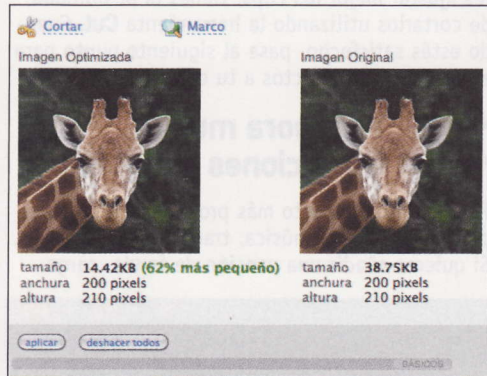
una foto y ajustar los niveles de la imagen. Para ello, selecciona en primer lugar el icono **Reducción ojos rojos** en la barra de herramientas y haz clic sobre la zona a modificar para aplicar la corrección. Después, navega por el menú **Ajustar, Niveles** y arrastra la flecha deslizante hasta que los niveles de la imagen estén a tu gusto. Si lo prefieres, también puedes marcar la opción **Ajustar, Niveles automáticos** para que el sistema realice una corrección automática. Cuando termines, navega por el menú **Fichero, Guardar** y almacena la modificación en tu ordenador.



1.2 Ajusta el tamaño

Antes de llevar a cabo la publicación de tus fotografías, es aconsejable que ajustes el tamaño de las imágenes para posteriormente cargarlas en un álbum online sin problemas. Los servicios de alojamiento para publicar tus fotos que te mostramos en el siguiente punto suelen contar con restricciones de tamaño, y las imágenes ori-

ginales pueden exceder los límites marcados. Para evitar este problema y llevar a cabo la redimensión de todas tus fotos de una forma rápida y sencilla cuentas con aplicaciones online que te permiten ajustar el tamaño en un par de clics, como Web Resizer (webresizer.com). Para utilizarlo en español, haz clic en el enlace **Languages** de la página de inicio y después selecciona **Spanish**.



A continuación, pulsa en el botón **Seleccionar archivo**, busca la foto con la que quieres trabajar y haz clic en **Cargar** para subirla. Después, dirígete al formulario situado bajo la vista previa de las imágenes y modifica los parámetros para ajustarlos atendiendo a tus necesidades. En el apartado **Nuevo tamaño** puedes introducir el ancho o alto deseado y, en **Calidad de la imagen** puedes configurar la calidad para que el archivo pese menos. Cuando termines de ajustar las características de tu foto, haz clic en **Descargar imagen** para bajar el fichero redimensionado en formato JPG.

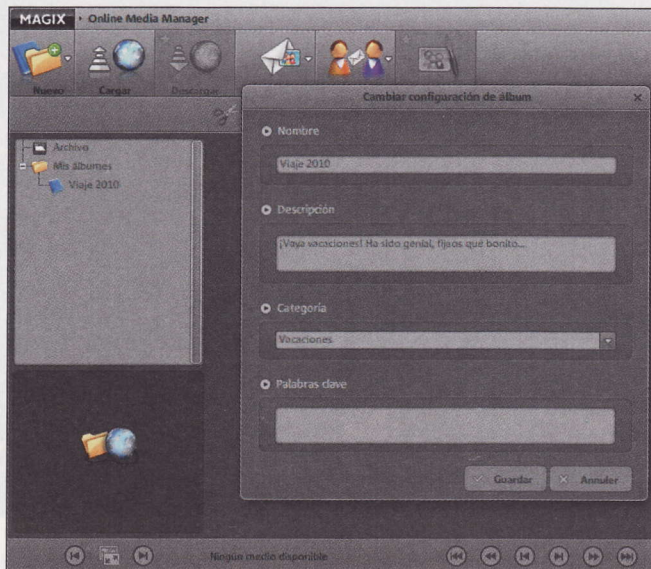
Si quieres llevar a cabo la redimensión de muchas imágenes a la vez sin ajustar la calidad, puedes hacerlo empleando D-size (www.dsize.com). Haz clic en el botón **Comenzar** de la página de inicio y carga cada fotografía pulsando en los botones **Seleccionar archivo**. Tienes la posibilidad de redimensionar diez imágenes simultáneamente. Después de seleccionar las fotos que quieres tratar, haz clic en **Subir fotos** y a continuación marca la **opción 1** para aplicar el formato estándar de Internet. Luego, pulsa en el botón **Reducir**. Por último, cumplimenta el formulario con tu dirección de email y la de dos amigos para recibir las fotografías por correo.

1.3 Publica y comparte tu álbum

Una vez que hayas optimizado tus imágenes, ya estás listo para publicar el álbum de tu viaje y compartirlo con quien tú quieras. Dispones de infinidad de servicios web que te ofrecen esta posibilidad, como Flickr (www.flickr.com) o Picasa (picasaweb.google.es), pero nosotros hemos elegido el álbum online de Magix (www.magix-online.com), por su diseño y funcionalidades, ya que permite integrar música y efectos, por lo que la presentación resulta muy vistosa. Para crear el tuyo, haz clic en el botón **Registrarse gratis** y cumplimenta el formulario con tus datos.

Después de activar tu cuenta, accede con tus claves y pulsa en la pestaña **Álbum Online** del menú principal. A continuación, haz clic en la opción **Administrar álbumes y contenidos** para entrar en el gestor de Magix.

En primer lugar, dirígete al menú superior y selecciona **Nuevo, Nuevo álbum** para crear tu álbum. Cumplimenta el formulario con el título, una breve descripción, categoría y palabras clave, y pulsa en **Crear** cuando termines. El siguiente paso consiste en cargar tus fotos. Para ello, selecciona la opción **Cargar** del menú superior y pulsa el botón **Seleccionar archivos**. Marca el álbum que acabas de crear en el desplegable del apartado **Define el lugar de almacenamiento**, y luego ajusta la privacidad atendiendo a tus necesidades. Cuando termines, haz clic en **Cargar** para subir tus imágenes. A continuación, introduce los datos de cada imagen marcando su casilla y pulsando en la pestaña **Más, Propiedades**. Escribe el título y una breve descripción y haz clic en **Guardar** cuando termines.



Recuerda que Magix te ofrece la posibilidad de incluir música en la presentación de tu álbum. Para ello, pulsa en el icono **Herramientas** situado junto al álbum y selecciona la opción **Música de fondo**. Después, haz clic en **Cargar música nueva** para subir tus archivos y pulsa en el botón **Ok** cuando termines.



Otros servicios gratuitos para editar fotografías

Existen otras alternativas gratuitas en la Red que puedes utilizar para editar tus fotografías. Por ejemplo: Picnik (www.picnik.com), Pixenate (pixenate.com) u Online Photo Editor (editor.pho.to/es) e, incluso, el propio de Adobe (Photoshop.com). Estos programas disponen de acciones rápidas con las que puedes optimizar tus fotos sin ningún esfuerzo. Por ejemplo, para corregir los ojos rojos de una imagen en Picnik haz clic en el botón **Cargar una foto** para subirla, selecciona la imagen de tu ordenador y después pulsa en el botón **Ojos Rojos**. Marca la opción **Humano** o **Mascota** según tus necesidades y pulsa sobre la zona que quieres tratar para aplicar la corrección. Cuando termines, pulsa en **Guardar** para conservar los cambios. Repite la operación con todas las fotos que quieras optimizar y pasa al siguiente punto cuando estén mejoradas todas tus imágenes.



Ahora sólo queda personalizar el diseño. Pulsa la pestaña **Configuración** y, luego, en **Diseño del álbum**. Puedes elegir entre diseño simple o de alta calidad, y tienes la posibilidad de emplear diversas plantillas predeterminadas. Además, también puedes definir las características de la presentación en el apartado **Pase de diapositivas**, donde puedes ajustar el tiempo y el tipo de transición. Haz clic en **Guardar** para concluir, y pulsa en **Mi álbum** para ver el resultado y obtener la dirección para compartir con tus amigos.

2 Presume de los vídeos de tu veraneo

¿Has grabado vídeos en tu viaje y también te gustaría compartirlos? Si has vuelto de tus vacaciones con material audiovisual y te mueres por enseñárselo a tus contactos, en la Red también encontrarás alternativas para editar y optimizar tus vídeos, incorporar música y efectos, así como plataformas para publicarlo y compartirlo. Ahora, descarga el material en tu ordenador y toma nota.

2.1 Edita el vídeo

Antes de publicar los vídeos que has grabado durante tu viaje es aconsejable que edites los originales para estructurar el guión a tu gusto y extraer lo más atractivo, lo que te permitirá compartir con tus amistades un trabajo de calidad. En Internet cuentas con diversas herramientas que te facilitan esta tarea, y gracias a ellas, puedes llevar a cabo la edición de una forma rápida, sencilla y en línea, sin necesidad de instalar ninguna aplicación.



Cellsea Video Editor (www.cellsea.com), Pixorial (www.pixorial.com) y ahora también YouTube (www.youtube.com/editor), son ejemplos de este tipo de herramientas.

Nosotros hemos elegido el servicio de JayCut (jacycut.com) por sus funcionalidades para editar el vídeo de nuestro viaje.

En primer lugar, regístrate de manera gratuita haciendo clic en el enlace **Login/Register** y cumplimentando los datos que te solicita el formulario. Después de activar tu cuenta, pulsa en el botón **Create Movie** para empezar tu proyecto. Para cargar los vídeos, haz clic en el icono **Upload Media**, luego en **Browse** y, por último, en **Upload**. Cuando termines, cierra la ventana y pulsa en el icono **Maximize** para ampliar el espacio de trabajo.

A continuación, arrastra los clips hasta la línea de tiempo para componer el vídeo final. Dispo-

nes de dos pistas para combinar y distribuir los clips, así que ordénalos a tu gusto en la línea de tiempo. Cuando termines, haz clic en **Preview mix** para acceder a la previsualización. Si quieres ajustar mejor los clips, tienes la posibilidad de cortarlos utilizando la herramienta **Cut**. Cuando estés satisfecho, pasa al siguiente punto para añadir música y efectos a tu creación.

2.2 Incorpora música, transiciones y efectos

Para darle un aspecto más profesional a tu vídeo puedes incorporar música, transiciones y efectos. Si quieres añadir una canción de fondo, carga



Comparte tus experiencias con otros viajeros

Si quieres compartir las experiencias y aventuras de tus vacaciones con otros viajeros en la Red, puedes encontrar portales temáticos en los que publicar tus fotos y vídeos para que otros turistas puedan acceder y ver el material. Las redes sociales de viajeros Viajaris.com (viajaris.com) o Viamedius.com (www.viamedius.com) cuentan con apartados de **Fotos** y **Vídeos** para que puedas publicar tus archivos de una forma sencilla, rápida y gratuita y,

así, compartirlos con el resto de la comunidad. Por ejemplo, para publicar fotos o vídeos en Viajaris.com en primer lugar tienes que registrarte de forma gratuita para acceder al servicio. Después, entra en tu perfil y haz clic en **Añadir nuevo vídeo** o **Añadir nueva foto** para publicar tus ficheros. Para compartir tus fotos con otros viajeros localizándolas en el mapa puedes utilizar Panoramio (www.panoramio.com), un servicio de geolocalización de imágenes propiedad de Google.

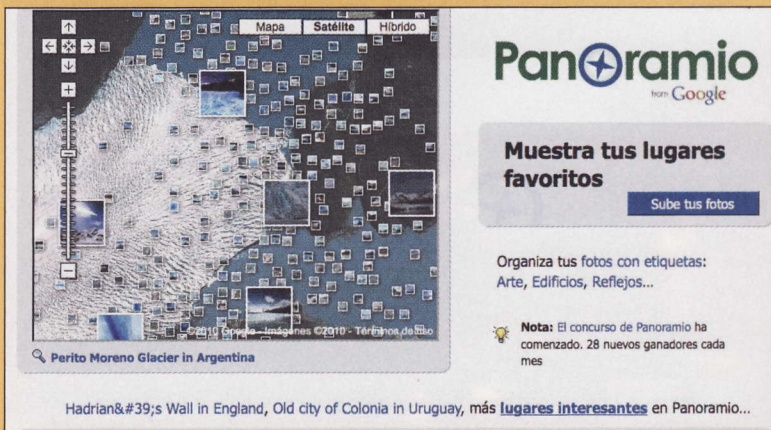
Para utilizarlo es necesario que te registres o que introduzcas tus claves de Google en caso de que dispongas de una cuenta. Puedes subir hasta diez imágenes a la vez, y tienes que ubicar cada foto en el mapa para que después se muestren atendiendo a la localización en Google Maps.

el archivo desde tu ordenador desde la opción **Upload Media** y sigue los pasos que te indicamos en el punto anterior. Una vez que hayas subido el archivo, haz clic en la pestaña **Audio**, selecciona la pista que acabas de cargar y arrástrala hasta el apartado **Audio** de la línea de tiempo. Si lo deseas, también puedes editar la pista con la herramienta **Cut**.

Después, dirígete a la pestaña **Transitions** para incorporar las transiciones entre clips. Elige el diseño que más te guste y arrástralo hasta el apartado **Transitions** de la línea de tiempo. Por último, pulsa en la pestaña **Effects** si quieres añadir algún efecto. Visualiza las opciones disponibles y, si encuentras alguna de tu agrado, selecciónala y arrástrala hasta el apartado **Effects** de la línea de tiempo. Haz clic en el botón **Preview mix** para ver el resultado y, si estás satisfecho, pulsa en **Save** para guardar el vídeo final.

2.3 Publica tu vídeo

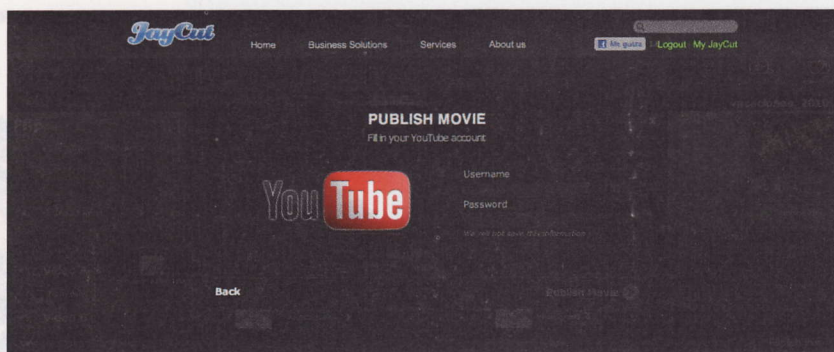
Una vez que ya has guardado tu vídeo, pulsa en la opción **Publish Mix** situada en la esquina inferior derecha de tu pantalla y, a continuación, selecciona el soporte para que el que quieres exportar tu vídeo. Puedes escoger entre dispositivos móviles, ordenador o web.



Hadrian's Wall in England, Old city of Colonia in Uruguay, más [lugares interesantes](#) en Panoramio...

En el siguiente paso, selecciona **On the web** y haz clic en **Next**. Luego, activa la opción **Export to YouTube** y pulsa en el vídeo de nuevo.

En el siguiente paso, escribe el título de tu vídeo, añádeles las palabras clave (muy útiles para poder ser encontrado) y una descripción. Por último, introduce tus claves de acceso de YouTube para subir el archivo a tu perfil. También tienes la posibilidad



de incluir el vídeo en tu álbum de Magix. Para ello, accede a tu perfil, pulsa en la opción **Cargar contenidos** del apartado **Album online** y sube el archivo como te explicamos en el punto anterior. A continuación, tan sólo te queda seleccionar el vídeo y arrastrarlo hasta el álbum de tu viaje para que éste se reproduzca en el punto que tú elijas de la transición de todas las imágenes.

3 Publica un diario de viajes

Es posible que, además de material audiovisual, también hayas traído de tu viaje muchas anécdotas y curiosidades que contar. Si quieres publicar tus impresiones y experiencias en forma de relato, tienes a tu disposición el formato de diario de viaje, que se estructura en diferentes etapas o capítulos y te ofrece la posibilidad de adjuntar imágenes, referencias y contenidos complementarios.

3.1 Escribe el texto del diario

En Viajeros.com (www.viajeros.com) puedes crear tu diario de viajes fácilmente y de manera gratuita. En primer lugar, pulsa en el enlace **Regístrate aquí** y cumplimenta el formulario para crear tu cuenta. A continuación, accede con tus claves, pulsa en la pestaña **Mi página** y luego en el botón **Crear un diario de viajes**. Después, escribe el título de tu viaje, por ejemplo **Vacaciones 2010**, en el campo de texto superior, y luego una introducción de hasta 500 caracteres en el campo inferior. Cuando termines, haz clic en el botón **Comenzar mi diario de viajes** para avanzar al siguiente paso. Los diarios de viajes se estructuran en etapas cronológicas o capítulos, y ahora es el momento

3.2 Añade imágenes, opiniones y consejos

El siguiente paso consiste en incorporar las imágenes. Para ello, dirígete al apartado **Fotos en este capítulo**, pulsa en el botón **Agregar fotos** y carga las imágenes con las que quieres ilustrar el relato desde su ubicación en tu ordenador.

El sistema soporta imágenes en formato JPG, PNG y GIF, y te permite subir 20 fotos a la vez. Después de que todos los archivos se hayan cargado, escribe un pie de foto en el campo de texto situado bajo cada imagen y pulsa en el botón **Finalizar y agregar estas fotos al capítulo** para añadirlas.

Si en tu relato mencionas restaurantes, hoteles u otro tipo de establecimientos, y quieres dejar una valoración o comentario, dirígete al apartado **Opiniones de hoteles, restaurantes y otros** y haz clic en **Agregar una opinión**. Escribe el nombre del establecimiento en el campo de texto y selecciónalo en la lista de sugerencias que te aparece debajo. Después, introduce tu valoración marcando las estrellas, y escribe tus comentarios en el campo **Tu opinión**. Cuando termines, marca la casilla para certificar que no tienes relación con el local y pulsa en **Enviar opinión** para añadirla al capítulo.

encontrar el contenido de tu consejo marcando las casillas del apartado **Tiene que ver con** y haz clic en **Enviar mi consejo** cuando termines.

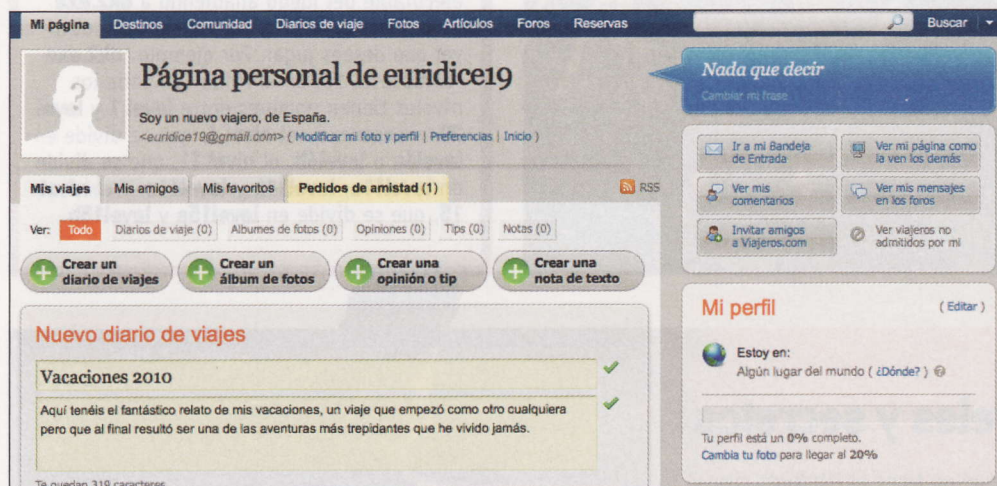


Por último, pulsa en el botón **Agregar este capítulo a mi diario**, y sigue los mismos pasos para incluir todas las etapas de tu viaje.

3.3 Publica y comparte

Cuando hayas incluido todos los capítulos comprueba el resultado, en la vista previa, haciendo clic en el enlace **Ver cómo lo ven los demás**, situado en la esquina superior derecha. Verás que cada capítulo cuenta con la introducción del diario de viajes en la parte superior, el título y el texto del capítulo en la parte central; a la derecha las fotos y el mapa de ubicación; y en la parte inferior las valoraciones de establecimientos y los consejos. Si quieres realizar alguna modificación, sólo tienes que hacer clic en el enlace **Editar este capítulo** para llevar a cabo los cambios.

Si estás satisfecho con el resultado, cuentas con opciones rápidas para compartir el diario debajo de la introducción general. Haz clic en los iconos **Facebook** o **Twitter** para compartir el enlace en tu perfil en estos servicios, o pulsa en la opción **Enviar a un amigo** para invitar a tus contactos por correo electrónico a acceder a tu diario. Como puedes ver, si sigues los consejos que te ofrecemos en este artículo puedes compartir las experiencias vividas durante tu viaje fácilmente y sin complicaciones. Invertir un poco de tiempo en ordenar y estructurar el material que has obtenido en tus vacaciones te permite disponer de álbumes y vídeos de calidad para enseñar, tanto a tus amistades como a otros turistas. ¡Vas a ser la envidia de todos tus contactos!



de que empieces a introducir tus relatos en el gestor de contenido de Viajeros.com. Para ello, escribe el **Título**, indica el país y la ciudad en la que se ubica el capítulo en el apartado **Lugar**, y luego escribe la **Fecha**. A continuación, introduce el texto en el apartado **Tu relato**, bien escribiéndolo directamente en el campo o bien copiándolo desde Word y pegándolo con la herramienta **Pegar desde Word**.

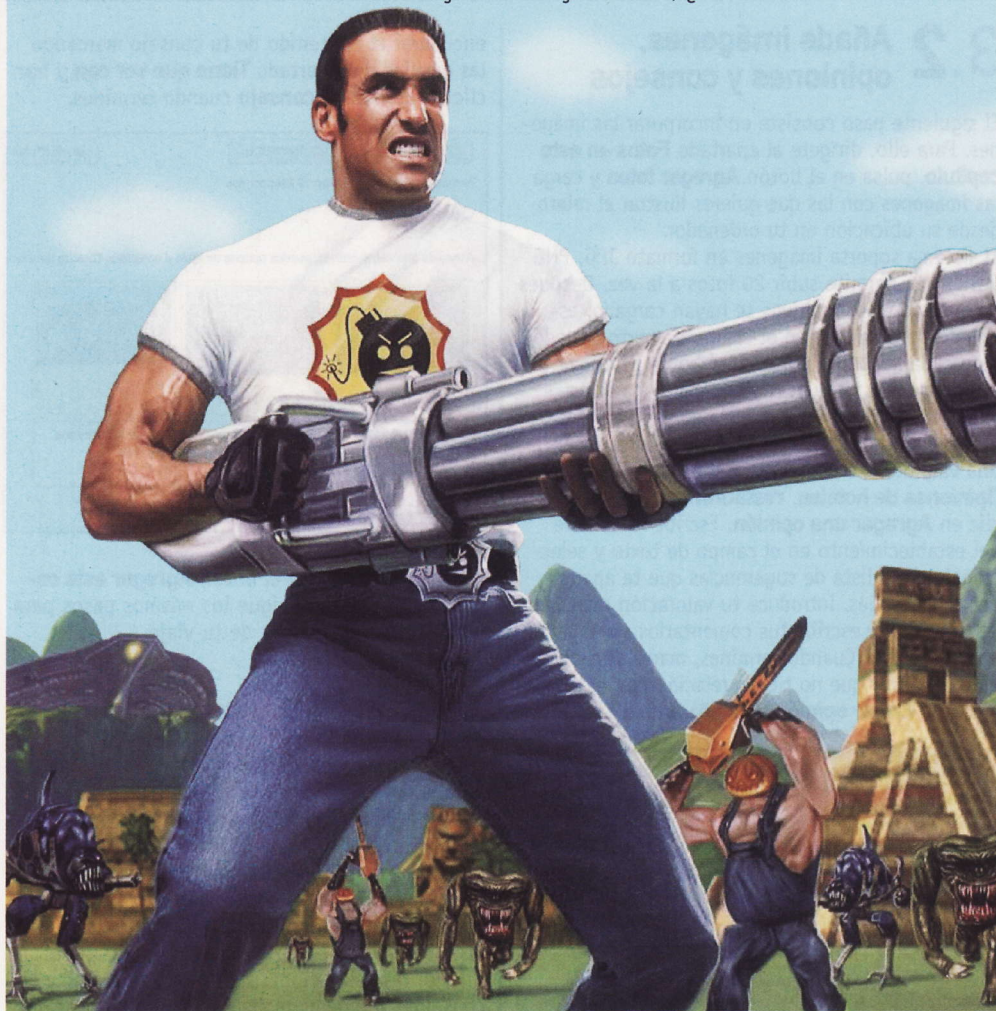
Además, también tienes la posibilidad de introducir consejos prácticos, trucos o recomendaciones de otro tipo para viajeros que vayan a visitar la misma ciudad que tú. Para añadir un consejo, dirígete al apartado **Tips o consejos útiles** y pulsa en el botón **Añadir un tip**. Introduce la ciudad a la que haces referencia en el primer campo, y escribe la recomendación en el apartado **Tu consejo**. Luego, indica la categoría en la que se puede

Serious Sam HD: The First Encounter

Conoce a los creadores dentro del juego

El juego de acción en primera persona de Croteam usa el sentido del humor. Un ejemplo: en el primer nivel, da media vuelta y **desciende por la rampa**. Camina hacia la derecha y unos metros al frente te topará con una puerta. Al entrar, encontrarás allí a una multitud de **personajes cabezones** con la cara de cada uno de los desarrolladores del jue-

go. Quédate tranquilo ya que no te atacarán: se limitan a andar pacíficamente por el escenario. Si ven al protagonista correrán hacia él para saludarle, pronunciando frases tan curiosas como "Michael", "Hola" "¡Ehh! Un momento" o "Goodbye". Evidentemente puedes matarlos, aunque eso sería un acto de crueldad totalmente injustificable, ¿no crees?



Dungeon Keeper 2

Adéntrate en el reino secreto

A modo de extra, la segunda entrega del simulador de maldad por antonomasia, incluye un nivel secreto al que únicamente se puede acceder cuando hay luna llena. Si no te apetece esperar hasta el próximo plenilunio, basta con que configures tu ordenador introduciendo la fecha de cualquier día en el que haya luna llena. Luego, bastará con que ejecutes el juego para acceder al nuevo y sorpresivo reino. Si lo que prefieres es cargar cualquier nivel, edita el ejecutable del juego añadiendo a **dk2.exe** el parámetro **-level** y a continuación, el nivel que desees jugar. Por ejemplo, **dk2.exe -level level 10**. En el Modo Campaña los niveles tienen nombres entre **level 1** y **level 20**, exceptuando el **nivel 6**, que se divide en **level6a** o **level6b**, el **nivel 11**, que se divide en **level11a**, **level11b** y **level11c**. Y el **nivel 15**, que se divide en **level15a** y **level15b**.

X-Men 2: La venganza de Lobezno

Desbloquea todos los niveles y secretos

Es un experto en incisiones y extirpaciones, aunque no tiene el título de cirujano, ni lo necesita. Lobezno es una trituradora que en esta nueva entrega de sus aventuras virtuales da rienda suelta a sus instintos más primarios y feroces. Para desbloquear todos los secretos, extras y niveles, dirígete a la pantalla de menú y pulsa en el teclado numérico: **4, Enter, 4, Enter, 440 y Enter**. Si has realizado la acción correctamente, la opción **Continuar** se habrá transformado en la selección de nivel, y todos los extras y secretos permanecerán activos. Por cierto, el poder de regeneración automático que posee Lobezno únicamente funciona siempre y cuando este tenga las zarpas bien guardaditas. Recuérdalo.

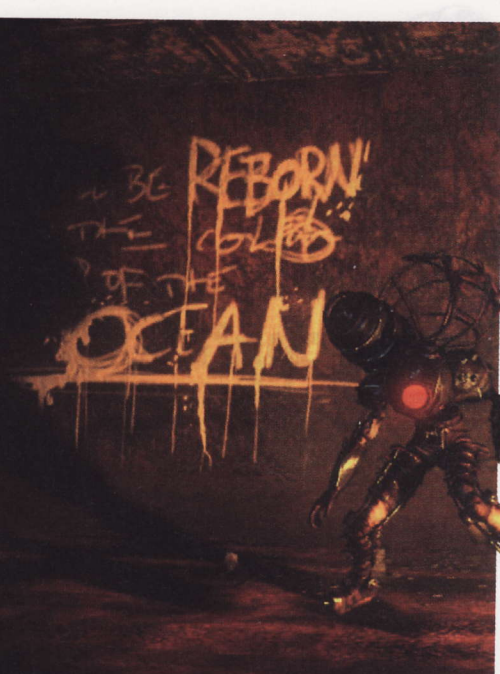




Bioshock 2

Elimina fácilmente a los Big Daddy

Los Rumbler, esa especie de Big Daddy armados con lanzacohetes, son unos de los enemigos más duros de pelar de todo el juego. Si deseas derrotarlos fácilmente utiliza el poder de la Telequinesis para recoger al vuelo y lanzarle sus propios misiles. No dudará ni un suspiro. Existe también otro truco que te permitirá tener **Telequinesis** infinita para empujar objetos hacia ti, o sea, sin gastar ni una sola gota de EVE. Para ello, una vez hayas atraído el objeto que te interese, pulsa el botón de recarga mientras mantienes pulsado el botón de telequinesis. El objeto se liberará, cayendo al suelo sin menguar nada tu nivel de EVE.



Pet Society

Consigue más dinero en menos tiempo

La principal forma de conseguir dinero en el juego de Facebook, Pet Society, es dar de comer y mantener felices a todos tus amigos de la sociedad de mascotas. No obstante, si no dispones de suficiente tiempo para cuidarlos, puedes seguir alguna de las siguientes estrategias. Por ejemplo, pasea con frecuencia por los árboles ya que tiran monedas. Si bañas y haces felices a tus mascotas también te dan dinero. Acumula trofeos, ya que por cada uno de ellos te dan **100 dólares**. Participa en las carreras de Stadium: por cada una que ganes serás obsequiado con **30 dólares**. Visita a absolutamente todos tus amigos; cuantos más tengas más dinero te darán.



Halo 2

Ahorra munición

Quieres ahorrar munición? En este juego de acción en primera persona desarrollado por Bungie Studios hacerlo es relativamente fácil gracias a la posibilidad de golpear con la culata de las armas. Para eliminar rápidamente a los poderosos Brutes, trata de golpearles por la espalda a la altura del codo. Fallecen con **cuatro o cinco golpes**, aunque si les das justamente en el sitio donde se une cabeza con espalda te bastará con uno. Los Grunts, Jackals y Drones basta con darles **un buen golpe de frente** para mandarlos al otro barrio. Para acabar con los Hunter rápidamente no te quedará otro remedio que utilizar alguna de las **armas con mira telescópica** que incluye el juego. No obstante, si disparas a sus partes naranjas (cabeza o cintura), con dos o tres proyectiles, besarán la lona.



Warcraft 3: The Frozen Throne

Desbloquea un nivel secreto

Durante la misión número cuatro, la que acontece en las mazmorras de Dalaran, si te diriges hacia el sur del mapa, encontrarás un grupo de tres simpáticas ovejas. Sitúa a una unidad en cada una de las tres piedras que hay en la zona siguiendo el siguiente orden: **arriba, abajo y centro**. Regresa al norte al lado de las ovejas, pulsa sobre el signo de interrogación y accederás a un nuevo nivel. El objetivo aquí será proteger un portal de los incesantes ataques enemigos a lo largo de treinta interminables rondas. Si lo consigues, serás premiado con una impresionante torre defensiva creada en exclusiva por Blizzard.





En 2 minutos

Llegamos al final de la revista. ¿Aún te queda tiempo para seguir trasteando con tu ordenador? Te proponemos para terminar algunas tareas sencillas que puedes realizar en un par de minutos.

Toma capturas completas

Si alguna vez has necesitado obtener una captura completa de una página que no cabe en el monitor, habrás tenido que llevar a cabo distintos pasos, y emplear herramientas de diseño y edición para componer la pantalla completa. Una alternativa recomendable para realizar esta tarea rápidamente es Capture Full Page, un servicio gratuito con el que podrás tomar una captura completa de cualquier página

Capture Full Page



publicada, independientemente de la longitud de alto. Para hacer la prueba, ten a mano la dirección de la página que quieres capturar y entra en capturefullpage.com. En primer lugar, copia la ruta de la web que vas a capturar y pégala en el campo **Enter website address**. A continuación, haz clic en el botón **Take Screenshot** para que el sistema realice la búsqueda de la página y obtenga un pantallazo.

Ajusta las características y guarda la imagen

Después de que el sistema obtenga la captura podrás ver una imagen previa del resultado. Ajusta las dimensiones, el tamaño y el formato con las opciones disponibles, en el menú situado a la derecha de la pantalla, y haz clic en **View** para visualizar los cambios. Cuando estés satisfecho con el resultado, pulsa en el botón **Download** para descargar la captura.

Convierte tus PDFs en libros

Si quieres mostrar tus documentos PDF en un formato más vistoso y original, tienes la posibilidad de presentarlos con un diseño similar a un libro virtual gracias a Youblisher.com. Para utilizar este servicio web entra en la web www.youblisher.com y haz clic en la pestaña **Signup** para crear tu cuenta gratuita. Después de realizar el registro y de activar tu perfil, podrás comenzar a crear tu biblioteca de publicaciones.



Upload para subirlo. También tienes la posibilidad de incluir documentos publicados en Internet. Para ello, escribe la ruta del fichero en el apartado **Download Url** y haz clic en el botón **Submit** para cargar

Sube tu archivo

En primer lugar, haz clic en la pestaña **Add new publication**, pulsa en el botón **Browse** del apartado **Choose a file to upload** y selecciona tu archivo PDF. A continuación, haz clic en

lo. Después, cumplimenta los detalles del archivo en el apartado **Publication Details**. Escribe el título, la descripción e incluye palabras clave en los campos habilitados al efecto. Ahora, haz clic en el botón **Submit** para guardar los cambios. Por último, obtendrás el enlace a la presentación en formato de libro virtual.

Crea un calendario con la foto que más te guste

Los calendarios pueden convertirse en una pesadilla si no te gusta el diseño o la imagen de fondo porque, tanto si te gustan como si no, los tendrás que ver cada día durante un período considerable de tiempo. Si quieres asegurarte de que la imagen del calendario es de tu agrado, puedes crear tu diseño personalizado en Calendarika, un servicio gratuito que dispone de diversas plantillas para que lo configures a tu gusto, y en tan solo tres pasos. Ponte manos a la obra y entra en www.calendarika.com. En la página de inicio, encontrarás diferentes diseños para que elijas el fondo y la distribución que más te gusten.

Carga tus imágenes

Una vez que te hayas decidido, haz clic en la plantilla seleccionada y dirígete al apartado **Options**. Carga la imagen destacada en el primer campo y la de fondo en el segundo pulsando en el botón **Upload**. Cuando termines, haz clic en la pestaña **Advanced options**

y escribe el texto que quieres que aparezca en el calendario en el apartado **Type your custom text**. Después, selecciona el mes para el calendario en el desplegable y pulsa en el botón **Next** para ver cómo ha quedado. Si estás satisfecho con el resultado, elige la resolución y pulsa en **Print** para imprimir en papel tu calendario personalizado.



Conviértete en un graffitero virtual

Te llaman la atención los graffitis? Si te gusta la estética de las pintadas de la calle, y te gustaría crear tu propio diseño, Graffiti Creator te ofrece la oportunidad de elegir entre diversas tipografías con estas características, para que des rienda suelta a tu creatividad.

Para empezar con tu creación, entra en la página www.graffiticreator.net. Lo primero que tienes que hacer es elegir el tipo de letra. Para ello, dirígete al panel **The Graffiti Fonts** y haz clic en botón **Preview** para que el sistema te muestre la vista previa de cada tipografía. Tienes hasta siete modelos diferentes de tipografías. Cuando hayas escogido la que más te gusta, pulsa el botón **Load** para cargar la fuente y comenzar tu diseño.



■ Crea tu graffiti

Después de seleccionar la fuente accederás al escritorio de trabajo. Para empezar, escribe el texto del graffiti en el campo recuadrado. Tienes sólo espacio para 15 caracteres. Una vez escrito, pulsa sobre el botón **Submit** para cargar las letras. Aparecerá el texto escrito que puedes mover por la zona de trabajo con la ayuda del ratón. Luego, ajusta el color en los deslizables **R** (rojo), **G** (verde) y **B** (azul). Para completarlo, selecciona los efectos que quieras incluir en el desplegable de la derecha, ajusta el color de cada elemento con los controles deslizables y pulsa en **Print** para imprimirlo cuando termines. Los cambios en cada letra, además, puedes hacerlos de manera independiente.

Personaliza el entorno de Firefox

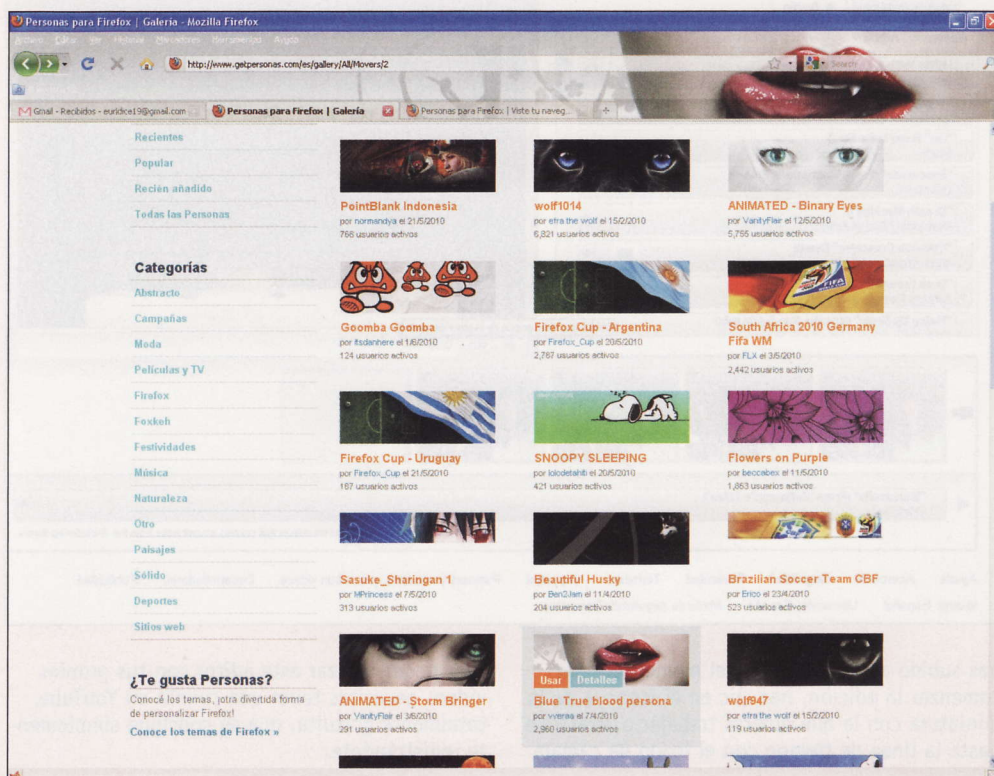
Estás aburrido del diseño de Mozilla Firefox? Si quieres personalizarlo a tu gusto tienes a tu disposición el complemento Personas, un plug-in con el que puedes modificar el tema e incluso crear el tuyo, paso a paso. Para descargarlo e instalarlo, entra en www.getpersonas.com y haz clic en el enlace **Descarga Personas**.

■ Elige el tema a tu gusto

Tras realizar esta tarea, reinicia el navegador y vuelve a acceder a la web. Comprobarás que el fondo de Firefox ha cambiado y, ahora, muestra un dibujo por defecto en la parte superior de la ventana de navegación. A continuación, dirígete a la pestaña **Galería** y ve pasando el cursor del

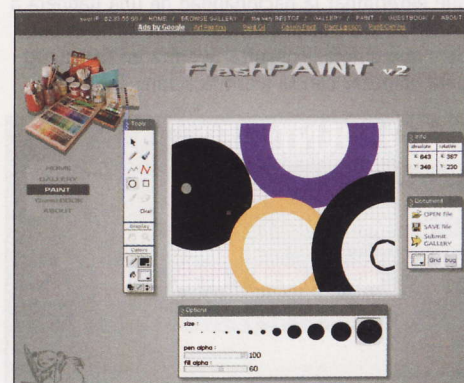
ratón por las distintas miniaturas del catálogo. Si te fijas, tanto en la cabecera como en el pie del navegador, se carga el tema de la miniatura. Existen unos cuantos diseños que puedes ir modificando siempre que quieras. Una vez que hayas escogido un diseño, haz clic en el botón **Usar** y se guardará tu configuración.

Si lo deseas, también puedes crear tu propio tema. Para ello, prepara una imagen con las siguientes dimensiones: 3.000 x 200 píxeles de alto en formato PNG o JPG para la cabecera, y otra de 3.000 x 100 px de alto en los mismos formatos para el pie. A continuación, entra en la sección llamada **Crea la tuya** y sigue los pasos que te indican para enviar tu diseño. Así, siempre tendrás un navegador personalizado.



Crea tus dibujos online

Tienes madera de ilustrador? Si se te da bien dibujar y tienes buen pulso con el ratón, puedes crear tus diseños online fácilmente y de forma gratuita gracias a la herramienta de dibujo que pone a tu disposición Flash Paint.



Para utilizarla, entra en www.flashpaint.com y haz clic en la opción **Paint** del menú para acceder al escritorio de trabajo. En primer lugar, dirígete al apartado **Document** y elige el color de fondo pulsando en el recuadro de color. A continuación, pulsa en la herramienta del lápiz de la paleta **Tools** para perfilar las líneas de tu dibujo: los espacios, contornos, detalles, etc. Haz clic en el recuadro de color situado junto al lápiz en el apartado **Colors** para elegir el color de la línea en el selector cromático.

■ Colorea tu dibujo

Después de incluir todos los elementos en el escenario, haz clic en la herramienta del pincel para colorear el dibujo. Elige el color que quieres aplicar seleccionando la muestra situada junto al cubo de pintura en el apartado **Colors** y pinta con el cursor del ratón. Cuando termines el dibujo, haz clic en la opción **Save file**, asígnale un nombre y pulsa en **Save** para guardar la imagen.

Protagoniza la portada de tu revista preferida

Te gustaría saber qué se siente al ser portada de una importante publicación? En Revistate.com cuentas con una aplicación web con la que podrás personalizar las principales portadas de una forma fácil y rápida. Para empezar con el montaje, entra en la página revistate.wamba.com y haz clic en la opción **Sube tu foto** del menú principal. En el paso número 1, pulsa en el botón **Examinar**, selecciona tu foto y haz clic en el botón **¡Revistate!** para cargarla en la aplicación. A continuación, verás una miniatura de tu imagen aplicada a diferentes portadas,



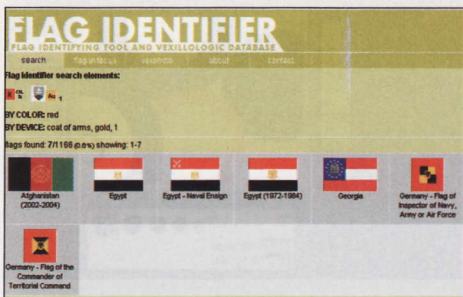
entre las que se encuentran revistas como Elle, Cosmopolitan, National Geographic o Rolling Stone. Cuando te hayas decidido, haz clic sobre la portada que quieres protagonizar para continuar con el paso siguiente.

Comparte tu portada

En el paso 3 puedes ver una ampliación del resultado de tu montaje, y dispones de diferentes opciones para guardar o compartir la imagen. Sitúate sobre ella con el cursor, haz clic con el botón derecho del ratón y selecciona **Guardar como** para guardarla en tu disco duro. Si lo prefieres, puedes compartirla en distintas redes sociales utilizando los iconos disponibles, y también puedes obtener el enlace y el código para insertarla en comentarios, foros o incluso en tu propio blog.

Las banderas y sus países

Eres capaz de identificar rápidamente la bandera de la mayoría de los países? Si tienes dificultades en esta tarea puedes ayudarte de Flag Identifier, un servicio web gratuito con el que determinar la nacionalidad de una bandera a partir de sus características. Ten a mano la bandera que quieres consultar y entra en flagid.org para empezar con la identificación.



En el apartado **Combined Search** de la página de inicio puedes seleccionar el filtro de búsqueda marcando la casilla correspondiente. Si el único dato que tienes de la bandera es su diseño, marca una de las tres primeras opciones, por ejemplo **by color**, y después pulsa en el botón **Start combined search**.

Encuentra tu bandera a partir de sus características

A continuación, introduce en el sistema los colores de la bandera a través del formulario, y haz clic en la flecha para avanzar al siguiente paso. Después, indica si cuenta con algún tipo de escudo, logotipo o adorno a través de las opciones disponibles y pulsa de nuevo en la flecha para avanzar hasta los resultados. Cuando termines, el sistema te mostrará las banderas que se ajustan a tu descripción con el nombre del país al que pertenecen.

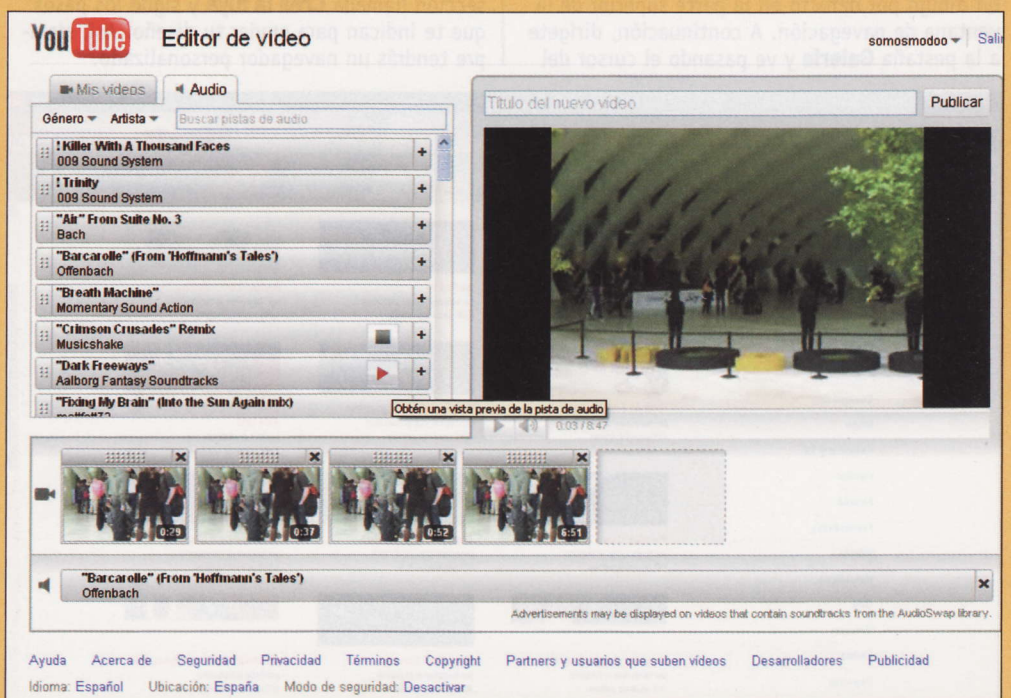
Edita vídeos en YouTube

YouTube lanzó el pasado mes de junio el Editor de Vídeos Online, una herramienta en fase de pruebas, que te permite editar los vídeos de tu canal de una manera rápida e intuitiva. Para probarlo, entra en la página web www.youtube.com/editor.

Edita y publica

La interfaz de la aplicación online es muy sencilla y fácil de utilizar. En la pestaña **Mis vídeos** puedes ver las miniaturas de los archivos que

de vídeo. A continuación, haz clic en **Editar este clip** para acceder a la edición de la secuencia. Puedes cortar un fragmento ajustando las barras laterales deslizantes y guardar los cambios pulsando en el botón **Save** cuando termines. Repite la operación para cortar tantas secuencias como quieras hasta completar el tiempo máximo del vídeo, 10 minutos. Después, dirígete a la pestaña **Audio**, elige una pista de audio de entre las disponibles haciendo clic en el botón **+** y pulsa en **Publicar vídeo** para guardar y publicar los cambios.



has subido a tu canal hasta el momento. Para comenzar la edición, haz clic en el icono **+** de la miniatura con la que quieras trabajar o arrástrala hasta la línea de tiempo con el icono de cámara

Para poder utilizar este editor con tus propios vídeos necesitas tener una cuenta en YouTube, totalmente gratuita, que se consigue simplemente registrándote.

Computer Shopping

Encuentra las mejores ofertas del mercado

Anota y compara las mejores ofertas

FIN

En este número

CARTRIDGEWEB.....	48
ATLAS INFORMÁTICA	18
ZONADUAL	125
ADEMAC	15

Anunciantes

Empresa	
1&1	22, 23, 25
A Y J	149
ADEMAC	193
AG SISTEMAS	59
ALTERNATE	108, 109
ARS SOFTWARE	75
ARSYS	10, 11
ASROCK	83
ASUS	61
ATLAS INFORMÁTICA	189
BIT DEFENDER	19
CARTRIDGEWEB	188
DEVOLO	69
DISEFOTO	4
D-LINK	97
ENERGY SISTEM	57
FOTOPRIX	31
HOSTALIA	195
KASPERSKY	15
MYPHOTOBOOK	95
OKI	196
IFUENCARRAL	101
PIENSASOLUTIONS	41, 55
REDCOON	2, 3
SOYNTEC	63
SPW	65
STRATO	17
TUCANO	87
WEBFUSION	7
ZONADUAL	190, 191
ZOTAC	39

Contacta con la redacción

Cartas al director	director.pci@axelspringer.es
Cartas a la redacción	cartas.pci@axelspringer.es
Consultorio técnico	consultorio.pci@axelspringer.es
Hardware	hardware.pci@axelspringer.es
Software	software.pci@axelspringer.es
Internet	internet.pci@axelspringer.es
Práctico	practico.pci@axelspringer.es
Juegos	juegos.pci@axelspringer.es

Staff

Directora Mila Lavín
Redactor Jefe Iván Martín
Redacción Isabel Herrera (Jefa de sección), Noelia Hernández
Jefa de Maquetación Alicia Polo
Maquetación Constantino Fernández, Irene Gómez,
 Antonio Diz, Mohsin Jose Ghailane, Pablo Bustos, David Visea

PCI LAB
Jefe de Laboratorio Carlos Gombau
Jefe Técnico Luis Valdés
Ayudantes de Laboratorio Daniel Salces
Jefe Dpto. Coordinación Susana Herreros
Dpto. Coordinación Eliana Cadena
Han colaborado en este número Juan Antonio Pascual,
 Roberto Camazón, Fernando Escudero, David Marchal,
 Javier Madruga, Gerard Masnou, Manuel Arenas,
 Sandra Arteaga, David Alayón, Luis Pascual,
 Manuel Ignacio López, Francisco Losada

cartas.pci@axelspringer.es
Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
axel springer

Directora General Mamen Perera
División de Publicaciones de Informática
Director de División Marcos Sagrado
Secretaria del Director de División Paz de Benito
Director de Arte David León
Adjunto Dirección de Arte Carlos García
Subdirector General Económico-Financiero José Aristondo

Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución Virginia Cabezón
Director de Sistemas de la Información Javier del Val
Directora de Marketing Belén Fernández

Departamento de Publicidad
Director Comercial José E. Colino
Jefa de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directoras de Publicidad Blanca Sampérez y Emilia Nuñez
Publicidad Pilar García
Coordinación de Publicidad Lucía Martínez
Subdirector de Publicidad Sergio Real

Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica TAF
Archivo fotográfico Thinkstock

Redacción y Publicidad
 C/ Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid
 Tel. 902 11 13 15 / Fax: 913 996 933

Cataluña / Baleares
 Gran Vía de Carles III, 84, 3ª Planta.
 Edificio Trade. 08028 Barcelona
 Tel. 902 11 13 15

Suscripciones Tel. 902 540 777
 Fax: 902 540 111 / suscripcion@axelspringer.es

Distribución DISPAÑA, S.L. S. en C.
 Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
 28034 Madrid. Tel. 914 179 530

Distribuidora para América:
 Hispamedia, S.L.
 Tlf.: 902.73.42.43

Argentina: York Agency, S.A.
 México: Pernas y Cia, S.A de C.V.
 Venezuela: Distribuidora Continental.
 Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A
 1900 Lisboa. Tel: 837 17 39. Fax: 837 00 37

Impresión RUAN
 C/ Francisco Gervás, 12
 Alcobendas (Madrid)
Transporte BOYACÁ Tel. 917 478 800

Esta publicación es miembro de **ARI** Asociación de Revistas de Información

Controlada por **ojb**

Depósito legal: M-02183-2003

Esta revista se imprime en papel ecológico blanqueado sin cloro.
 Printed in Spain 03/2008
 Personal Computer & Internet no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.